

Play
m a n í a

MÁS DE

4000

TRUCOS

**Secretos, golpes y claves
para los mejores juegos de**

PS2 y PSONE

sumario

PS2

#-C	3
D	4
E-F	5
G-K	6
M-N	7
O-R	8
S	9
T	10
U-Z	11

PS One

#-A	12
B-C	13
D	14
E	16
F	17
G	18
H-K	19
L-M	20
N	22
O-P	23
Q-R	24
S	26
T	28
U-V	32
W	33
X-Z	34



[#]

4X4 EVOLUTION

• Todos los vehículos:

Pausa el juego y pulsa la siguiente combinación para desbloquear los 18 vehículos del juego. No tiene ningún efecto en el modo Carrera:

L1, L2, R1, R2, ■, ■.

• 25.000 dólares extra:

Pausa el juego en el Modo Carrera y pulsa:

L2, ■, R1, ■, R1, L1, ○, L2, ■, R2, ■, R1.

• Más lento:

Pausa el juego y pulsa: **L1, L2, R1, R2, ■, ○.**

• Más rápido:

Pausa el juego y pulsa: **L1, L2, R1, R2, ■, ■.**

• Velocidad normal:

Pausa el juego y pulsa **L1, L2, R1, R2, ○, ○.**

[A]

ALL STAR BASEBALL

• Equipos adicionales:

Entra en el modo Exhibición y pulsa **L2 + R2** para desbloquear al equipo de los Dingers y los Islanders. Si lo has hecho bien oírás un sonido. Los Dingers también pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla de selección de equipo. Aparecerán detrás de los Cooperstown Legends.

ARMORED CORE 2

• Victoria sencilla:

Este es un truco muy sencillo para derrotar a cualquier oponente de la consola en la arena. Lo primero, necesitas comprar el doble de misiles de lanzamiento vertical. Después elige el mapa "Autopista abandonada". Cuando la misión comience, no salgas del edificio. Espera a que el enemigo entre en la zona del alcance de tus misiles y lánzaseles. El enemigo no se podrá defender bien contra este tipo de ataque. La táctica funciona con todos los oponentes de la arena, incluso Ares.

• Crear AC's super pesados:

Después de superar el modo Misión la primera vez, podrás crear AC's super pesados. Esto significa que podrás usar a tu AC incluso si tiene exceso de peso. Tienes que ver los créditos finales enteros para que se active esta opción.

• Camuflaje:

Derrota a todos los competidores en la Arena para obtener un par de unidades de camuflaje que ocultarán tu energía y evitarán que aparezcas en el radar de tus enemigos. Muy útil si juegas con un amigo en el modo Versus, pero te limita la cantidad de munición a llevar.

• "Robar" emblemas enemigos:

Puedes "robar" los emblemas de todos los enemigos con los que luches en la Arena. Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start + Select** a la vez (si lo haces bien, oírás un sonido). Ve a la opción Garaje y después a Editar Emblema.

• Energía infinita por poco tiempo:

Tienes la habilidad de obtener energía infinita durante un corto período de tiempo. Mientras estás en el juego, pulsa **L2, R2 y R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error de sistema y durante un minuto más o menos tu energía será ilimitada. Tras el minuto, toda la energía bajará al mínimo durante el mismo tiempo. Luego se recargará y podrás repetir el truco.

Es muy útil cuando peleas contra enemigos muy rápidos, tenlo en cuenta durante el juego.

• Cambiar el tapiz:

Este truco te permite coger cualquier emblema que hayas creado y ponerlo como tapiz de fondo en la pantalla del menú principal. Elige la opción Garaje desde el menú principal, después elige Editar Emblema y crea un nuevo diseño. Luego pulsa **L1 + R1 + Select**. Ve a la pantalla del menú principal y verás tu nuevo tapiz ya puesto.

• Modo vista interior:

Mientras estás en el juego, pulsa la siguiente combinación: **Start + ■ + ▲** para activar el modo de vista interior desde la cabina de tu AC.

• Modo visión de cámara distinta:

Pulsa y mantén apretados estos botones:

○ + ✕ + Start mientras juegas.

El juego se pondrá en pausa. Vuelve al juego y el nuevo modo de cámara ya estará activado.

• Vista en primera persona:

Pulsa y mantén apretados **▲ + ■ + Start** mientras juegas. El juego se pondrá en pausa.

Vuelve al juego y jugarás con la nueva vista.

• Volver a la vista por defecto:

Pausa en primer lugar el juego mientras estás en una partida y pulsa a continuación **Start** para volver al juego con la vista de juego normal.

ARMY MEN AIR ATTACK

• Desbloquear todos los niveles:

Introduce el siguiente password para desbloquear esta opción:

↑, ✕, ○, ↑, ✕, ■, ○, ✕.

• Passwords de nivel:

2. **↑, ✕, ▲, ✕, ✕, ■, ○, ✕.**

3. **▲, ○, ✕, ✕, ✕, ■, ○, ↑, ✕.**

4. **✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ■, ○, ▲.**

5. **↓, ✕, ○, ■, ○, ■, ✕, ✕.**

6. **▲, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ▲.**

7. **▲, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

8. **▲, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

9. **↑, ✕, ■, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

10. **▲, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

11. **○, ○, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

12. **✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

13. **✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

14. **■, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

15. **✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

16. **▲, ○, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

17. **■, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

18. **○, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

19. **↓, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

20. **↑, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.**

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Para activar los trucos selecciona "Introducir códigos" en el menú principal e introduce cualquiera de estos códigos:

• Todos los niveles: FREEPLAY.

• Modo Dios: NODIE.

• Todas las armas: GIMME.

• Invisible: NOSEUM.

• Modo mini: SHORTY.

• Modo Gigante: IMHUGE.

• Info test: THDOTEST.

• Passwords de los niveles:

Boot Camp: BOOTCAMP.

Dinner Table: DINNER.

Bridge: OVERPASS.

Refrigerator: COOLER.

Graveyard: NECROPOLIS.

Castle: CITADEL.

Tan Base: MOUSE.

Revenge: ESCAPE.

Bed: COT.

Plasticville: BLUEBLUES.

Toy Shelf: BUYME.

Cashier: EXPRESS.

Toy Train Town: LITTLEPEOPLE.

Rocket Base: NUKEM.

Pool Table: EIGHTBALL.

Pinball Machine: BLACKKNIGHT.

ATV OFFROAD

• Todas las pistas:

Selecciona el modo Carrera e introduce la palabra "WHATXIT" como si fuera tu nombre para abrir todas las pistas.

• Todas las ATV's:

Selecciona el modo Carrera e introduce la palabra "CHACHING" como si fuera tu nombre para desbloquear todos los quads.

• Modo Experto:

Selecciona el modo Carrera e introduce la palabra "ALLOUTAI" como si fuera tu nombre. Si lo has hecho bien, volverás a la pantalla donde has metido el nombre.

• Resumen rápido:

Durante una carrera en el modo Práctica, pulsa **L1 + R1** si te sales de la pista o te estrellas para volver rápido a la carrera.

[B]

BLOODY ROAR 3

• Modos Extras de juego:

Juega en el modo Survival y derrota a nueve enemigos seguidos sin perder ningún combate para desbloquear un modo de juego extra que encontrarás en el menú de opciones. Cuantos más personajes consigas derrotar, más modos de juego de Survival podrás desbloquear.

• Modo Debug:

Desde el menú principal, ve al menú de Opciones. Desde ahí, pulsa **○** con el **L2** pulsado.

• Galería de imágenes:

Terminale el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes en la Galería.

• Juego de Sumo:

Tienes que obtener una puntuación "High Score" en el modo Survival.

• Sin bloqueos:

Para hacer que tu enemigo no se pueda defender, tienes que quedar primero en el modo Arcade.

• Super Difícil:

Para desbloquearlo, tienes que acabarte el modo Arcade sin continuar una sola vez.

• Un solo golpe basta:

Para conseguir desbloquear esta opción, en los modos Survival y Versus, tienes que quedar en primer lugar en el modo Muerte Súbita.

• Super Velocidad:

Para conseguir que tus movimientos sean más rápidos, gana 100 combates en el modo Survival con un personaje. Después, graba tu récord.

• Cámara lenta:

Para hacer que todo se mueva a cámara lenta, consigue un puesto en el ranking con cada personaje del juego en el modo Arcade.

• Modo Hiper Bestia:

Para jugar siempre en el modo Hiper Bestia, gana 10 combates con un mismo personaje en el modo Arcade y graba tu nombre en los récords.

• Una sola caída basta:

Vence 20 asaltos seguidos en el modo Survival con un mismo personaje.

• Jugar con Kohryu:

Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo en la pantalla de selección de personajes.

• Jugar con Uranus:

Completa el modo Arcade, sin continuar y aparecerá Uranus. Derróta y ya podrás elegirlo en el menú de selección de personajes.



[C]

CART FURY

• Activar la niebla:

Ve a la pantalla de opciones, al menú Trucos, e introduce esta combinación: **R2, R1, ✕, ■, ■, ○.** Aparecerá abajo y podrás activar esta opción.

• Modo cabezón:

Ve a la pantalla de opciones, al menú Trucos, e introduce esta combinación: **▲, ■, L2, L1, R2.**

• Conductores y coches ocultos:

En la pantalla de selección de conductor, pulsa **R1** para tener disponibles a unos cuantos conductores más (los desarrolladores) o **L1** para conseguir unos cuantos coches más (Hotrod, Soapbox, etc.).

• Continúes infinitos:

Para tener disponible esta opción en el menú de trucos, completa el modo "Season".

• Saltos:

Completa el modo "Last Man Standing" para desbloquear esta opción en el menú de trucos.

• Más niebla y pista de Nueva York:

Completa el modo "Demolition" en los niveles Fácil, medio y difícil para abrir esta pista en el menú de trucos.

• Ruedas Cohetes y pista Boston Big Dig:

Completa el modo "Block your opponent" en los niveles fácil, medio y difícil para desbloquear estas opciones en el menú de trucos.

• Sin tiempo y pista Moon:

Completa el modo "Trial" en los niveles fácil, medio y difícil del juego para desbloquear estas opciones.

• Conducción nocturna y pista Alpine Raceway:

Completa el modo "Lock-on" en los niveles fácil, medio y difícil para desbloquear estas opciones.

• Coche Death car y pista Miami:

Para poder sacar este estupendo vehículo y una nueva pista, lo que tienes que hacer es completar el modo "Simulación" y verás como después, en el menú de trucos, ya tienes disponible el vehículo y la pista para activarlos.

• Secuencia FMV Driving 101:

Para poder desbloquear esta secuencia FMV, lo que tienes que hacer es completar todas las opciones del Driving 101.



CITY CRISIS

• Helicópteros bonus:

Termina todas las misiones "Salvamento", para poder desbloquear a Bat y Pok como helicópteros jugables en todos los modos.

• Desbloquear modo Time Attack y misión de salvamento final:

Termina todas las misiones "Persecución", para poder desbloquear el modo Time Attack y la misión de salvamento final en el modo Misión.

• Modo Desastre:

Para poder desbloquear este modo, tienes que conseguir el rango S en la misión de salvamento final y ya será tuyo.

• Modo Persecución de coche:

Para poder desbloquear este modo, tienes que obtener el rango S en el modo "Persecución" del autobús y al menos un rango A en todas las misiones "Salvamento".



• Todos los Generales Wei disponibles:

En la pantalla del título, introduce el siguiente código para activar el truco:

■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.

• Todos los Generales Wu disponibles:

En la pantalla del título, introduce el siguiente código para activar el truco:

■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1.

[E]

EXTERMINATION

• Desbloquear el modo Experto:

Termina el juego una vez hayas encontrado las 15 placas de identificación militar y graba la partida. Empieza después otra partida con el fichero guardado amarillo "Rear Of Compound" (tiempo 00:00:00). El juego comenzará con munición extra (500 balas normales, 50 balas de fusil, 30 granadas, 1.000 unidades de fuego y 25 misiles) y objetos de vida extras (20 curas A, 5 curas B, 5 vacunas MTS, 5 Booster Shot A y 3 Booster Shot B). Además, los enemigos serán bastante más difíciles de eliminar en este modo, por lo que tampoco te regalan nada...

• Desbloquear el modo Secreto:

Termina el juego una vez hayas encontrado las 15 placas de identificación militar y el cuchillo de Roger. Después de los créditos, y de escuchar a una niña cantar una canción, graba la partida. Cuando guardes el juego, el fichero guardado será amarillo y tendrá una estrella a su lado. Cuando cargues este fichero, empezará con 300 balas, 50 balas de fusil, 99 granadas, 1.000 unidades de fuego y 25 misiles. También comenzarás con un lanzagranadas AT-6. Obtendrás 25 curas A, 5 curas B, 5 vacunas MTS, 5 Booster Shot A y 3 Booster Shot B. Además, los enemigos serán dos veces más difíciles de matar de lo normal en este modo, que simpáticos, ¿verdad? Tendrás que ponerte las pilas.

EXTREME G3

• Todas las pistas:

Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1 y después todos los botones de arriba a la vez.

Aparecerá un mensaje en pantalla confirmando el truco si lo has introducido correctamente.

• Municiones infinitas:

En la pantalla de selección de equipo, pulsa la siguiente combinación para activar el truco:

L2, R2, L1, R1, L2 + R2, L1 + R1.

• Blindaje y turbo infinitos:

Desde el Menú Principal, pulsa a la vez L1 + R1, L2 + R2, L1 + L2, y por último R1 + R2. Si lo has hecho todo bien, a continuación aparecerá un mensaje en pantalla que dice "Energía Ilimitada". Ahora empieza una partida y disfrutarás de turbos infinitos una vez que actives tus armas y el turbo después de la salida. Tendrás que introducir este código en cada carrera para que sea efectivo.

• Challenge Extreme Tour:

En el menú principal, pulsa la siguiente combinación: L1, L2, L1, R1, L1, R2, L1 + R1, L2 + R2.

• Salida rápida:

Para realizar una súper salida cuando empieces una carrera, mantén pulsada la dirección "↖" durante la cuenta atrás sin pisar el acelerador. Cuando aparezca el "Go", aprieta el acelerador.

[F]

FIFA 2001

• Movimientos:

Deberás conocer a fondo todos los movimientos de tus jugadores para poder así rendir en el terreno de juego. Si eres novato en esto de los juegos "fútbol", lo mejor es que uses los movimientos básicos para dominarlos a la perfección antes de lanzarte. Una vez que controles el fútbol base, prueba los movimientos avanzados para hacer de tu juego puro espectáculo.

Pero sobre todo, es muy recomendable que antes de que entres en la alta competición, entres un poco para poder cogerle el "truquillo".

• En ataque:

1. Básicos

• Correr (▲):

Para darle velocidad a tus ataques haz que tus jugadores corran con el balón controlado. Para ello, pulsa continuamente triángulo y conseguirás que tu jugador "esprinte", aunque ten cuidado porque si abusas demasiado de la carrera, tu jugador se cansará y no podrá rendir en los minutos finales del partido. Aunque pueda parecer mentira, el cansancio puede provocar una lesión en el jugador.

• Pase raso (■):

Este va a ser el tipo de pase que utilizarás generalmente a lo largo del partido. Da mucha fluidez a todo tu juego, consiguiendo de esta manera, si mueves el balón rápidamente, descolocar al rival y crear ocasiones de gol muy peligrosas.

• Pase alto (■):

Este pase es ideal para realizar cambios de banda rápidos, para servir balones a tus delanteros en los contraataques o también para colgar balones al área con los extremos. Aunque es, sin ninguna duda, mucho menos seguro que el raso, un pase alto que sea preciso provocará ataques muy peligrosos. Si dominas este tipo de pases, tienes ganado medio partido, garantizado.

• Pase al hueco (L1):

Gracias a este tipo de pase, conseguirás un cara a cara entre tus delanteros y el portero. Difícil de realizar correctamente, sólo los mejores pasadores podrán conceder tales asistencias. También podrás emplearlo para dar balones a tus extremos y hacer que se adentren por la banda.

• Pase al primer toque (■+■):

Para poder enlazar jugadas y conseguir ataques rápidos. Gracias a la rapidez de los pases, el rival no tendrá tiempo de presionar, aunque es posible que tus jugadores fallen en la asistencia de vez en cuando. Emplealo sobretodo para contraataques y cuando juegues contra equipos que presionen muy arriba.

• Pase de cabeza al pie (■):

Los balones aéreos te obligarán a rematarlos de cabeza, si no quieres que tu rival domine el partido.

• Pase de cabeza al pecho (■):

Muy semejante al pase de cabeza al pie. Realízalo fuera de las áreas, ya que el jugador tardará en controlar el balón, instantes que aprovechará el rival para arrebatártelo.

• Tiro (●):

Esencial para acabar las jugadas con éxito.

Controlar el tiro da eficacia. La potencia depende del tiempo que pulses el botón. Cuando estés presionado, haz tiros rápidos (golpe rápido y fuerte al ●) que sorprendan al portero.

Estos tiros serán potentes pero imprecisos, así que evítalos siempre que puedas. Para ajustar el balón mueve el stick hacia estas posiciones:

Arriba: centro alto

Arriba derecha: escuadra derecha

Derecha: palo derecho media altura

Abajo derecha: raso derecha

Abajo: centro raso

Abajo izquierda: raso izquierda

Izquierda: palo izquierda media altura

Arriba izquierda: Escuadra izquierda

• Remate de cabeza (●):

Saber rematar los continuos balones aéreos en el área, te permitirá meter bastantes goles. La eficacia de tales remates dependerá en gran medida de la habilidad de tus delanteros para cabecear. Para ajustar el remate, indica la dirección igual que si fuera un tiro normal.

2. Avanzados

• Girar sobre el balón (R2):

Una de las filigranas que te permitirá regatear fácilmente a los rivales. Mientras corres, realizarás un giro sobre el balón que sorprenderá a los jugadores contrarios permitiéndote colarte entre la defensa.

• Pisar el balón (R1):

Cuando, en algún momento del juego, no sepas a quien pasar y estés cubierto por los jugadores rivales, pisa el balón y protégelo para evitar que te quite el balón algún rival avisado. Así, ganarás tiempo para que tus compañeros consigan desmarcarse.

• Saltar con el balón controlado (L2):

Con este movimiento típico de Oliver, podrás deshacerte de las entradas al suelo que hagan los defensas rivales. No lo hagas a lo loco ya que cualquier jugador que se cruce en tu camino te quitará el esférico.

• Bicicleta (pulsando L2):

Ideal para realizar regates a placer. Con esta maniobra, conseguirás que tu jugador amague con las piernas sobre el balón para engañar al rival justo antes de intentar el regate.

• Cocacola (pulsando R2):

Uno de los regates más espectaculares y difíciles de realizar dentro del mundo futbolístico. Este movimiento puede ser muy eficaz a la hora de deshacerse de los rivales, aunque deberás realizarlo en el momento preciso, si no quieres perder el balón.

• Chilena o bolea (●+●):

Estos son dos remates espectaculares que pueden sorprender al portero y hacer disfrutar al público (y a nosotros también, ¿verdad?).

Los tiros potentes pero sin mucha precisión, pueden ser una buena opción para realizar estos remates y enganchar los balones colgados al área.

• Pase bolea al pie (■+■) o al pecho (■+■):

Este es un pase muy poco útil, ya que en todos los cabezazos que se hagan fuera del área, tendrás a un rival a tu lado que te disputará el balón por todos los medios.

• En defensa:

1. Básicos

• Cambiar de jugador (■):

Esencial para defender bien y no dejar huecos en la defensa que aprovechen los delanteros rivales. Defendiendo, usa al jugador que se encuentre entre el atacante y tu portería para cortarle el paso. Ten cuidado, si cambias mucho y a lo loco, descolocarás a tus jugadores dejando muchos huecos.

• Correr (▲):

Si no corres, seguramente todos los delanteros rivales se irán de tus jugadores con mucha facilidad. No abuses del "sprint", porque tu jugador se cansará y deberá ser sustituido por falta de rendimiento o por una posible lesión.

• Entrada moderada (●):

Es la entrada que más deberás utilizar para arrebatarte el balón al rival. Es corta, efectiva y en muy pocas provocará que el árbitro pite falta.

• Entrada fuerte (■):

Una entrada demasiado agresiva que deberás evitar en todo momento. Sólo tendrás que usarla cuando no alcances por velocidad al delantero rival y sea una ocasión clara de gol.



Sin ningún lugar a dudas, si alcanzas al contrario con una entrada de este tipo por detrás, serás amonestado con tarjeta. La mayoría de las veces, la tarjeta será roja y te expulsarán.

2. Avanzados

• Falta muy agresiva (R1):

Bastante efectiva para conseguir lesionar al rival y de paso que expulsen a tu jugador. Es mejor que la realices sobre los jugadores más peligrosos como son Figo, Rivaldo, Batistuta... Con un poco de suerte, conseguirás que se lesionen y que el árbitro no te amoneste.

• Dos a por un mismo jugador (L2):

Cuando veas que un jugador rival coge el balón y es casi imposible pararle, utiliza esta estrategia para que dos defensores tuyos vayan a quitarle el balón a la vez. Este movimiento puede ser tan eficaz como peligroso, ya que estos jugadores que utilizarán dejarán sus posiciones vacías. Si te sale bien, conseguirás recuperar el balón, si el contrario se escapa, vete rezando, porque casi seguro que será gol.

• Fuera de juego (R2):

Un sencillo movimiento que puede desbaratar el ataque rival sin sudar la camiseta. Es eficaz pero peligroso, ya que debes realizarla justo en el preciso momento si no quieres que los delanteros rivales se queden cara a cara con tu portero.

• El portero:

• Soltar el balón (L1):

Para porteros atrevidos que no se atemoricen ante los delanteros rivales. Tu portero tirará el balón al suelo y empezará a jugar como cualquier otro defensa. Poco recomendable, porque cualquier fallo puede ser un gol regalado.

• Sacar con fuerza (pulsando ■):

Esta es la elección más segura de todas a la hora de sacar. Para evitarte más de un disgusto despeja con fuerza el balón para alejarlo lo más posible de tu portería.

El problema es que el balón será rifado y, además de tener que luchar por recuperarlo, te será mucho más difícil que controles el partido.

• Elegir a un jugador (▲, ● o ■):

Es muy parecido al saque en largo, sólo que en este caso podrás determinar a quien quieres que llegue el balón entre todos tus jugadores de campo.

• Las faltas:

• El lanzamiento directo (■):

Para tirar directamente a puerta deberás dominar la potencia de tiro. Ten en cuenta la distancia para saber en que medida debes pulsar el botón. Antes de tirar apunta con la dirección hacia donde quieres que se dirija el esférico.

• Rosca (L2, R2):

Para conseguir dificultar la parada del portero, para poder sortear también a la defensa, trata de imprimirle rosca al balón, usando el mando.

• Pase a un jugador (▲, ■ y ●):

Para jugadas ensayadas y sorprender a la defensa rival. Este pase es ideal para las faltas lejanas, donde el tiro directo sea inútil.

FUR FIGHTERS

• Minijuego de las pulgas:

En el nivel Lower East Quack, ve directamente a la zona del metro y verás un arbusto al final y un agujero a la izquierda. Desde este lugar, gira a la izquierda para convertirte a continuación en Chang y entra en el agujero y en las cajas. Chang empezará entonces a rascarse y te convertirá en una pulga armada con una ametralladora en la espalda de Chang.

• Nivel Multijugador oculto:

En el primer nivel de New Quack City, empujaste una columna para bloquear una cámara, bien, pues hay un ordenador en la sala de ordenadores que puede destruirse. Dispara a esta computadora hasta que explote y habrás abierto un nivel secreto en el modo Multijugador.

• Cámara "Time Slice":

Completa el minijuego de baloncesto en el nivel Lower East Quack y podrás usarla pulsando Start.

[G]

GAUNTLET: DARK LEGACY

Para poder activar estos trucos, introduce cualquiera de los códigos que te damos a continuación como si fueran el nombre del jugador y se activarán. Solo puedes usar uno cada vez, a no ser que juguéis más de un jugador la misma partida:

- **Súper disparos ilimitados:** SSHOTS.
- **Invulnerabilidad ilimitada:** INVULN.
- **Turbo máximo ilimitado:** PURPLE.
- **Tiro rápido ilimitado:** QCKSHT.
- **Gafas de rayos X:** PEEKIN.
- **Triple tiro ilimitado:** MENAGE.
- **Anti-Muerte ilimitado:** LANGE.
- **Tiro-rebote:** REFLEX.
- **Invisibilidad ilimitada:** 000000.
- **Pojo el Pollo:** EGG911.
- **Velocidad extra ilimitada:** XSPEED.
- **Encoger y aumentar a los enemigos siempre que quieras:** DELTA.
- **Tener 9 llaves y 9 pociones en cada nivel:** ALLFUL.
- **Tener 10.000 monedas de oro en cada nivel:** 10000K.
- **Trajes alternativos:**

Cada uno de los códigos que te damos a continuación corresponde a un traje diferente para cada personaje, afectando además a su apariencia física y, aunque no tienen ninguna relevancia real en el juego, son divertidos.

Enano:

ICE600ICE

NIUD069

Bufón:

KJH105

STX222

PNK666

Caballero:

BAT900

STG333

TAK118

KAO292

Valkiria:

CEL271

AYA555

TWN300

Guerrero:

CAS400

MTN200

RAT333

Mago:

GARM99

GARM00

DES700



GRAN TURISMO 3

• Jugar en modo Profesional:

Si lo que quieres es demostrar que eres un as del volante y un verdadero "Gran Turista", desde el Menú Principal, elige en primer lugar modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. Verás como la palabra "Profesional" sustituye a "Difícil". Elige este modo y prepárate para el desafío, porque vas a sudar bastante, chaval.

GUN GRIFFON BLAZE

• Empezar con más armas:

Lo que tienes que hacer en primer lugar es introducir la palabra FEA MASTER! como nombre de piloto "México", como nombre de país y por último "Female" como sexo, para empezar la partida con 12 bombas fuel-aire.

[I]

ISS PRO EVOLUTION 2

EN DEFENSA

• Básicos:

• Correr (R1)

Es obligado que tus jugadores suden la camiseta durante todo el partido si quieres obtener un buen resultado al final del encuentro.

Pulsa sucesivamente **R1** para que tus futbolistas corran y así cortar los balones que estén en posesión de los peligrosos delanteros rivales. Sin embargo, deberás usarlo con precaución porque, si abusas de la velocidad de un jugador, al final del partido estará cansado y bajará su rendimiento. Tampoco te vuelvas loco persiguiendo al rival, es cogerle el truco.

• Entrada corta (X)

Una entrada bastante limpia con la que podrás robar el esférico al rival sin que el árbitro te indique falta ni te amoneste. Además, no hace falta que el jugador se tire al suelo para recuperar el balón, evitando perder su posición en el terreno de juego.

• Entrada fuerte (O, sin balón)

Tu defensor se deslizará por el suelo para intentar arrebatar el balón al rival, provocar una falta (con tarjeta) o conseguir lesionar al delantero. Suele ser muy efectiva para cortar la jugada, pero si no sabes utilizarla correctamente, acabarás con varios jugadores en los vestuarios antes de tiempo. Nunca hagas esta entrada por detrás si no quieres lesionar a un jugador.

• Cambiar de jugador (L1)

Ante un ataque del equipo rival, deberás manejar al jugador que se encuentre entre tu portería y el balón para intentar detener la ofensiva antes de que acabe en gol. No abuses de este movimiento, porque acabarás con tus jugadores descolocados en el terreno de juego, provocando huecos que usarán los delanteros para colarse en el área.

• Despeje (O, con balón)

Para no complicarte la vida ante balones peligrosos próximos a tu portería, despeja el balón a las bandas o hacia delante para que lo aprovechen tus delanteros. Con un poco de suerte, montarás un contraataque.

• Avanzados:

• Interceptar pase (dirección)

Un movimiento muy arriesgado que puede provocar un hueco importante en la defensa o que recuperes el esférico fácilmente para salir al contraataque.

Para interceptar los pases, dirígete usando los botones de dirección hacia el balón, para recuperarlo antes de que llegue al contrario.

• Empujón (X por detrás del jugador)

Lo mejor para evitar que un jugador del equipo contrario te desborde con un regate o por velocidad, es colocarte detrás suyo y pulsar **X** para que tu jugador lo mande a la hierba.

EN ATAQUE

• Básicos:

• Correr (R1)

Esencial para realizar contraataques rápidos que causen peligro, desbordan a los defensas rivales por velocidad o corren a por un balón profundo. No abuses del sprint, porque tus jugadores se cansarán y deberás sustituirlos, porque no serán capaces de moverse más rápido que un viejecito.

• Pase corto (X)

Deberás dominarlo a la perfección, ya que es el movimiento en ataque que, sin ningún lugar a dudas, realizarás con mayor frecuencia. Antes de asistir a cualquier compañero, deberás tener controlados a los defensas rivales para ver que no te puedan cortar el pase. Además, el jugador que reciba el pase nunca, excepto en los pases profundos, deberá esperar el balón, sino que tendrá que dirigirse hacia él para recogerlo. De lo contrario, es fácil que intercepten la pelota.

• Pase largo (O)

Un movimiento ideal para descargar la presión de los defensas rivales sobre el jugador que posee el balón y poder realizar un cambio de banda que facilite el ataque.

Ten en cuenta que es mucho menos preciso que el pase corto y dará oportunidad a que el rival te arrebate el esférico con un remate de cabeza.

• Pase profundo raso (A)

Si eres capaz de realizar un preciso pase profundo sin que el rival lo intercepte, podrás dejar solo a uno de tus delanteros con el portero rival. Sólo debes intentarlo para asistir a tus puntas o extremos, ya que si pasas a un centrocampista o defensa de esta manera, seguramente pierdas el esférico, y en posición peligrosa.

• Pase profundo bombeado

(L1 + A)

Muy semejante al pase anterior, con la pequeña diferencia de que el balón irá por alto para conseguir evitar que la defensa rival corte la asistencia. Es un pase difícil de controlar por tus delanteros y mucho menos preciso que el de a ras de suelo.

• Pase al primer toque (X, X)

Movimiento difícil de realizar con éxito, pero que te puede aportar muchos beneficios si lo ejecutas veloz e inteligentemente.

Gracias a los pases rápidos, provocarás un descomunal desorden de la zaga de tu rival y deshacerse de su presión.

• Pase de cabeza al pie (X) o a la cabeza (O)

La buena realización de este movimiento, que se realizará continuamente a lo largo del partido, dependerá en gran medida de la calidad de tus jugadores para rematar de cabeza. Si tus jugadores son capaces de hacerse con la mayoría de los balones aéreos, la posibilidad de ganar aumentará.

• Tiro (O)

Deberás dominarlo a la perfección para poder concluir las jugadas con un bonito final. Cuanto más tiempo pulses **O**, mayor altura cogerá tu tiro, así que controla la potencia si no quieres que tus chuts acaben en la grada. Para ajustar el balón a los palos, usa los botones de dirección.

• Remate de cabeza (O)

El remate de cabeza te servirá para ejecutar todos los cuélgues que hagan los extremos sobre tus delanteros. La dificultad de alojar el balón a la red es mucho mayor que si se trata de un tiro con el pie, así que intenta controlar los balones aéreos para hacer un chut normal.



• Avanzados:

• Chilena, bole o plancha (O)

Igual que los remates de cabeza, sólo que con menor posibilidad de conseguir gol, será la posición del balón cuando el jugador reciba el pase la que determine si ejecutará la chilena, la bole o la plancha.

• Dejar pasar el balón (R1 antes de recibir el balón)

En ataque, cuando un jugador vaya a recibir un pase y detrás de él se encuentre un compañero en una mejor posición, pulsa **R1** para que el jugador deje pasar el balón entre las piernas y llegue al otro.

• Vaselina (L1 + O)

Cuando un portero salga de debajo de su portería para arrebatarle el esférico, haz una vaselina para que éste pase por encima del portero y se aloje en el fondo de la red.

• Bicicleta (L1)

Movimiento de escasa utilidad, con el que tu jugador amagará el regate dando patadas alrededor del balón. Esto desconcertará al defensor y conseguirás así desbordarlo.

• Pared rasa (L1 + X) o alta (L1 + O)

Muy parecido a los pases al primer toque, que te servirá para deshacerte de la presión de los defensas y conseguir adentrarte en el área rival sin ningún problema.

Has de saber que su realización con éxito será una tarea complicada para tus jugadores, por lo que no debes abusar de este movimiento.

• Rosca en el tiro (L1 + dirección)

Únicamente podrás realizarlo para tiros lejanos o para faltas cercanas al área consiguiendo que el balón realice una parábola que dificulte la parada del guardameta.

• Cuidado con los mejores del mundo:

A medida que avances en cualquier torneo, te irás encontrando con los mejores equipos que, obviamente, son más difíciles de ganar. Para que no te pille por sorpresa, aquí tienes las selecciones más fuertes: Brasil, Francia, Inglaterra, Holanda, Italia y Argentina.

[K]

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

• Jugar como estudiante:

En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1 + L2 + R1 + R2** y elige a continuación a un personaje.

• Todos los personajes ocultos:

Derrota a todos los Dojos en el modo para un solo jugador y desbloquearás a todos los personajes ocultos en los modos Versus y Torneo. Todas las siluetas serán reemplazadas por las caras de los Maestros de los Dojos.

• Confundir al oponente:

Durante un combate en el modo Versus, repetidamente pulsa los botones **X + O** para hacer que tu enemigo se confunda y que no sepa si vas a atacarle o no.

KLONOA 2

• Jugar como Momettsuto:

Completa el juego para desbloquear a Momettsuto como personaje jugable.

• Peleas contra los jefes:

Completa los niveles del parque de atracciones para desbloquear una nueva área que te permitirá enfrentarte a los jefes vencidos.

• Galería de imágenes:

Completa los niveles del parque de atracciones para ver la Galería de imágenes del juego.

• Niveles bonus:

Consigue las seis estrellas que hay ocultas en cada nivel para obtener una muñeca. Un nivel de bonus se desbloqueará por primera vez cuando tengas 8 muñecas, y otro más con 16.

KNOCKOUT KINGS 2001

• Más boxeadores:

Desde el menú principal, lo que tienes que hacer en primer lugar es dirigirte al modo Carrera y después introducir a continuación cualquiera de los nombres de la lista que te damos a continuación para poder jugar con el boxeador correspondiente:

MRBARRY: Barry Sanders.
ZITO: Chuck Zito.
BOSTICE: David Bostice.
DEMART: David DeMartini.
BAILEY: Joe Mesli.
JBOTTI: John Botti.
JRSEAU: Jr Seau.
OWNOLAN: Owen Nolan.
STEVEF: Steve Francis.
MECCA: Ashy Knucks.
AUSTIN: Ray Austin.
NELSON: Trevor Nelson.
GIAMBI: Jason Giambi.
HATCHER: Charles Hatcher.
OSUNA: Bernardo Osuna.
DEFTAGBN: David Defiagbon.
SBATISTE: Mohamed Ali.



[M]

METAL GEAR SOLID 2: (DEMO)

• Volvere más fuerte:

Cada vez que estés agarrado a una barra o a un saliente, utiliza el modo de vista en primera persona. Pulsa entonces R2 y L2 al mismo tiempo y Snake hará un movimiento de impulso. Si lo haces 100 seguidas, Otakon te comunicará que tu fuerza de Grip ha mejorado.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

• Correr con un Buggy:

Mete una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del juego Smuggler's Run y podrás elegir el Buggy de los contrabandistas.

• Nuevos coches en el Modo Arcade:

Cuando juegues en este modo, párate en los círculos rosas que aparecen escondidos en cada nivel más o menos un minuto. Después, vete de ahí y cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal. Habrás abierto un nuevo coche (uno diferente por cada círculo) para usar solo en el Modo Arcade.

• Localización de los círculos en Londres:

Londres tiene tres círculos. El primero está dentro del Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa que verás en el lateral, pasando las columnas de enfrente. El segundo está en el tejado de un edificio que tiene un logo del juego. Hay una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa desde la que lanzarnos al otro tejado, donde está el círculo rosa. El tercer y último círculo se encuentra en una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar en el que hay dos rampas pequeñas en la derecha, entre ellas está el círculo rosa.

• Cómo entrar en el barco:

En Nueva York, en el mapa verás que hay una mancha azul en una esquina del mapa. Ve allí y coge velocidad, localiza el lugar de la zona azul y verás una abertura en uno de los edificios, similar a una rampa. Métete por ella a toda pastilla y conseguirás entrar en el portaaviones.

MK2: ARMAGEDDON

• Cámara modo carrera de coches:

Pulsa Start para pausar el juego, mantén pulsados a continuación L2 + R2 y pulsa X, O, X, O para activar el truco.

• Cámara fija:

Pulsa Start para pausar el juego, mantén pulsados a continuación L2 + R2 y pulsa O, X, O, X para activar el truco.

• Cámara modo Matrix:

Pulsa Start para pausar el juego, mantén pulsados a continuación L1 + R1. La cámara girará alrededor del escenario en plan "Matrix".

• Kurt en calzoncillos:

Desde el Menú Principal, mantén apretados L2 + R2 y a continuación pulsa X, O, X, O.

• Modo Dios:

Pulsa Start para pausar el juego, mantén pulsados a continuación L2 + R2 y pulsa X, O, X, O, X, O, X, O, Select.

• Personaje mezclado:

Pulsa el juego, pulsa y mantén L2 + R2 y pulsa X, O, X, O, X, O, X, O, Select para jugar con un curioso personaje que es parte Kurt, Max y el Doctor Hawkins.

• Sonidos con el Doctor Hawkins:

Mientras juegas con él, pulsa: L2 + R2 + X + X.

MOTO GP

• Correr con Klonoa:

Para poder disfrutar del placer de correr con Klonoa en este juego, lo único que tienes que hacer es ganar el Desafío 22 y tendrás disponible a este personaje.

• El trazado de las curvas:

Realízalo siempre desde la parte exterior de la curva, desplazándote hacia el interior a medida que la recorres.

• La frenada:

Siempre deberás frenar antes de entrar en la curva para poder trazar la curva a una velocidad adecuada. Si juegas en el modo de simulación (Experto), frenar mientras estás tumbado sobre la moto puede ser muy peligroso.

• Las salidas de carrera:

Para hacer una buena arrancada, mantén altas las revoluciones de la moto, sin llegar al máximo, y acelera a fondo cuando den la salida.

• Los adelantamientos:

El más sencillo y con el que tienes menos peligro de salirte del trazado, es aprovechando la potencia de tu moto en las rectas de los circuitos. Si quieres rebasar a un rival de manera espectacular, realiza el adelantamiento retrasando la frenada al entrar en una curva cerrada. El adelantamiento deberá ser por el interior de la curva si no quieres acabar con el público en las gradas.

• La rotura de la moto:

Si te vas al suelo varias veces durante la carrera, la moto puede sufrir daños irreparables que te hagan abandonar, perdiendo así unos puntos preciosos. Evita la conducción alocada y controla los derrapes en el modo Simulación si no quieres acabar siempre en el último puesto.

• La regularización de la velocidad en las curvas:

Además de frenar antes de entrar en las curvas, dentro de éstas tendrás que regular la velocidad para hacer un buen trazado. Acelera la moto cuando veas que te acercas al interior de la curva y decelera cuando veas que la moto se desliza hacia el exterior.

Si juegas en el modo Simulación, no podrás acelerar mientras estás tumbado en la moto, ya que la rueda trasera patinará y será probable que acabes en el asfalto. Acelera cuando consigas la verticalidad al salir de la curva y lo conseguirás.

• Los ajustes de la moto:

Saber ajustar la moto al trazado del circuito puede hacer que ganes unas décimas en cada vuelta. Aunque debes tener cuidado porque la conducción de la moto variará y requerirá algo de tiempo el adaptarte a ella.

Utiliza los entrenamientos no oficiales para adecuar la moto al circuito y rebajar tu marca.

• Controla los tiempos durante la carrera:

A lo largo de las carreras, aparecerán unas marcas orientativas que te indicarán el tiempo que dista entre tu antecesor y tu perseguidor. Míralos para saber si tienes que incrementar el ritmo y arriesgar para mejorar tu posición o te conviene mantener una conducción prudente.

• Prueba el modo simulación cuando seas un profesional del motociclismo:

Sólo cuando en "No Simulación" hayas conseguido ganar todos los Campeonatos y tu conducción sea perfecta, tendrás el nivel suficiente para competir en el modo más realista. Los continuos derrapes y la retirada del campeonato por caídas hacen de éste, una modalidad de juego viable únicamente para los pilotos expertos.

• Vuelve a la verticalidad cuanto antes:

Si durante la carrera te mantienes mucho tiempo con la moto volcada, derraparás más de la cuenta perdiendo décimas y dando lugar a numerosas caídas. Levanta la moto lo antes posible para poder acelerar a fondo y no perder tiempo a lo tonto. Además, la aceleración de tu máquina es mucho mayor cuando está vertical que mientras está tomando una curva.

• Fíjate en los marcadores de la distancia:

En algunas curvas donde la frenada debe ser intensa verás, antes de llegar, unos carteles que marcan la distancia que queda para llegar a ésta. Guíate por ellos para saber cuándo debes empezar a frenar.

• Practica el juego sucio:

Aunque no esté muy bien decirlo, puedes provocar la salida de pista de algún rival que pueda arrebatarte el Campeonato sin ser amonestado por ello.

Para conseguirlo, colócate al lado suyo y empuja hasta que se salga de la carretera.

• Vigila a los rivales más peligrosos:

Hay unos cuantos pilotos que siempre acaban en los primeros puestos de los Premios, son los más peligrosos a la hora de competir por el título de Campeón del Mundo. Controla siempre que puedas sus posiciones durante las carreras y, sobre todo, los puntos que llevan en la clasificación global del Campeonato para saber en que puesto te conviene acabar con respecto a ellos. Normalmente los mejores pilotos, que serán tus competidores directos son:

Alex Crivillé, Max Biaggi, Kenny Roberts y por último, Mick Doohan.

• Caída=perdida de carrera:

Una caída durante la carrera hará que pierdas alrededor de unos 8 segundos, tiempo éste que suele ser más que definitivo para el resultado de la carrera. Para evitarlas, ten cuidado con los choques con los otros pilotos cuando alcances velocidades altas y controla las derrapadas.

• Las penalizaciones te apartarán de los primeros puestos:

Aunque hayas hecho una carrera maravillosa, si has sido penalizado con 10 segundos por intentar atajar en una curva, todo tu trabajo durante la competición se habrá ido al traste. Evita salirte de pista para que no seas amonestado con una bandera negra, aunque haya sido un despiste y tu intención no fuese atajar.

• Evita las salidas de pista:

Pisar la gravilla que se encuentra en los márgenes del circuito para evitar los accidentes graves, es una de las maneras más fáciles de perder unos cuantos segundos y algunos puestos en la carrera que luego pueden resultar muy difíciles de recuperar.

Más vale pecar de prudente que provocar salidas continuas con una conducción muy rápida.



• Apréndete de memoria los circuitos:

Ya lo dijo Crivillé en un anuncio televisivo el año que fue Campeón del Mundo: "para ser Campeón debes conocer de memoria los circuitos". Haz caso a este maestro de la conducción y memoriza la dificultad de las curvas en los entrenamientos libres para saber cómo debes frenar al trazar las curvas. Con unas pocas vueltas que des será suficiente para aprender el circuito.

• Consigue una buena "Pole Position":

Con unos buenos tiempos en las tres vueltas de los entrenamientos oficiales conseguirás ocupar una de las primeras posiciones en la parrilla de salida. Recuerda que una buena "Pole Position" se puede ir al traste con una mala salida.

• Sigue la marca oscura que hay en el asfalto:

Para saber cómo es el trazado que debes realizar en el circuito, fíjate en la marca oscura de neumáticos que hay en el asfalto. Ésta también te servirá para saber cuáles serán los movimientos de los demás pilotos y evitar chocarte con ellos.

• Pisa los bordes del trazado:

Para poder trazar las curvas a la máxima velocidad posible y conseguir unos tiempos realmente buenos, lo ideal es que pises los bordes del trazado que hay a las salidas y entradas de las curvas, sin pasarte.

• Lleva siempre la cuenta de las vueltas que quedan para finalizar la carrera:

Ten siempre presente las vueltas que quedan para saber si debes incrementar arriesgar para lograr un mejor puesto o si te sirve mantener tu actual ritmo para conseguir al final el puesto que más te conviene.

[N]

NBA HOOPZ

• Modo Trucos:

Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás que en la parte inferior aparecen tres iconos. Para modificar el primero, pulsa X, para el segundo X y para el tercero O.

A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Hazlo rápido y activa más de un truco a la vez si puedes. Si lo haces bien, aparecerá un mensaje de confirmación.

Turbos infinitos: 3, 1, 2, X.

Escenario Playa: 0, 2, 3, X.

Escenario Calle: 3, 2, 0, X.

Uniforme Local: 0, 1, 4, X.

Uniforme Visitante: 0, 2, 4, X.

Balón ABA: 1, 1, 1, X.

Jugadores enanos: 5, 4, 3, X.

Cabezas pequeñas: 3, 3, 0, X.

Cabezas grandes: 3, 0, 0, X.

Repeticiones de las jugadas: 1, 1, 0, X.

Sorpresa: 4, 4, 4, X.

Sin repeticiones: 3, 0, 1, X.

Sin faltas: 2, 2, 2, X.

Mostrar porcentaje de tiro: 0, 1, 1, X.

Tiros locos: 1, 2, 1, X.

NHL 2001

• Jugar como "The Hammer":

En la pantalla de creación de personajes, crea un nuevo jugador e introduce como nombre "Hammer". El comentarista se referirá a él como "The Hammer" durante el juego.

• No te pueden meter goles:

Pulsa **Start** para pausar el juego, selecciona a continuación la opción "Controller Setup" y posiciona tu mando sobre el equipo contrario. Vuelve al menú anterior y selecciona las opciones de equipo de tu contrincante (es decir, tu equipo). Después, ve a "Goalie Status" y marca en la opción goalie "pulled", vuelve al menú anterior de nuevo y vuelve a colocar tu mando sobre tu equipo original. Reanuda tranquilamente el juego y verás como tu contrario no podrá meterte gol. Si quieres que tengan esa opción, repite todo dejando la opción goalie como estaba.

• Jugadores Super Defensivos:

Introduce en la pantalla de creación de personaje estos dos nombres:

"Sandis Ozolinsh"

"Chris Pronger"

Usa sus características, ajustándolas como quieras, incluso puedes usar el bonus "NHL Challenge" para aumentar sus atributos. Después de eso, vuelve a la pantalla anterior y ponle el nombre que quieras.

• Jugadores muy atacantes:

Introduce en la pantalla de creación de personaje cualquiera de estos dos nombres:

"Peter Forsberg"

"Jaromir Jagr"

"Keith Tkachuk"

"Pavel Bure"

"Steve Yzerman"

"Owen Nolan"

"Rob Blake"

"Nicklas Lidstrom"

"Olaf Kolzig"

Usa sus características, ajustándolas como quieras, incluso puedes usar el bonus "NHL Challenge" para aumentar sus atributos. Después de eso, vuelve a la pantalla anterior y ponle el nombre que quieras.

• Jugadores Super goleadores:

Introduce en la pantalla de creación de personaje cualquiera de estos nombres:

"Patrick Roy"

"Dominik Hasek"

"Ed Belfour"

Usa sus características, ajustándolas como quieras, incluso puedes usar el bonus "NHL Challenge" para aumentar sus atributos. Después de eso, vuelve a la pantalla anterior y ponle el nombre que quieras.

NBA LIVE 2001

• Pase más fuerte:

Pulsa **L2** + **✱** en el modo "uno contra uno" para mover la pelota más rápidamente.

• Pase entre las piernas:

Pulsa **R2** + **✱** en el modo "uno contra uno" para pasar la pelota entre tus piernas.

• Movimiento de giro:

Pulsa **R1** + **✱** en el modo "uno contra uno" para hacer un giro y esquivar a tu oponente mientras llevas la pelota.

• Aumentar las estadísticas de las super estrellas:

En el menú principal, pulsa **○** para acceder al menú activo. Selecciona "Roster" y a continuación la opción "Edit Player".



Una estrella aparecerá si tu lista "Create a Player" no tiene ninguna entrada y está vacía. Pulsa **R2** para aumentar las estadísticas del jugador en la pantalla de edición del personaje. Para elegir a otro jugador, pulsa **L2** para volver a "Create a Player" y después pulsa **Start**.

NBA STREET

• Modo Trucos:

Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones de baloncesto. Para modificar el primero, pulsa **■**, para el segundo **▲**, para el tercero **●** y para el cuarto **✱**. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Después de haber introducido la combinación de botones, pulsa cualquier dirección del pad para activarlo, verás un mensaje en pantalla confirmando.

Zumo infinito: 2, 0, 3, 0.

Sin zumo: 1, 4, 4, 3.

Mega machaque: 3, 0, 1, 0.

Sin machaques: 3, 0, 1, 2.

Más rompedor: 1, 4, 3, 2.

Menos rompedor: 1, 3, 4, 2.

Sin rompedor: 1, 4, 4, 2.

Springtime Joe "The Show": 1, 1, 0, 1.

Summertime Joe "The Show": 1, 0, 0, 1.

Athletic Joe "The Show": 1, 2, 0, 1.

Máximo Poder: 3, 1, 1, 0.

Manos locas: 3, 2, 1, 0.

Super aplastamiento: 3, 3, 1, 0.

Tiros fáciles: 2, 1, 3, 0.

Cabezas grandes: 4, 1, 2, 1.

Cabezas pequeñas: 4, 2, 4, 2.

Jugadores pequeños: 4, 0, 4, 0.

Sin alley-oops: 3, 3, 0, 3.

Sin tiros de 2 puntos: 3, 3, 0, 3.

Sin indicadores de jugador: 4, 0, 0, 4.

Sin indicador de tiro: 4, 3, 2, 4.

Sin reloj de tiro: 4, 4, 0, 3.

Pelota ABA: 0, 1, 1, 0.

Pelota de playa: 0, 1, 1, 2.

Pelota Grande EA: 0, 1, 4, 0.

Balón medicinal: 0, 1, 1, 3.

Balón de fútbol: 0, 2, 1, 0.

Balón de voleibol: 0, 1, 1, 4.

Uniformes auténticos: 0, 0, 1, 1.

Uniformes casuales: 1, 1, 0, 0.

Capitán rápido: 3, 0, 2, 1.

Tiros largos más difíciles: 2, 2, 3, 0.

Nombres de los jugadores: 0, 1, 2, 3.

Sin repeticiones: 1, 2, 1, 1.

Sin trucos: 1, 1, 1, 1.

[O]

ONI

Estos códigos deben introducirse mientras se está jugando. Si escuchas un sonido, ha funcionado.

• Pasar de nivel:

Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:

L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.

• Camuflaje infinito:

Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:

L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L3, L2.

• Invencible:

Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:

L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.

• Seleccionar personaje:

Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce el siguiente código:

L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2.

Pulsa **L2** y cambiarás personaje.

• Un solo golpe mata:

Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:

L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ●, ■.

• Personajes diminutos:

Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce este código:

L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ■, ●.

• Modo Puños de Leyenda:

Este truco hará que tus enemigos salgan volando cuando les golpees. Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce el siguiente código:

L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, ●, ■.

• Modo ametralladora:

Consiguirás que tu pistola dispare como si fuera una ametralladora.

Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce el siguiente código:

L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L1, L3.

• Cabezas grandes:

Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce el siguiente código:

L2, L1, L2, ■, ●, ■, Start, ■, ●, Start.

ONIMUSHA

• Uniformes alternativos:

Una vez que hayas logrado finalizar el juego por primera vez y hayas grabado también la correspondiente partida, empieza una nueva partida y una verás una opción nueva llamada: "Simosuke Normal/Special".

La versión especial del traje nos presenta a Samanosuke en el juego disfrazado de Oso Panda con un bebé panda en un bolsillo frontal del disfraz dando palmas.

Este traje aparece en algunas secuencias FMV, pero no en todas. Si completas después el juego con un rango "S", conseguirás otro uniforme para Kaede.

• FMV de Onimusha 2:

Completa el juego y salva la partida. Empieza una nueva partida y verás una nueva opción: "Special Report". Esta opción te mostrará una secuencia de la secuela del juego.

• Desbloquear el mini-juego de persecución rápida:

Para conseguirlo, tienes que recoger 20 piedras azules, acabar después el juego y guardar la partida. El mini-juego ya estará disponible.

• Conseguir la espada Bishamon:

Para hacerte con esta poderosa espada, lo que tienes que hacer es terminar los 20 niveles del Dark Realm. Elimina después a todos los monstruos de los 20 niveles, y abre el cofre del tesoro para descubrir la Ocarina de Bishamon. Después, en la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la ocarina en la puerta hecha de hueso para abrirla. Encontrarás la espada en su interior. Dispone de magia ilimitada y acaba con los enemigos (excepto el jefe) con un solo golpe.

• Desbloquear el mini-juego Oni Spirits:

Para poder jugar a este mini-juego, tienes que recoger las 20 Fluoritas y terminar el juego. Una vez hecho esto, se desbloqueará sólo.

• Conseguir nuevas armas:

Una vez que te hayas terminado los 12 niveles del mini-juego Oni Spirits, conseguirás desbloquear una opción de juego que te permitirá empezar una nueva partida del juego normal con la espada Bishamon, flechas y balas infinitas, una reserva de almas de 99 y magia infinita.

• Cambiar de personaje:

Para cambiar de personaje, tienes que encontrar 10 Fluoritas.



• Desbloquear el segundo traje de Kaede:

Consigue el rango S al final del juego para desbloquear otro traje para Kaede.

• Conseguir diferentes guanteletes:

Reñe 20.000 almas.

• Conseguir el guantelete de oro:

Reñe 50.000 almas.

• Conseguir una buena clasificación:

Si eres un completista y quieres tener la mejor clasificación posible, además de desbloquear algún extra, has de saber que, en función del tiempo que tardes en acabarte el juego, el nº de enemigos que elimines y el nº de almas que consigas, obtendrás una clasificación que va desde la A hasta la D. 30 puntos es el resultado idóneo, por lo que te contamos los puntos que conseguirás en función de tus resultados:

En menos de 3 horas: 10 puntos

Entre 3 y 4 horas: 7 puntos

Entre 4 y 5 horas: 5 puntos

En más de 5 horas: 3 puntos

Eliminar a más de 600 enemigos: 10 puntos

Eliminar entre 500 y 600 enemigos: 7 puntos

Eliminar entre 400 y 500 enemigos: 5 puntos

Eliminar a menos de 400 enemigos: 3 puntos

Más de 55.000 puntos de almas: 10 puntos

Entre 45.000 y 55.000 puntos de almas: 7 puntos

Entre 35.000 y 45.000 puntos de almas: 5 puntos

Menos de 35.000 puntos de almas: 3 puntos

Obtendrás una clasificación según el número de puntos que hayas conseguido:

30 puntos: S (+ un traje oculto de Kaede).

Entre 25 y 29 puntos: A

Entre 18 y 24 puntos: B

Entre 10 y 17 puntos: C

Menos de 10 puntos: D

ORPHEN: SCYON OF MYSTERY

• Salud Infinita:

En la versión Sephy, dentro de la casa de descanso, pulsa **○, ✱, ■, ▲, R1, R2, R3 y L3** en menos de 4 segundos para recibir salud infinita para el resto del juego.

• Reiniciar una pelea:

Si durante una batalla, ves que vas a perder, pausa el juego, selecciona "Equip" y volverás al juego al principio de esa pelea con toda la energía restaurada.

[Q]

QUAKE 3: REVOLUTION

• Pasar de nivel:

Mientras estás jugando una partida, pulsa y manten **L1 + R1 + R2 + Select** y pulsa **✱, ●, ■, ▲, ✱, ●, ■ y ▲**. Automáticamente ganarás el nivel y pasarás al siguiente.

[R]

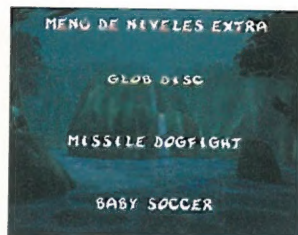
RAYMAN 2: REVOLUTION

• Modo de trucos:

Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1 y R1** apretados, pulsa **L2, R2, L2, R2, L2, R2**. Un menú de trucos aparecerá en pantalla.

• Niveles de bonus ocultos:

En el menú principal, selecciona Opciones, después Idioma y por último Voces. En este menú, ilumina la opción "Raymanian" y simultáneamente pulsa y mantén **L1 y R1**.



Mientras tienes apretados estos botones, pulsa: **L2, R2, L2, R2, L2, R2.**

Si lo has introducido correctamente, aparecerá el menú de niveles de bonus y podrás elegir entre los tres disponibles.

RC REVENGE PRO

• Todos los circuitos:

En el menú principal, pulsa:

L1, R1, R2, L2, R2.

• Todos los coches:

En el menú principal, pulsa:

L1, L2, R1, R2, L2, R2.

• Desbloquear la próxima copa:

En el menú principal, pulsa:

L1, R1, R2, L2.

• Salida rápida:

Después de que aparezca el "Go" durante la cuenta atrás, pulsa muy rápidamente **✖**.

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

Todos estos trucos se activan pulsando las siguientes secuencias en la pantalla de selección de personaje:

• Todos los personajes disponibles:

✖, ✖, ✖, R2, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R2.

La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsando la **✖**, pulsa primero el **■** para cambiar su traje. Ahora tienes acceso a todos los trajes, incluidos los de Navidad.

• Sacar a Freak E. Deke y a Michael Jackson: R1 (13 veces), R2, R1 (10), R2.

• Boxeadores gordos:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R2.

Si lo has hecho bien, oírás la campana del ring.

• Guantes grandes: ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R2.

Si lo has hecho bien, oírás la campana del ring.

• Boxeador extremadamente delgado:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R2.

Si lo has hecho bien, oírás la campana del ring.

• Boxeador Zombie: ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R2.

Oírás la campana del ring.

• Super truco:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1 (5 veces), R2 para sacar todos los trajes de los boxeadores y más cosas. Si lo has hecho bien, oírás un sonido de confirmación.

• Año Nuevo:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1 (20 veces), R2. Si lo has hecho bien, oírás un sonido de confirmación.

• Año Nuevo:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R2. Si lo has hecho bien, oírás un sonido de confirmación.

• San Valentín:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R2. Si lo has hecho bien, oírás un sonido de confirmación.

• San Patricio: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R2.

• El Día de la Independencia:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R1, R1, R2. Oírás un sonido de confirmación.

• Halloween:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R1, R1, R1, R2. Si lo has hecho bien, oírás un sonido.

• Día de Acción de Gracias:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1 (7 veces), R2. Oírás un sonido de confirmación.

• Navidad: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1 (8 veces) R2.

Oírás un sonido de confirmación

• Cabezas grandes:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R1.

• Juego rápido:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R1, R1, R2. Si lo has hecho bien, oírás un sonido de confirmación.

• Modo de hipervelocidad:

✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1 (19 veces) R2.

Oírás un sonido de confirmación.

• Cámaras adicionales:

R1 (20 veces), R2, R1, R2, R1 (21 veces), R2,

R1 (18 veces), R2, R1 (9 veces), R2, R1 (14 veces), R2, R1 (5 veces), R2, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R2. Si lo has hecho bien, oírás un sonido de confirmación, pausa el juego y tendrás a tu disposición 15 nuevos ángulos de cámara para seleccionar.

• Comenzar en una final:

R2, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R1, R2. Si lo has hecho bien, oírás un sonido de confirmación.

• Ver los títulos del final:

En el menú principal, pulsa **✖, ✖, ✖, ✖, R1, R2.**

• Rumble 1 completo:

Pausa el juego y pulsa **R1, R2, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R1, R2.**

• Rumble 2 completo:

Pausa el juego y pulsa esta combinación: **R1, R1, R2, ✖, ✖, ✖, ✖, R1, R1, R1, R1, R2.**

• Rumble 3 completo:

Pausa el juego y pulsa **R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖.**

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

• Jugar con Albert Wesker:

Necesitas acabarte el modo Batalla con Chris para desbloquear a este personaje.

• Jugar con una Claire alternativa:

Necesitas acabarte el modo Batalla con la Claire original para desbloquear a este personaje.

• Desbloquear el modo Batalla:

Tienes que acabarte el juego con cualquier dificultad y con cualquier ranking para activar este modo de juego. Una vez sacado, se grabará automáticamente en la tarjeta de memoria y será seleccionable desde el menú principal.

• Opción de vista en primera persona en el modo Combate:

Completa el juego en el modo fácil o en el normal con cualquier puntuación para poder elegir esta opción en el modo Combate.

• Jugar como Steve Burnside en el modo Combate:

Coge el "Gold Lugers" de la oficina del campamento en el Disco 2. La combinación es: rojo, verde, azul y marrón. Desbloquearás además a Steve Burnside con el Chris original en el modo Combate.

RIDGE RACER V

• Cambiar el aspecto de la Intro:

Durante la introducción del juego, pulsa **L1 y R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, como si la película fuera vieja, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.

• Información curiosa en pantalla:

Cuando estes corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información en el centro de la pantalla, que entre otras cosas, refleja la cantidad de presión que usas al girar con el coche o en los botones de control del juego.

Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.

• Poder jugar con Pac-Man:

Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles.

RUMBLE RACING

Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa **➔**. Verás la opción "Passwords".

Seleccionala e introduce estos códigos. Si alguno no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".

• Desbloquear coches:

Gamecus: BSUIGASUM

XXS Tomcat: NALDSHSD

Sporticus: OPSRTISUC

Stinger: AMHBRAAMH

Buckshot: UBTKCKSTOH

Van Itty: VTYANIYTT

High Roller: HGIROLREL

Redneck Rocket: KCEROCTEC

Revolution: PTOATRTOT1

Road Trip: ABOGBOGA

Vortex: IAREXTIAR

Interceptor: CDAAPTNI1A

Thor: THTORHROT

• Contraseñas del modo Campeonato:

KOZIEC1PU

KOZIEC2P1

OORKEIPEC

• Desbloquear circuitos y sus coches correspondientes:

Copa Pro 2 + circuito Passing Falls Down + coche The Cataclysm: P1PROC1PU.

Copa Pro 3 + circuito Passing the Gauntlet + coche The Escargot: Q2PROC2YT.

Copa Elite 1 + circuito Passing Surf and Turf + coche The Road Kill: AEPPROPUC.

Copa Elite 2 + circuito Passing Coal Cuts + coche The Jolly Roger: ILETEC1MB.

Copa Elite 3 + circuito Passing Wild Kingdom + coche The Malice: ILTEC2VB.

Copa Elite 4 + circuito Passing Over Easy +coche The Direwolf: ILQTEC3PU.

Copa EA Elite + circuito Passing Outer Limits + coche The Blue Devil: LEAITEPUC.

Copa EA Stunt + vídeo Grand Champion: YEAMLOWWV.

Circuito Circus Minimus: ZEAGTLUKE.

[S]

SUPHEED: THE LOST PLANET

• Todas las armas:

Empieza una partida e introduce como nombre la palabra XACALITE. Tendrás todas las armas del juego, 9 en total, a tu entera disposición.

SMUGGLER'S RUN

• Usar un coche del juego Midnight Club:

Primero, como es lógico, juega una partida en el Midnight Club y graba una partida en la tarjeta de memoria. Carga el juego Smuggler's Run y carga la partida salvada del juego anterior. Tendrás a tu disposición un coche del Midnight Club.

• Sin gravedad:

Pausa el juego y pulsa **R1, R2, R1, R2, ✖, ✖, ✖.**

• Invisibilidad:

Pausa el juego y pulsa la siguiente combinación: **R2, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**

• Aumentar el tiempo: Pausa y pulsa:

R1, L1, L2, R2, ✖, ✖, ✖.

SSX

• Abrir todo:

Ve a la pantalla de Opciones y, mientras mantienes pulsados los cuatro botones superiores del pad (**L1, L2, R1, R2**) introduce el siguiente código: **✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖.** Tendrás disponibles las pistas, los personajes, las tablas y los trajes.

• Modo Corredor:

Ve a la pantalla de Opciones y, mientras mantienes pulsados **L1, L2, R1, R2** introduce: **■, ▲, ●, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖.**

Cuando participes en una carrera, correrás por la nieve con la tabla a la espalda, en vez de ir sobre ella. Para desactivarlo, vuelve a introducirlo.

• Desbloquear la tabla Maillora:

Ve a la pantalla de Opciones y, mientras mantienes pulsados **L1, L2, R1, R2** introduce: **●, ●, ●, ●, ●, ✖, ▲, ■.**



• Estadísticas al máximo:

Ve a la pantalla de Opciones y, mientras mantienes pulsados los cuatro botones superiores del pad (**L1, L2, R1, R2**) introduce el siguiente código: **✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖.**

• Baja gravedad:

Ve a la pantalla de Opciones y pulsa **L1 + L2 + R1 + R2** y después **■, ▲, ✖, ✖, ✖, ✖.** Oírás un sonido de confirmación.

STAR WARS: STARFIGHTER

Todos estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, que se encuentra dentro del Menú de Opciones. Si es correcto, en la pantalla aparecerá una frase confirmando el código. Para desactivarlos, usa la opción "Restore Defaults" en Opciones.

• Video de Navidad oculto: WOZ.

Irás directamente al video.

• Modo Jar Jar: JARJAR.

Este modo vuelve del revés los mandos de control y disparo de la nave.

• Modo Director: DIRECTOR.

Cuando estés en una misión, la cámara saltará de una nave a otra de las que controles, usando el **R1**, podrás hacer zoom.

• Bonus: NOHUD.

• Ver los créditos: CREDITS.

• Abrir la Galería de Imágenes: SHIPS.

• Ver los bocetos de diseño de los planetas: PLANETS.

• Ver al Equipo de desarrollo: TEAM

Irás directamente a ver las fotos del equipo de desarrollo del juego.

• Modo Trucos: OVERSEER.

Abrirás todo excepto las misiones de bonus en el modo Multijugador.

• Nave espacial secreta para las misiones bonus: BLUENSE.

• Misiones bonus en el modo Multijugador: ANDREW.

• Invencible: MINIME.

• Día de trabajo de James: JAMES.

• Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales: HEROES.

• Imágenes de Simon: SIMON.

• Por defecto: SHOTS, SIZZLE o HOTEL.

STAR WARS: SUPER BOMBAD RACING

Estos trucos se introducen en el menú principal. Aparecerá un mensaje en pantalla.

• Desbloquear el AAT: ●, ▲, ■, ✖, ✖, ✖, ✖.

• Desbloquear a Boba Fett: ■, ■, ▲, ●, ▲, ▲.

• Pilotos Naboo: L1, R1, L2, R2.

• Pilotos Shark: ✖, ✖, ✖, ✖, Select.

• Turbo infinito: L1, R2, L1, R2, ■, Select.

• Arena Space Freighter: L1, R1, Select, R2.

• En alemán: Select, Select, Select, L1.

• En español: Select, Select, Select, R1.

• En francés: Select, Select, Select, R2.

• En italiano: Select, Select, Select, L2.

• En inglés: Select, Select, Select, ●.

• Idioma Jawa: Select, Select, Select, ■.

• Idioma Androide: Select, Select, Select, ✖.

• Poder Queen Amidala:

✖, Select, ✖, Select, ✖, ✖, Select.

• Modo Estrella de la Muerte:

R1, R1, R1, R1, ✖, ✖.

• Super Bocina: ●, ●, ●, L2, Select.

• Correr del revés: L2, L2, L2, L2, Select.

• Competidores más pequeños y veloces: L1, L1, L1, L1, R2, ■.

• Modo Giro: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖.

• Modo escurridizo: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖.

• Menú de armas distinto:

Pulsa y mantén apretado **Select** y después pulsa **→** durante el juego para cambiar el menú.

• Munición Infinita:

Pulsa y mantén **R1, R2, L1, L2** y después pulsa **↑, ↓, ←, →**.

• Invencible:

Durante el juego, incluido el modo Historia, pulsa y mantén **R1, R2, L1, L2** y después pulsa **→, ←, ↑, ↓**. Aparecerá un mensaje en pantalla que te indicará que está activado el truco.

• Mega Ametralladoras:

Pulsa y mantén **R1, R2, L1, L2** y pulsa **→, ←, ↑, ↓**.

• Un solo disparo acaba con los malos:

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R1 + L2 + R2** y rápidamente pulsa **→** dos veces y **↑**. Aparecerá un mensaje confirmando el truco.

• Desbloquear el modo Dios:

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R1 + L2 + R2** y pulsa **↑, ↓, ←, →**. Verás un mensaje en la parte superior de la pantalla que indicará que el modo Dios está activado.

[U]

UNREAL TOURNAMENT

• Toda la munición:

Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento e introduce la siguiente combinación: **→, →, →, →, →, →, →, →**.

Al pulsar el último botón, volverás de nuevo al juego, pero con la munición al máximo.

• Modo Dios:

Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento e introduce la siguiente combinación: **→, →, →, →, →, →, →, →**.

Al pulsar el último botón volverás al juego, pero ahora serás invencible.

• Conseguir todas las armas:

Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento e introduce la siguiente combinación: **→, →, →, →, →, →, →, →**.

• Cuatro jugadores sin necesidad de un Multitap:

Si quieres jugar con tres amigos más y no tienes el Multitap de la PS2, sólo necesitas un teclado y un ratón con salida "USB".

Esto te permitirá que dos jugadores jueguen con un pad y otros dos con teclado y ratón. Ve a la opción de configuración de controles y asignarles el teclado y el ratón a los jugadores 3 y 4.

• Pasar de nivel:

Pausa el juego en cualquier momento e introduce después la siguiente combinación: **→, →, →, →, →, →, →, →**.

• Todos los personajes:

Pausa el juego en cualquier momento e introduce la siguiente combinación: **→, →, →, →, →, →, →, →**.

[W]

WACKY RACES

Todos estos códigos tienen que introducirse en la pantalla para introducir lo que el juego llama "trampas", siempre después de haber elegido un modo de juego, ya sea Arcade o Aventura.

• Todas las pistas abiertas: CHIMPGEVAYWAY.

• Todos los coches: MONKEYSPOTILERS.

• Modo para niños: THOSEWACKYKIDS.

Una vez introducidos, oírás una risa de confirmación y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

WDL WAR JETZ

Introduce cualquiera de estos códigos en la pantalla de trucos, en función del resultado que quieras obtener. Todos estos códigos son válidos tanto en la versión del juego para PSOne como para la de PS2.

• Todos los trucos: TWLVCHTS.

• Super trucos: ZTJRWLDW.

• Invencible: MRCHBB.

• Menos daño: CHNKKY.

• Super blindaje: FLYNGTNK.

• Todas las armas: NFCH.

• Munición infinita: SPWV.

• Todos los cohetes: SHWRM.

• Cohetes rápidos: STBLT.

• Dinero extra: WRCHST.

• Dobra la cantidad de dinero: KCHNG.

• Sin punto de mira: SWSSBNK.

• Power ups permanentes: GVTBCK.

• EMC ilimitado: SMKTRL.

• Bola bomba: BMBLL.

• Armas de bola bomba: CDDHLR.

• Armas grandes: PNF.

• Armas gigantes: QDDMG.

• Disparos más rápidos: ZPPY.

• Doble disparo: TWFRN.

• Disparos aleatorios: SPNNY.

• Bombas nucleares: FTMN.

• Máxima destrucción: CRNF.

• Modo flotante: SKTCHY.

• Mega convoy: NPRBLM.

• Modo Vampiro: SLRP.

• Todas las secuencias FMV: DVD o GRTD.

• Modo Fantasma: SNKY.

• Modo Top Gun: TPGN.

• Passwords de nivel:

Panamá 2: JBVKNWBCBQM

Panamá 3: MDKKNWFTKBQM

Australia 1: MHZKWTJMBQM

Australia 2: ZBCKXPBHBQM

Australia 3: LDRKXVFZTBQM

Tailandia 1: ZHHKXJTBQM

Tailandia 2: TBPKYZBVHBQM

Tailandia 3: KFFPJRFNPBQM

Rhine River 1: YJVPJCGVBQM

Rhine River 2: FCNPKXBVWBQM

Rhine River 3: PGDPKGFDPBQM

New York 1: KKSPPKJHKBQM

New York 2: VBFKPLHVBQM

New York 3: WJYPLWFQBQM

Antártida 1: CMPLHJUNBQM

Antártida 2: RKFFPMYBZHBQM

Antártida 3: GNVPMQFSNBQM

San Francisco 1: TRLPMBJLVBQM

San Francisco 2: SVMNFBFBQBQM

San Francisco 3: RXDPNHFVBQBQM

Valhalla 1: XBXPNGKRBQM

Valhalla 2: LPXKVMCQBQM

Valhalla 3: QSMKVSGBQBQM

WILD WILD RACING

• Nuevos motores:

Cada país en el modo Time Attack te hará conseguir un motor nuevo para cada uno de los tres buggies básicos del juego. Al acabar las tres carreras en el modo Time Attack (Uphill, Downhill y Flat), conseguirás un nuevo motor que aumentará las características de tu buggy.

• Modo trucos:

En la pantalla de opciones, mantén apretado **→** y pulsa: **→, →, →, →, →, →, →, →**. Aparecerá una nueva opción llamada Secret. En el modo para un jugador escribe la palabra NORTHEND como nombre. Se desbloquearán todos los circuitos y todos los coches.

WINBACK

• Modo Trial:

En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido la siguiente combinación:

→, →, →, →, →, →, →, →.

Después, con **→** pulsado, pulsa **Start** para desbloquear el Trial Mode.

Oírás un disparo que te confirmará que el truco ha funcionado. Ahora podrás jugar en cualquier nivel, pero tienes que introducirlo antes de que empiece la demo o no funcionará.

• Modo Muerte Súbita:

En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido la siguiente combinación:

L2, R2, L2, R2, →, →, →, → y después, con **R1** pulsado, pulsa **Start** para desbloquear el Modo Muerte Súbita. Todo el mundo, incluido tu, moriréis si os acierta un solo disparo.

Hay que meterlo antes de que empiece la demo.

• Modo Max Power:

En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido la siguiente combinación:

L1, R2, L2, R2, L2, →, →, →, → y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start** para desbloquear este modo. Si lo has hecho bien oírás un disparo. Tendrás todas las armas y munición infinita. Mételo antes de que empiece la demostración.

• Todos los personajes del modo multijugador:

En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido la siguiente combinación:

→, →, →, →, →, →, →, → y después, con **→** pulsado, pulsa **Start**. Esto hará que se desbloqueen todos los personajes del modo multijugador. Si lo has hecho bien oírás un disparo. Si no, acaba el juego en Fácil y en Normal.

W.D.L. WAR JETZ

• Trucos varios:

Para poder disfrutar de todos estos fantásticos trucos, toma buena nota de lo que te indicamos. En el menú principal, dirígete en primer lugar a la opción necesaria para introducir códigos y pon cualquiera de los que te damos a continuación para activarlos:

Elegir nivel: JMPTT

Immunidad: DNGDM

Super armadura: MRRMR

Gran Jefe: VRLRDS

Aviones rápidos: ZPPY

Armas más grandes: HMMR

Doble Buz: TWFTD

Modo Fantasma: SNKY

Tiro rápido: NTSNT/FRHS

Doble tiro: NDBMS

Tiro que gira: DZZY

Top Gun: GDDH

Todos los trucos y niveles: SPRLZY

10 Buz extras: WMMMGs

Arma montada con 3: PYRS

El avión gana: SMSHG

Cambiar de aviones: NDCSN

Escudos que ruedan: SCRW

Valhalla: WNRLEST

Ver las cajas: BXDRW

Puntos de paso: WYPNT

Todas las películas: GRTD

Todos los trucos: TWLVCHTS

[X]

X-SQUAD

• Códigos de Rango:

Introduce estos códigos en la pantalla donde aparece el título. La combinación de botones que te indicamos a continuación para sacar cada truco, una vez realizada, aparecerá en la parte superior de la pantalla cuando aprietes el último botón, a la vez que oírás un sonido que te indicará que lo has hecho bien.

El código Sargento, por ejemplo, incluye las armas y características del rango inmediatamente anterior, es decir, el código Soldado.

Si eliges el último rango, tendrás todos los demás, así como las armas y cargadores que se otorgan en cada uno de los anteriores.

Entre paréntesis te indicamos solamente las características nuevas que incorpora cada rango respecto al anterior:



Soldado: →, →, →

(Michaels de 9mms y 99 cargadores).

Sargento: →, →, →

(Taylor M82, sin límites de peso).

Teniente: R1, L2, L1, R2

(escudo en nivel 2)

Capitán: →, R1, →, L1, →, R2 (radar).

Mayor: L2, →, R2, →, L1, →, R1

(escudo en nivel 3, sensor en nivel 3).

Coronel: →, →, →, →, →, →, →, →

(nivel principiante en el manejo de armas).

General: L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2

(nivel intermedio en el manejo de armas).

Maestro del X-Squad:

→, →, →, →, →, →, →, →

(nivel Maestro en el manejo de todas las armas).

• Para qué sirven los puntos:

Conseguirás puntos según vayas avanzando y eliminando a los enemigos que te salgan al paso. Estos son bastante útiles, ya que te permitirán comprar al finalizar una fase, distintas armas y equipo necesario para hacer a tus hombres más eficaces. Si no usas los puntos en una fase, tranquilo, podrás conservarlos para las siguientes que vengan.

[Z]

ZONE OF THE ENDERS

• Desbloquear el modo Versus:

En la pantalla del título, pulsa esta combinación:

→, →, →, →, →, →, →, →.

Tendrás disponible esta opción en el menú.

• Conseguir un nuevo final:

Obtén una "A" en todas las llamadas de S.O.S que recibas y conseguirás un final distinto.

• Salud y munición al máximo:

Pausa el juego durante una partida y pulsa a continuación la siguiente combinación:

L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1,

R1, R2, R1.

Cada vez que uses este truco, disminuirá tu nivel conseguido hasta ese momento, tú mismo.

• Las armas:

- Phalanx: Te permitirá disparar más balas que en el disparo normal de tu Jehuty.

- Mummy: Escudo que te protegerá de los ataques más potentes de los enemigos.

- Halberd: Con ella, lanzarás un rayo láser de gran energía, pero de corto alcance.

- Sniper: Este rifle gigante sólo servirá para cumplir una misión en un momento del juego.

- Javelin: Cuando tengas esta arma, serás capaz de lanzar una jabalina de poco alcance contra tus enemigos.

- Geyser: Lanzarás unas granadas que se adherirán a la primera superficie que toquen, desprendiendo un rayo de energía al hacerlo.

- Comet: Si la tienes en tu poder, podrás lanzar una bola energética muy destructiva.

- Gauntlet: Lanzarás un objeto físico punzante a gran velocidad. Muy útil para enemigos pesados que rechazan nuestros ataques.

- Decoy: Con este arma, crearás una imagen de ti mismo que enganchará a los rivales, haciendo que todos sus ataques se dirijan a este "espejismo" de tu Jehuty en lugar de a ti.

TRUCOS PARA PS One

[#]

007 RACING

• Peatones más altos:

Introduce LEMKE en la pantalla donde se puede poner nombre.

• El Aston Martin Vantage en 2 jugadores:

Pulsa la siguiente combinación en la pantalla del título: **L1, R1, Δ, ○, ✕**.

• Repetición de la Pre-Misión:

Acaba la Pre-Misión en un tiempo inferior a 90 segundos en el modo Agent.

• Explosiones violetas:

Acaba la misión "Downloads" con una puntuación Excelente en el modo 00 Agent.

• Los botiquines cuentan el doble:

Acabar con un 100% el nivel "Break Out" en el modo 00 Agent.

• Carreteras resbaladizas:

Destruye 11 bocas de incendios en la misión "Gimme a Brake" en el modo 00 Agent.

• Doble daño:

Tienes que recoger todos los nitros y los objetos "TSP-6060" en la misión "River Race", jugando en el modo Agent.

• Jugar sin radar en 2 jugadores:

Tienes que terminarte la misión "Ambush" con al menos, el 85 % de vida en el modo Agent.

• Abrir todas las misiones:

Completa la misión "Highway Hazard" sin chocarte con ningún otro coche.

• El mar rojo:

Destruye todos los tanques en el nivel "Survive the jungle" jugando en el modo Agent.

• Hacer derrapes:

Tienes que acabar la misión "Escape" al 100% en el modo Agent.

40 WINKS

Estos trucos se introducen dentro de la casa.

Pausa el juego, presiona **SELECT** y pulsa cualquiera de estas combinaciones, en función del truco que quieras activar:

• 40 duendes rescatados: ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Todas las llaves: ○, L1, L2, L1, L2.

• 50 Zzz's: ➔, L1, ➔, R1, L1

• 10 Lunas: ➔, L2, ➔, R2, ➔.

• Modo Cabezón: L1, ➔, ➔, L2, ➔.

24 HORAS DE LEMANS

Para activar estos trucos introduce los siguientes passwords como si fueran el nombre del piloto.

• Cualquier coche en modo Le Mans:

Pon TATOO y, después, en la pantalla de selección de vehículo pulsa **L2**.

• Ganar siempre: FIRSTON.

• Audi '99 Prototype: MAYOU.

[A]

ABE'S EXODUS

• Imágenes de video:

Mantén presionado **R1** en el menú principal y pulsa la siguiente combinación:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Cómo pasar de área:

En cualquier momento del juego presiona **R1** y pulsa la siguiente combinación:

○, ○, ✕, ✕, ✕, ✕.

No rescatarás a los mudokons que dejes atrás.

• Ser invencible:

Durante el juego presiona **R1** y pulsa la siguiente combinación:

Δ, Δ, ✕, ➔, ➔, ➔, Δ, Δ, ✕.



ABE'S ODDYSEE

• Acceso a todos los niveles:

Ilumina la palabra "Options" del menú principal y mientras aprietas **R1** pulsa:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Aparecerá un menú para elegir la fase.

• Las escenas de video:

Igual que antes, ilumina "Options" y mientras mantienes pulsado el botón **R1** pulsa:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Aparecerá un menú para elegir escena.

• Pedos de color verde:

En el juego mantén presionado el botón **R1** y pulsa:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Todas las canciones valen:

Cualquier sonido desactivará los puzzles musicales y de voz. Sin pausar, mantén pulsado el botón **R1** y pulsa:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

ACE COMBAT 3

• Controlar la repetición:

Con los botones ○, ✕, Δ, L1 y **R1**, podrás modificar las imágenes de las repeticiones para buscar un enfoque más espectacular o descubrir los errores que te han llevado al fracaso.

AIR COMBAT

• Jugar a un clásico de Namco:

Antes de que aparezca la pantalla de carga de juego (fondo negro), mantén pulsados los botones **R1** + ○. La pantalla cambiará. Continúa pulsando los mismos botones y rota el mando direccional en el sentido contrario a las agujas del reloj.

AKUJI THE HEARTLESS

• Para acceder al menú de trucos:

Pausa el juego en cualquier momento, pulsa **L2** ó **R2** y presiona esta combinación:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Infinitos Hechizos Espirituales:

Una vez hayas adquirido un hechizo espiritual pausa el juego, pulsa **L2** ó **R2** y presiona:

➔, Δ, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Debes repetir este truco cada vez que encuentres un hechizo espiritual nuevo.

• Invencibilidad:

Pausa el juego, pulsa **L2** ó **R2** y presiona la siguiente combinación:

➔, ➔, ➔, ➔, Δ, ✕, ➔, ➔, ➔, ➔.

➔, ➔, ➔, ➔, Δ, ✕, ➔, ➔, ➔, ➔.

ALIEN RESURRECCIÓN

• Menú de trucos:

Este menú te proporcionará un montón de ventajas extra como tener todas las armas, seleccionar nivel o ser invulnerable. Pulsa esta secuencia en el menú principal:

○, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Encontrarás el menú de trucos dentro de Opciones.

• Modo de investigación:

Este modo aparecerá dentro del menú de opciones cuando pulses la siguiente combinación en el menú principal:

Δ, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

ALIEN TRILOGY

• Passwords:

Ventajas: 1G0TPINK8C1DBOOTSON

Elegir nivel: GOLVXX.

Sustituye las "X" por el número del nivel por el que quieres comenzar a jugar.

Invencibilidad: FVNKYG18B0N

Todas las armas: F1SHINGFORGVNS

Escudo ilimitado: FILLMYP0CK1TS

ALL STAR TENNIS

• Cabezones y pies grandes:

Durante cualquier momento de un partido, pausa el juego y pulsa y mantén apretados:

L1+L2 +R1+R2. Al hacerlo las cabezas y los pies de los jugadores destellarán; al volver al juego habrán crecido increíblemente.

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

• Grabar todas las veces que quieras:

Coge un Amuleto de Guardado en cualquier habitación y salva la partida después de haberlo cogido. Otro Amuleto aparecerá en el mismo sitio cuando cargues esa partida, como si no lo hubieses cogido antes en esa habitación, lo cual te permitirá grabar tus avances sin necesidad de gastar ningún Amuleto.

ALUNDRA 2

• Los minijuegos de Alundra

Recoge vasijas:

Ve a Puerto Medusa y entra por la puerta de la derecha del warehouse. Un pirata te retará a recoger todas las vasijas que caigan del techo, esquivando los obstáculos y sin que se rompa ninguna. Como recompensa podrás conseguir 500 monedas y 10 dardos de dos colres.

Reacción en cadena:

Ve a Kindra Forest y, tras cruzar el primer puente, ve al Oeste. Baja las escalerillas y equípate con el Siren Ring para arrojarte al río. Bucea ahora hacia el Este hasta que puedas salir por otra escalera. Llegarás a una explanada con los aires usando unas explosiones encadenadas.

Persecución:

En Kindra Forest, tras apartar los dos primeros bloques y antes de subir en la plataforma móvil, ve por el puente hacia el Sur y luego al Este. Usa el Dryad Ring en la estatua amarilla y encontrarás al organizador de este juego.

Tendrás que hacer que los perros salten sobre los interruptores para que el premio quede a tu alcance, sabiendo que una vez que ellos estén en el aire. No podrán cambiar de dirección. Si consigues pasar el nivel 4, obtendrás una pieza de puzzle.

Coches de control remoto:

Hacia la mitad del Kindra Forest, tras apartar unos bloques de madera por segunda vez, encontrarás, entre unos árboles, una estatua azul. Usa el Siren Ring para destruirla y baja por las escaleras. Tendrás la oportunidad de controlar unos cochecitos para obtener algunos jugosos ítems, como por ejemplo, una pieza del puzzle en el circuito A.

• Lucha de toros

Para participar en estas peleas, debes ir a la plaza de toros de Torolledo y comprar en la taquilla un ticket. Luego sube las escaleras y apuesta algunas monedas a un toro en particular. Si tienes suerte, podrás aumentar tus reservas de oro sin mucho esfuerzo.

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

• Sorpresas por ganar:

Cada vez que ganes el torneo "Grand Slam" recibes otra pieza del equipo. De igual modo, cada vez que ganes un torneo "Street" recibirás un personaje de otros de los juegos de Namco (Pacman, Tekken 3, Time Crisis y Ridge Racer), con los que podrás jugar.



APE ESCAPE

• Una lista:

Si ves que vas a perder una vida, debes pulsar **Start** antes de que sea demasiado tarde y luego para salir. Volverás a empezar con tu marcador de vidas intacto.

• Modo Debug:

Pausa el juego, mantén **L1** pulsado y rápidamente pulsa: ➔, ➔, Δ.

• Mega Salto:

Pulsa: **Start, Start, Start, Start**.

Un mono gritará. Presiona **R1** ó **R2** tres veces.

• Visión de Rayos X:

Acércate a cualquier muro en el juego y usa los binoculares con **L2**, verás a través del muro. Eso sí, si al hacerlo alguna vez lo ves todo negro, no te preocupes, es solamente que no hay nada detrás de ese muro.

APOCALYPSE

• Check point:

Al activar este truco pondrás en funcionamiento los puntos de salvar (Check Point) de los distintos niveles. Para activarlo, comienza una partida y pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa esta combinación: Δ, ○, ✕.

• Todas las armas:

Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa esta secuencia: Δ, ○, ➔, ➔, ➔, Δ.

• Recuperar energía:

Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:

Δ, ✕, Δ, ○.

• Invencibilidad:

Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Abrir los niveles:

Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:

Δ, ➔, ✕, ➔.

• Vidas Infinitas:

Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:

Δ, ○, ✕, Δ.

ARMY MEN 3D

• Todas las armas y munición ilimitada:

Comienza una partida y pausa el juego el juego, después pulsa: Δ, ○, **R1, L1, L1, R1 + R2**. Sólo tienes dos segundos para completar la secuencia. Sabrás que el truco ha funcionado si ves las palabras "Power Up" en pantalla.

• Invencibilidad:

En la misma pantalla, pulsa esta combinación: Δ, ○, **L1, L1+L2**. Es igual de difícil que antes.

Al activarlo también podrás ver "Invencibility". Cuando tu personaje muera aparecerá otro.

ARMY MEN AIR ATTACK

• Passwords de nivel multijugador:

Misión 2: Going Car-Razy:

✕, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 3: The Train That Could:

Δ, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 4: Tan Terror Troy:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 5: Bug Bath:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 6: Uninvited Guests:

Δ, ○, ✕, Δ, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 7: Ants In The Pants:

Δ, ○, ✕, Δ, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 8: Saucer Attack:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 9: The Heat Is On:

○, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 10: The Melting Pot:

✕, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 11: River Rapids Riot:

Δ, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 12: Nightmare Teddy:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 13: Demolition Time:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 14: Pick Up The Pieces:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 15: Have an Ice Day:

Δ, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Misión 16: The Final Fight:

Δ, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Passwords de nivel para un jugador:

- Misión 2: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 3: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 4: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 5: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 6: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 7: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 8: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 9: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 10: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 11: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 12: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 13: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 14: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Misión 15: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +

• Todos los copilotos:

Introduce como password la siguiente combinación: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +

ARMY MEN AIR ATTACK 2

• Passwords de nivel:

- Nivel 3: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 4: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 5: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 6: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 7: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 8: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 9: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 10: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 11: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 12: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 13: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 14: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 15: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 16: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 17: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 18: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 19: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 20: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 21: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +
- Nivel 22: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

• Ser invencible:

Pausa el juego usando el botón Start y pulsa:

+ + + + + L1 + R1.

• Todas las armas y munición:

Pausa el juego usando el botón Start y pulsa:

+ + + + + R1 + L1.

• Passwords de nivel:

- 02-FLNGDWN
- 03-GTMLK
- 04-CHLLBB
- 05-CLSLNGN
- 06-DGTHS
- 07-FRNKSTN
- 08-BDBZ
- 09-LBCK
- 10-DSKJB
- 11-GTSLP
- 12-SMLVL
- 13-CHRG
- 14-NTBRT
- 15-RDGLR
- 16-FSTNL
- 17-WHSWZRD

ARMORINES

Todos estos trucos se introducen pausando el juego y escribiendo el password correspondiente en el Menú de trucos.

- **Invencible:** GODLY.
- **Selección de nivel:** SKIPPY.
- **Correr más rápido:** SONIC.
- **Acceso a todas las armas:** LOADED.
- **Munición Infinita:** SORTED.
- **Modo Wire Frame:** SKETCHY.

ASTERIX

• Selección de nivel:

En la pantalla de elección de idioma presiona + y sin soltarlo pulsa repetidamente la siguiente combinación: +, +, +, +, +, +, +, +, +, + hasta que veas aparecer en pantalla las palabras "Cheat Menu Accept". A continuación, comienza una partida, y tras la intro verás un menú en el que seleccionar el nivel para empezar.

ASTEROIDS

• La cuarta nave:

En la pantalla del título, pulsa rápidamente la siguiente secuencia: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +.

• Selección de nivel:

En la misma pantalla, presiona Select y pulsa: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +.

Ahora, mientras estés jugando pulsa Select y Start simultáneamente. Aparecerán una serie de nuevas opciones, entre las que se encuentra la de seleccionar el nivel en el que quieres empezar a jugar.

• Trucos para el modo clásico:

Esta serie de trucos sólo funcionan en el modo de juego Classic Asteroids. Pausa el juego en cualquier momento pulsando Start, e introduce:

- **99 vidas:** +, +, +, +, +, +, +, +, +, +.
- **Una vida extra:** +, +, +, +, +, +, +, +, +, +.
- **Invencibilidad:** +, +, +, +, +, +, +, +, +, +.



[B]

BICHOS

• Vidas extra:

Si eres paciente podrás ganar un montón de vidas extra. Ve al nivel de entrenamiento y recoge las letras de la palabra FLIK para obtener una vida. Repítelo tantas veces como quieras.

BLADE

• Munición Infinita:

En el Menú Principal, pulsa:

+ + + + + L2 + L1 + R2 + R1.

Para activar un truco durante la partida, ve al menú de trucos pulsando Start.

• Vida Infinita:

En el Menú Principal pulsa esta combinación:

+ + + + + L2 + L1 + R2 + R1

Para activar un truco durante la partida, ve al menú de trucos pulsando Start.

• Abrir todo:

En el menú principal, mantén pulsado L1 y pulsa la siguiente combinación para activar el truco: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +.

BLOODY ROAR 2

• Cómo ejecutar los Beast Drive más fácilmente:

Si te resulta muy difícil ejecutar los ataques Beast Drive, puedes intentarlo con esta combinación: + + + + +.

• Cómo pelear en el escenario especial:

Completa el modo Arcade sin continuar.

• Descubrir a Shen Long:

Para obtener a este luchador debes vencerle en el escenario especial, pero sin continuar. Sus técnicas son iguales a las de Long.

• Galería de imágenes y vídeos:

En el menú Options hay una opción que nos permite acceder a los vídeos ya descubiertos y a una galería de imágenes.

Éstas se consiguen jugando con todos los luchadores en el modo historia, aportando cada uno de ellos las escenas que forman parte de su historia. También verás imágenes especiales cada vez que completes el modo Arcade con luchadores distintos.

• Ver los dos finales:

Final 1: completa el modo Arcade o el modo Historia (Story) sin continuar.

Final 2: completa el modo Arcade o el modo Historia continuando como mucho una vez.

• Modo Experto:

Para acceder a este difícilísimo modo de juego, mantén presionados los cuatro botones L y R mientras seleccionas cualquier modo de juego.

• Cómo descubrir las opciones ocultas del modo Custom:

Model Type: completa el modo Historia, continuando si es necesario. Aparecerá un submenú con varias opciones, como por ejemplo, el tamaño de la cabeza de los oponentes.

Recovery Speed: completa el modo Historia (Story) sin continuar. Podrás variar la velocidad para recuperar la energía de los luchadores.

Cualquier Cancel Point: derrota a un total de 15 enemigos en el modo Survival. Podrás cancelar cualquier ataque para ejecutar otro.

Nota: Estas modificaciones del modo Custom sólo funcionan en la opción Game Start que aparece en este mismo modo de juego.

BREATH OF FIRE IV

• Final alternativo:

Cerca del final de la aventura, Fou-Lu te hará una serie de preguntas, si respondes a todas con la opción "Maybe so..." jugarás con el Infinity Dragon. Enfrentate a tus antiguos compañeros y al derrotarlos disfrutarás de un nuevo final.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME

• Selección de nivel:

Desde la pantalla en la que Bugs selecciona época, colócate en uno de los puntos con interrogación y manteniendo apretados los botones L2 + R1, pulsa: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +.

Si no te colocas en alguna de las zonas cerradas, al pulsar + comenzarás la partida y no podrás completar el truco. Para obtener dos nuevas ventajas debes comenzar una partida y sin pausar, introducir la siguiente secuencia:

+ + + + + R2, L1, + y +.

Después, introduce uno de estos códigos, según el efecto que quieras:

• **99 zanahorias:** +, +, +, +, +.

• **Para ver el final:** +, +, +, +, +.

BUST A GROOVE

• Baila con dos modelos:

Para conseguir los vestuarios alternativos de los bailarines, presiona SELECT antes de elegir a tu personaje con la +.

• Los movimientos que más puntúan:

Cada personaje tiene un movimiento oculto que permite hacer combos con puntuación mayor. Debes ejecutarlo en el momento en que nuestro personaje baila frente a la cámara (es decir, en el momento en que la cámara deja de enfocar a los dos bailarines para centrarse en nuestro personaje). Usa este comando en lugar del primero que propone el juego, para seguir con los movimientos nuevos que saldrán en pantalla:

Heat: +, +, +, +.

Frida: +, +, +, +.

Strike: +, +, +, +.

Hamm: +, +, +, +.

Kelly: +, +, +, +.

Shorty: +, +, +, +.

Hiro: +, +, +, +.

Pinky: +, +, +, +.

Gas-O: +, +, +, +.

Kitty N: +, +, +, +.

Capoeira: +, +, +, +.

Robo-Z: +, +, +, +.

Columbo: +, +, +, +.

Burguer Dog: +, +, +, +.

BUST-A-MOVE 2

• Nuevas fases:

En la Pantalla de "Game Start", "Time Attack", y "Options" pulsa este código y entra en el modo puzzle: R1, +, L2, +.

• Créditos extra.

En la pantalla del título selecciona options y pulsa: +, +, +, +, +, +, +, +, +, +.

En la esquina superior derecha aparecerá un contador de 30 segundos. Ilumina la opción Credits y pulsa + tantas veces como puedas. Si eres rápido podrás ganar 30 créditos.

• Escoger personajes en el modo Puzzle:

Entra en la opción Puzzle y en la pantalla en la que eliges entre A y B pulsa: +, +, +, +, + y L1 + L2 + R1 + R2 simultáneamente.

• Llegar al final:

En la pantalla "Start" pulsa: +, +, +, +, +. Esta combinación te abrirá todos los caminos.

• Código con sorpresa:

Pulsa en la pantalla del título: +, +, +, +, +. Sabrás que el truco está en marcha si aparece un hombrecito en la esquina derecha.

BUST A MOVE 4

• Otro Mundo.

En la pantalla de título presiona:

+ + + + +. Escucharás un sonido y una cara pequeña aparecerá en pantalla.

• Personajes ocultos.

Para acceder a cinco personajes nuevos (New Characters), acábate el modo Story en el modo Player vs. Computer. Al hacer esto podrás hacerte con Madam Luna y con Dreg. Tras esto, juega al modo Contest hasta que te enfrentes a un nuevo personaje. Derrotale, y ya son tuyos.

[C]

CHASE THE XPRESS

• Munición ilimitada:

Pausa el juego y pulsa la siguiente combinación de botones para activar el truco:

L1, L2, R1, R2, +, +, +.

CHICKEN RUN

• Final especial:

Si recoges todas las fotos de bonificación y obtienes unas medallas de oro en todos los minijuegos lograrás ver un nuevo final extra.

COLIN MCRAE RALLY

Introduciendo cualquiera de estos códigos en lugar de tu nombre obtendrás un montón de ventajas extra:

• **Peasouper:** Niebla en todos los escenarios

• **Buttonbash:** Aceleramos machacando los botones.

• **Heliumnick:** Cambia la voz del copiloto.

• **Directorcut:** Juegas con las repeticiones.

• **Moreoamph:** Motores con doble potencia.

• **Forklift:** Dirección en las cuatro ruedas.

• **Blancmange:** Comienza a jugar en el modo Rally o Trial y verás el coche gelatinoso.

• **Nightrider:** Conducir de noche, varios circuitos cerrados están abiertos. Si volcamos, un rayo nos devolverá a la pista.

• **Kitar:** Activa el Super Turbo. Pulsa Select cuando la barra verde esté llena.

COLIN MCRAE 2

Para activar estos trucos introduce cualquiera de los siguientes nombres en la opción "Crear perfil de Conductor", aunque algunos de ellos deben confirmarse en la opción "Trucos", en Opciones.



- **Todos los circuitos:** HELLOCLEVELAND
- **Todos los coches:** ONECAREFULOWNER
- **Lancer Road:** OFFROAD
- **Sierra Cossworth:** JIMMYSCAR
- **Ford Puma:** COOLESTCAR
- **Mini Cooper:** JOBITALY
- **Disparar Bolas de Fuego**

(Sólo funciona en el modo Arcade):
GREATBALLSOFF. Para que el vehículo dispare bolas de fuego (¿?), pulsa el freno de mano.

• Choques con rebote

(Sólo funciona en las etapas contrarreloj y las pruebas individuales): **RUBBERTREES.** Nuestro vehículo será como un coche de "choque".

• Supercamión

(Sólo funciona en pruebas contrarreloj y en las etapas individuales de rally). Introduce la palabra: **EASYROLLER.**

• Gravedad reducida

(Sólo funciona en las etapas contrarreloj y en las etapas individuales): **MOONLANDER**

• Coches agresivos

(Sólo funciona en el modo Arcade):

NEURALNIGHTMARE

• Turbopropulsión

(Sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en etapas individuales): **ROCKETFUEL**

• Coches más rápidos

(Sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en etapas individuales): **PRUNEJUICE.**

• Estudia las etapas:

Antes de correr, observa la climatología y el trazado. Realiza todos los ajustes necesarios, en especial en los neumáticos, la relación de marchas y por último la suspensión.

COLONY WARS

• Passwords:

En la pantalla del menú principal dirígete a Opciones y selecciónala la opción Passwords. Dentro, introduce estos códigos:

Energía infinita:

Hestas*Retort

Acceder a todos los niveles:

Commander*Jeffrey

La mejor arma:

Tranquillix

Armas secundarias infinitas: Memo*X33RTY

Sin trucos: All*cheats*off

COLONY WARS VENGEANCE

• Passwords:

• **Blizzard:** Activa todos los trucos.

• **Stormlord:** Desactiva todos los trucos.

• **Tornado:** Todas las armas disponibles.

• **Thunderchild:** Todos los pilotos seleccionables.

• **Avalanche:** Crepúsculo.

• **Chimera:** Armas secundarias infinitas.

• **Hydra:** Vidas infinitas.

• **Vampire:** Escudo ilimitado.

• **Dark Angel:** Las armas no se calientan.

• **Demon:** Acceso a cualquier nivel.

COLONY WARS RED SUN

• Menú de trucos:

Selecciónala la opción "Conectar" del menú principal y cuando aparezca la pantalla "MagentaStation" pulsa: **R2, R2, L2, L2, R1, R1, SELECT, SELECT.**

Si lo haces con la rapidez suficiente, en la parte inferior de la pantalla aparecerá una nueva opción llamada "Ayuda". Si entras en ella, estarás en una pantalla de passwords donde podrás introducir estos trucos:



- **Invincibilidad:** Awrate
- **Todas las naves:** Greyam_, Beard
- **Mejoras de la nave:** Break _and_Enter
- **Todas las armas:** Big_Daddy y
- **Turbo infinito:** Jalferezi
- **Super armas:** ROCKWROK

Escribe las letras tal y como están aquí, sin cambiar mayúsculas por minúsculas ni nada semejante. " _ " significa que existe un espacio.

COMMAND & CONQUER

• Passwords:

Para tener un brillante "Covert Operations" y contar por lo menos con siete nuevos niveles de juego, introduce como código la palabra COVERTOPS en los discos NOD o GDI.

• Pantalla completa:

Presiona en la pantalla "Start a new game" esta combinación: **R1 + R2 + L1 + L2 + ● + ■**

COOLBOARDERS

• Voz del comentarista:

Para cambiarle el tono de voz, pulsa **SELECT** en la pantalla de opciones hasta oír un sonido.

COOLBOARDERS 2

• Siete pistas más:

En la pantalla del menú principal mueve el cursor sobre: FREE STYLE, COMPETITION, BOARD PARK, OPTION, HALF PIPE, BIG AIR y FREE STYLE.

Debes hacerlo en este orden. Ahora mantén pulsados **L1 + L2** mientras pases diez veces ✱. Debes hacerlo en dos segundos.

COOLBOARDERS 3

Introduce los códigos como nombre del jugador:

• **Todas las pistas:** WONITALL

• **Todos los personajes:** OPEN_EM

• **Modo cabezón:** BIGHEADS.

COOLBOARDERS 4

• Todas las pistas, personajes y tablas:

Vete a la pantalla de "One Player" e introduce como nombre ICHEAT. Podrás elegir entre las montañas de Francia, Japón o Alaska contando además con todos los personajes con sus tablas.

• Eventos Especiales:

Introduce como nombre de jugador: IMSPECIAL.

CRASH BANDICOOT

• Todos los caminos y todas las gemas:

Ve a la pantalla de passwords e introduce estos passwords; el primer código te abrirá todos los niveles y te dará sus gemas:

▲, ▲, ▲, ▲, ✱, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ✱, ▲, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ✱, ✱, ✱, ✱.

• **6% completo:** ●, ✱, ■, ▲, ●, ■, ■, ■.

• **11% completo:** ■, ■, ✱, ■, ✱, ▲, ✱, ▲.

• **13% completo:** ✱, ✱, ✱, ✱, ✱, ▲, ✱.

• **18% completo:** ■, ■, ✱, ✱, ✱, ✱, ✱.

• **22% completo:** ●, ■, ■, ●, ●, ✱, ✱, ✱.

CRASH BANDICOOT 2

• Salto a los jefes:

Para saltar al jefe siguiente, presiona y mantén pulsados **L1, L2, R1, R2**, y ▲ mientras estás en la plataforma de una habitación de cambio de nivel. Sólo vale si ya has luchado con el jefe.

• Escudo Extra:

Cuando Crash muera, pulsa y mantén apretados ↑ y ●. Cuando vuelva tendrás un escudo extra.

• Warps ocultos:

1. **Bear Down:** En el pequeño peñasco de hielo al final de la fase.

2. **Air Crash:** En el segundo río. Salta sobre las cajas de la plataforma.

3. **Unbearable:** Cuando el cachorro te quite de encima suyo, retrocede hasta volver a verle.

4. **Hangin' Out:** Al caer en un agujero lleno de agua, y con unas anguilas a tu alrededor. Ve a tierra firme y sal del agujero.

5. **Diggin' it:** Cerca del final hay una planta escupidora sobre una plataforma circular. Aterrizas sobre ella.

6. **Turtle Woods:** Cuando encuentres la cara de piedra en el suelo, introdúcelo en su interior. Encontrarás un nivel de bonus.



• Vidas Ilimitadas:

Ve al nivel secreto de UNBEARABLE. A mitad de camino encontrarás una caja elástica y un arco de frutas. Colócate en el escalón más alto y pega un super salto para hacerte con dos vidas extra. Perderás una vida, pero merece la pena.

CRASH BANDICOOT 3 WARPED

• Demo oculta:

Para jugar una demo de Spyro the Dragon tienes que pulsar: ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.

• Crash Dash:

Antes de hacer los niveles Contrarreloj, derrota a Cortex. Con el poder "Crash Dash", correrás más rápido y podrás hacerte con las Reliquias de Oro.

• Contrarrelojes fáciles:

Los niveles de motocicleta son más fáciles si esperas a que el resto de los vehículos se alejen. Espera un minuto y empieza.

• Vida extra:

• **Nivel Sphynxnotator:** Camina hacia atrás al empezar el nivel. Encontrarás cuatro cajas; una contiene una vida extra.

• **Nivel Dino Might:** Da un doble salto sobre la gema amarilla y verás unas cajas de acero. Para coger cinco vidas, mantén pulsado ● y presiona ✱ para saltar. En lo más alto del salto, pulsa ✱ de nuevo para un triple salto y llegar a las cajas.

CRASH BASH

• Demo de Spyro: El Año del Dragón.

En la pantalla de inicio mantén pulsados los botones **R1, L1, ■**. Sin soltarlos, pulsa **Start** y podrás disfrutar de una demo de las aventuras del simpático dragón de Sony.

• Más difícil:

Si estás en la Warp Room 4, vuelve a uno de los niveles que hayas visitado y, cuando presiones ✱ para elegir, encontrarás una reliquia. Jugarás una versión más difícil de ese nivel, que tendrás que ganar dos veces seguidas.

CRASH TEAM RACING

• Jugar con Penta Penguin:

Mantén pulsados **L1 y R1** y presiona en el menú principal: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.

Un sonido te confirmará que los has introducido bien. Será seleccionable en los modos de juego Versus, Arcade, Contrarreloj y Batalla.

• Jugar con Ripper Roo:

Mantén pulsados **L1 y R1** y presiona en el menú principal: →, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↓.

Será seleccionable en los modos contrarreloj, Versus, Arcade y Batalla.

• Máscaras Ilimitadas:

Mantén pulsados **L1 y R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal:

←, ▲, →, ←, →, →, →, ↓, ↓, ↓.

• Bombas Ilimitadas:

Mantén pulsados **L1 y R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal: ▲, ↓, ↓, ↓, ↓, ▲, ▲. Un sonido te confirmará que lo has hecho bien. Ten en cuenta que este truco no funciona con el de Máscaras Ilimitadas.

• Jugar a la demo de Spyro The Dragon 2:

Mantén pulsados **L1 y R1** y pulsa en la pantalla del menú principal: ↓, ●, ▲, →. Un sonido te confirmará que lo has hecho bien.

• Conseguir a N. Tropy:

Mantén pulsados **L1 y R1** y pulsa en el menú principal: ↓, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓. Un sonido te confirmará que los has hecho bien. Seleccionable en modo Versus, Arcade, Contrarreloj y Batalla.

• Conseguir a N. Oxide:

Completa el modo aventura con las reliquias Platinum, y derrota a todos los fantasmas de Tropy en las contrarreloj, comenzando con Crash Cover. Luego mantén pulsados **L1 y R1** y presiona en el menú: →, ●, ▲, →, ↓, ●, ▲, →. Oxide estará al final de la pantalla de selección de personajes. Ve abajo para encontrarlo.

• Circuitos Extra:

Mantén pulsados **L1 y R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal: →, →, →, ▲, →, ↓, ↓. Un sonido confirmará que lo has hecho bien y que has desbloqueado los circuitos Turbo, North Bowl, Lab Basement y Parking Lot.

CROC 2

• Menú de trucos:

En la pantalla del título presiona **L1** y sin soltarlo pulsa la siguiente combinación para activar el truco: ▲, ←, →, →, ■, ↑, ↑, ↑, ↑, ●. Comienza el juego y pulsa **L2 + R2** para activar el truco. Desde el menú que aparecerá tendrás acceso a todos los niveles, rellenar todos sus ítems y alguna sorpresa...

• 100 cristales extra:

En la pantalla del título presiona **L1** y sin soltarlo, pulsa esta secuencia: ■, ■, ●, ↓, →, →, →, →. Después empieza a jugar y pulsa ■ teniendo pulsado el botón **R2**. Podrás repetirlo hasta tener 9999 cristales.

• Vidas infinitas:

En la pantalla del título presiona **L1** y pulsa la siguiente combinación para activar el truco: ●, ↓, →, ↑, →, ▲, ↓.

CYBERTIGER

• Todos los campos:

Ve a la pantalla de selección de campo y pulsa ●. Verás una tabla donde poner passwords:

Cyber Bandlands: HARESO

Cyber Canyons: NAMOPI

Cyber Sawgrass: SECARE

C. Summerline: PORASO



DANGER GIRL

• Invencibilidad:

Pausa, presiona **R1** y pulsa: ✱ + ● + ✱.

• Abrir todos los niveles:

En el menú principal, pulsa esta combinación: **L1 + R2 + L2 + R1, ●, ■, ▲** y después **L1 + L2 + R1 + R2** a la vez.

DARK STALKERS 3

• Cómo acceder a las imágenes de la Galería de Ilustraciones:

Completa el modo Original Character con un personaje. El último nivel de este modo de juego se alcanza cuando las categorías Power, Energy y S.S: Gauge, no presenten un número, sino un espacio en blanco. Completado este modo, accederás a las imágenes en Collection.

• Cómo acceder a los menús secretos:

Entra en el menú de opciones y pulsa **R1** para acceder al menú Ex Option Mode y **L1** para acceder al menú Dx Option Mode. El Ex Option Mode, aparecerá cuando nuestro personaje alcance un nivel seleccionado por la consola, mientras que el Dx Option Mode estará disponible al tener el último nivel en las tres categorías.

• Cómo jugar con Shadow:

Sitúa el puntero sobre la "P" que aparece en la pantalla de selección de personaje. Pulsa cinco veces **Select**, manteniendo presionado este botón la quinta vez. Ahora pulsa cualquier botón para escoger aleatoriamente un personaje. Al finalizar un combate, Shadow abandonará el cuerpo del personaje que controlamos para apoderarse del personaje derrotado.

Río:

-

Todas estas combinaciones las tienes que hacer en el Menú Truco, dentro de Opciones.

- Seleccionar Nivel: ●, ✖, ■, ●, ✖, ■, ●.
- Ser invencible: L1, ■, ●, ●, ■, L1, L2.
- Todas las armas: R2, ✖, L1, ■, R1, ●, L2.
- Munición Infinita: L2, ●, R2, ■, ●, L2, R1.
- Doble daño: ■, ■, ●, ●, ●, ✖.
- Temporalmente invencible: L1, L1, L1, L1, L1, L1, R2.
- Ser invisible: ■, ✖, ●, ■, ✖, ●, ■.
- Ego completo: R1, R1, ●, ●, L1, L1, R2.
- Armadura completa: L1, L1, R1, R1, ✖, ✖, ●, ●.
- Vista en primera persona: L2, R1, L1, R2, ●, ✖, ■.
- Duke Nukem con cabeza grande: ■, ■, ●, ●, ✖, ■.
- Duke Nukem con cabeza pequeña: ■, ✖, ●, ✖, ■, ■.
- Enemigos con cabeza grande: ✖, ✖, R1, ✖, L1, ✖.
- Enemigos con cabeza pequeña: ✖, L1, ✖, R1, ✖, ✖.
- Secuencias FMV locas: L1, L2, R1, R2, ●, ●, ■, ■.
- Eliminar secuencias FMV: L1, L2, R1, R2, ■, ●, ●.
- Ver secuencia FMV del final: ●, R2, L1, L2, L2, R2.

- [E]

selección de campo.

1000

[F]

FEAR EFFECT

Algunos de estos trucos te permitirán completar el juego por la vía rápida. Para activarlos, sólo tienes que entrar en la pantalla de opciones y seleccionar la opción "Créditos". A continuación, introduce cualquiera de estas combinaciones, dependiendo de los resultados que quieras conseguir:

• **Acabar con los enemigos de un sólo disparo:**

Selecciona la opción "Créditos" y pulsa:
L1, ▲, ↑, ↓, ○, ●, ▲, ■, ↓, R1.

• **Vida ilimitada:**

Selecciona la opción "Créditos" y pulsa:
L1, ▲, ↑, ↓, ○, ●, ▲, ■, →, ■.

• **Solución de los puzles:**

Por si no quieres pensar demasiado, selecciona la opción "Créditos" y pulsa:

L1, ▲, ↑, ↓, ○, ●, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.

• **Munición infinita:**

Selecciona la opción "Créditos" y pulsa:
L1, ▲, ↑, ↓, ○, ●, ▲, ■, →, ▲.

• **Modo difícil:**

Selecciona la opción "Créditos" y pulsa:
↓, ↓, ↓, ▲, ↓, ↓, ↓, ■, →, →.

• **El puzle de la bomba:**

Corta los cables de la bomba en este orden: pon el cursor en la luz naranja y corta los cables rojo y amarillo. Luego pon el cursor en la luz violeta y corta los cables rojo y azul. Pon el cursor en la luz verde y corta los cables azul y amarillo.

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

• **Códigos:**

Acábate el juego y vuelve a empezar otra partida. Cuando pases a controlar a Hana, ve a un pequeño teclado alfanumérico que se encuentra en la tubería de la izquierda en la primera pantalla (siempre ha estado ahí, lo que pasa es que no se puede utilizar hasta que hayas terminado una vez el juego por lo menos) e introduce estos códigos, dependiendo del resultado que quieras conseguir:

Todas las armas: 11692.

Personajes cabezones: 10397.

• **Ver las galerías de diseños del juego:**

Desde la pantalla del título pulsa:

Disco 1: ←, →, ↑, ↓, ↓, ↓ y ■.

Disco 2: ↑, ↓, R1, R1, R1 y ■.

Disco 3: L1, R2, L1, R2, L1 y ■.

Disco 4: ○, ●, ■, L2 y ■.

Cada vez que lo hagas, oirás un sonido de confirmación y la pantalla se volverá roja. Ve ahora al menú Opciones y verás las galerías.



FIFA 2001

• **Movimientos básicos.**

Pase: Los hay de tres tipos, raso (■) y globo/elevado (■). Si pulsas (○) desde posiciones de defensa equivaldría a un "patadón" o despeje largo. El juego raso es una excelente forma de progresar y de asegurar el buen destino del pase.

Fíjate en el color de la flecha de pase: si es verde, buena calidad, si es amarillo, calidad media y si es rojo, es fácil que sea interceptado.

Disparo: También de tres tipos, elevado (●) y raso (■). Puedes utilizar (■), como una vaselina para superar al portero.

Sprint: Pulsa de forma breve (▲) y tu jugador correrá más. Al hacerlo de forma repetida mantendrá la intensidad de la carrera, pero acumulará más cansancio, así que no hagas correr siempre al mismo y nunca a lo loco.

• **Movimientos de ataque:**

(L1) **Pase al hueco:** La mejor manera de aprovechar este movimiento es atraer a los rivales, dejando así libres de marca a jugadores a los que dirigir el pase al hueco.

(L2) **Regate:** Muy útil en carrera para desbordar y ganar la posición. Si lo pulsas 2 veces, realizarás un regate adelantándote el balón y saltando a la vez.

(R1) **Proteger el balón:** Úsalo cuando recibes el balón de espaldas, evitarás que te lo quiten y podrás ver a tus compañeros para optar por un tiro, regatear o pasar. (R2) **Giro de 360°:** pulsando una vez. Si lo mantienes pulsado, harás el "sombbrero".

(○) **Remate de cabeza:** Pulsándolo una vez tras un pase bombeado. Si pulsas dos veces, conseguirás una volea o una chilena.

• **Movimientos de defensa:**

(■) **Cambiar de jugador:** A medida que el rival mueve el balón procura seguirle con el jugador más próximo. Si persigues al atacante siempre con el mismo, le cansarás y descolocarás tus líneas.

(■) **Entrada,** en caso de que cometes falta, no suele haber amonestación

(○) **Meter el pie,** quitas el balón limpiamente al rival y te deja una buena posición de arranque de jugada.

(R1) **Juego sucio,** los árbitros suelen ser muy duros con este tipo de acciones.

(R2) **Fuera de Juego,** cuando exista la posibilidad, aparecerá un icono con dos flechas en un círculo, entonces, pulsa R2 y tu defensa se adelantará dejando al rival en posición ilegal.

• **Encontrar una estrella:**

Si quieres disfrutar del buen fútbol de Ronaldo, lo encontrarás en el Inter bajo el nombre N09.

FIGHTING FORCE 2

• **Selección de nivel:**

En la pantalla del título pulsa:

L1 + L2 + R1 + ▲ + ■ + →

Si lo haces correctamente aparecerás de manera automática en la pantalla de selección de nivel. Además, también tendrás invulnerabilidad.

FINAL FANTASY VII

• **Encontrar a Yuffie:**

En alguno de los bosques del mapa, darás con una extraña muchacha llamada Yuffie que es una Ninja experta en armas orientales y maestra en el arte del robo de materia.

Aparecerá como una enemiga a la que tendrás que enfrentarte, pero cuando la derrotas apareceréis en un mapa que contiene un punto donde salvar. Antes, habla con ella o desaparecerá. Trátala con mucho tacto para que se una a tu grupo.

• **Montar un criadero de chocobos:**

Cuando tengas la nave Viento Fuerte, ve a la Granja de Chocobos y compra verduras para alimentarlos. Caza alguno, especialmente en el área de Gold Saucer, Wutay, Icicle y Mideel. Puedes tener hasta cuatro chocobos al mismo tiempo, pero tendrás que volver a la Granja para elegir quién cuidará de ellos. Comienza a alimentarlos con verduras que puedes comprar en la granja.

Dependiendo del tipo de verdura, conseguirás que los chocobos desarrollen distintas habilidades, pero las mejores verduras las tiene el Sabio Chocobo, que está en las montañas del continente Norte. Ve a la casa del Sabio por vía aérea o a lomos de un chocobo que pueda escalar. Tras maximizar las habilidades de los chocobos, entrénalos en las carreras. Cuando tengas un macho y una hembra entrenados, podrás criar uno especial.

• **Conseguir chocobos especiales:**

Hay dos tipos: los de montaña (verdes) y los de río (azules). Para criarlos necesitas un buen chocobo al que tienes que alimentar con nueces Carob. Rómbales estas nueces a los Vlakorados de los bosques cercanos a Ciudad Huesos. Si alimentas a estos chocobos con otra nuez Carob puedes conseguir uno de montaña y río (Negro). Si cruzas al Negro con un chocobo Maravillas (área de Icicle) y lo alimentas con la nuez Zeio puedes criar un chocobo Dorado. Conseguirás las nueces Zeio en una isla al nordeste de la Granja de Chocobos, robándoselas a los Goblins.



FINAL FANTASY VIII

• **Cómo superar los combates difíciles:**

Cuando te encuentres en el espacio, en la base Lunagate, no olvides jugar a las cartas con Eleone. Ella tiene en su poder la carta de Laguna, uno de los objetos más valiosos del juego. Si consigues esta carta, puedes convertirla en 100 sales heroicas con los Guardianes de la Fuerza. Si utilizas estas sales en un combate que te resulte demasiado complicado, tus personajes se volverán invencibles durante un tiempo.

• **Sube de rango sin copiar:**

En la opción Guía del menú puedes encontrar un curioso menú llamado Examen, donde te encontrarás con nada más y nada menos que 30 preguntas tipo test para que demuestres de esta forma tus increíbles conocimientos sobre Final Fantasy. Si consigues superar este examen, serás recompensado con un aumento de sueldo, lo que no vendrá nada mal a la hora de comprar ciertos objetos. Además, también podrás presumir delante de tus amigos. Por si no te apetece hacerlo, o no tienes ganas de estudiar, aquí tienes la solución a los 30 exámenes:

1: S N S S S N S N N

2: S N S S S N S N N

3: N N S N S S S N N

4: N S S N S S S N N

5: N N N S N S S S

6: S N S S N S S S

7: S S S S S N S N

8: S N S N S S S N N

9: S N N N N S S S

10: S N N N N S S N

11: S N S S S N S N

12: S N S S S N S N

13: S N N S S N N N

14: S S S S S S N N

15: S N N N S S S S

16: S N S S S N S N

17: S N N S S N S N

18: S N N S S N N N

19: S N S S S N S S

20: S N S S S S N N

21: S S S S S S S N

22: N N N S S S S N

23: S N N S S S S S

24: S N S S S N S S

25: S N S S S N S N

26: S S S S S S S N

27: S N N N S S S N

28: S N S S S S S N

29: N N N S S S S N

30: S N S S S S S N

• **Encuentra las cartas más importantes:**

Las cartas de nivel 10 son las mejores para ganar sin problemas. Algunas las tienen ciertos personajes por lo que os indicamos donde encontrarlas:

Ward: del profesor Odine en el laboratorio de Esthar.

Selphie: la chica sentada en la fuente del jardín de Trabia.

Quistis: los estudiantes de la segunda planta del jardín de Balamb.

Zell: su madre, en Balamb.

Rinoa: de su padre en Deling. Primero debes perder a Ifrit.

Edea: de Edea en el orfanato.

Seifer: del director Kramer.

Squall: de Laguna en la residencia de Esthar.

FINAL FANTASY IX

FFIX encierra muchos secretos y búsquedas paralelas. Te desvelamos la solución de algunos de los que podrás resolver en las primeras horas:

• **Salto a la comba:**

Durante el primer disco, en la plaza de Alexandria puedes hablar con las niñas que están saltando a la comba para que Vivi pruebe suerte. Es un sencillo juego de habilidad, que se complica a medida que saltas. Si eres obstinado y superas ciertos límites, serás premiado con estos regalos:

• 20 saltos: 10 guiles.

• 50 saltos: carta de Castilio.

• 100 saltos: carta de Genji.

• 200 saltos: carta de Alexandria.

• 300 saltos: carta de Tigre.

• 1000 saltos: Rey de la comba.

• **Cartas escondidas:**

En la plaza de Alexandria, justo detrás de la carpa de los tickets, verás un callejón con una puerta cerrada al fondo. Por ahí encontrarás a un personaje parecido a un hipopótamo, que te dirá que ha escondido tres cartas en la ciudad. Para encontrarlas, avanza por la parte izquierda del mapa hasta que conozcas a un personaje llamado Puck. Dile que no quieres ser su lacayo y continúa. Dentro de una casa verás una chimenea con una escalera en su interior. Sube por ella y, al llegar arriba, tira de la cuerda para tocar la campana. Caerá una cajita con las tres cartas.

• **Atrapa las ranas:**

Durante el juego, accederás a 4 pantanos en los que Quina puede tratar de cazar ranas. Según las que puedas coger, conseguirás estos premios:

• 2 ranas: Gema en bruto.

• 5 ranas: Éter.

• 9 ranas: Traje de seda.

• 15 ranas: Elixir.

• 23 ranas: Tenedor de Plata.

• 33 ranas: Tenedor Bistrot.

• 45 ranas: Botas de batalla.

• 99 ranas: Tenedor Gastro.

Al tener 99, Quera te retará a un combate especial.

FISHERMANS BAIT

• **Todas tus cifras:**

Si quieres contemplar las estadísticas sobre tus éxitos y fracasos, prueba este truco. Para ponerlo en marcha ve a la pantalla del título y pulsa la siguiente combinación de botones: ↑, ↓, ↓, ↓, L1, R1, ↓, ○ y START. Ahora ve a opciones, pulsa SELECT y aparecerá una pantalla llamada "Total Count Summary".

FORD RACING

• **Todos los coches:**

Introduce GIMMEGIMME como nombre.

• **Hacer el coche invisible:**

Empieza una carrera nueva e introduce MARK MARTIN como nombre. Ahora ve a la primera carrera de la serie KA y clasifícate para competir, entonces te volverás invisible.

• **Clasificación fácil:**

Después de la primera vuelta de clasificación, si has quedado en primer lugar, pausa el juego, quita la clasificación, ve a carrera y verás que estás en la Pole Position. Si lo haces al finalizar la segunda vuelta de clasificación, siempre y cuando hayas quedado primero, también estarás en la Pole Position.

FORMULA 1'97

En el modo Grand prix selecciona un corredor y cambia su nombre por uno de estos códigos:

- **Todos los tramos extras:** BILLY BONUS
- **Última carrera, máxima puntuación:** Jeab Alesi
- **Estilo de gráficos VR:** VIRTUALLY VIRTUAL
- **Nuevos efectos de sonido:** SWAP SHOP
- **Modo WipeOut XL:** PI MAN
- **Vista de helicóptero:** ZOOM LENSE
- **Anuncios:** BOX CHATTER
- **Llueven ranas:** CATS DOGS
- **Fácil, fácil:** ... TOO EASY
- **Coches estilo los 60:** SWINGING SIXTIES
- **Grandes caminos:** Little Weelz

Para hacer que los trucos funcionen, cambia al menos dos nombres y funcionará el último que hayas introducido.

FRONT MISSION 3

- **Vista subjetiva:**

Durante el juego, pulsa esta secuencia de botones para tener vista en primera persona:

▲, ■, START, START.

- **Nueva cámara:**

Pulsa esta secuencia en cualquier momento del juego: ●, ✕, START, START.

- **Final Extra:**

Si consigues terminarte el juego siguiendo la línea argumental de Emma o Elisa, guarda tu partida para volver a empezar otro juego con todas las Battle Skills que hayas conseguido.

- **Consigue el mejor Wanzer:**

Existen muchos tipos de Wanzer en el juego y cada uno ofrece distintas prestaciones. Nosotros hemos encontrado uno que supera a todos los modelos en casi todos los aspectos. Para disfrutar de este modelo de Wanzer, lo que tienes que hacer es seguir la aventura de Alisa y superar la misión 46. Hecho esto, ve a la página web ArmoredK y entra en el apartado BBS 3. En la parte inferior de esta página encontrarás un número (555-XKR-224). Con este número en la cabecera, dirígote ahora a la zona Auspend Garbagepit. Allí encontrarás una especie de teléfono llamado Infernal Dialer. Introduce el número que te hemos indicado... y al poco tiempo recibirás los componentes del Wanzer Hoshun Mk112 y un arma láser. Utiliza todas estas piezas para crear el Wanzer y utiliza las opciones para mejorarlo. Es el mejor modelo de todo el juego.

- **Conservar los puntos de batalla:**

Al completar el juego, es posible conservar las habilidades de batalla que hemos aprendido de cara a una nueva partida. Para ello, espera a que terminen los títulos de crédito, y guarda la partida cuando aparezca esta opción. Carga la partida. Podrás repetir la misma historia o jugar la segunda con todas las habilidades aprendidas.

- **Capturar Wanzers enemigos:**

Cualquier Wanzer que se rinda antes de que el nivel termine, pasará a engrosar sus filas. Si su color es gris y tiene una bandera blanca encima, se ha rendido y puedes quedarte con él.

- **Wanzers de reserva:**

Si capturas algún Wanzer enemigo al final de la batalla, quédatelo. De esta manera, si pierdes un Wanzer en tu siguiente batalla, tendrás más de reserva para sustituirle. Además, no necesitas reemplazar ninguna parte destruida de un Wanzer capturado, se repararán solos. Asegúrate de añadirle algún arma, porque el único ataque que tienes con un Wanzer capturado es el HARDBLOW, que es el más flojo.



[G]

GAUNTLET LEGENDS

Para conseguir tres nuevos personajes, sigue estas instrucciones, según el bicho que quieras:

- **Minotauro:**

En el nivel del acantilado tendrás que encontrar todos los interruptores y atravesar la puerta de salida. Cuando veas una puerta con una calavera entra por ella e irás a una sala repleta de monedas. Consigue 50 monedas y será tuyo.

- **Falconess:**

Accede a la fase de bonus del nivel del castillo y recoge allí 50 monedas.

- **Summer:**

En el último nivel del juego hay una puerta secreta junto a una zanja. Si eres capaz de salir por ella serás transportado a una sala y ya sabes lo que te toca, recoge 50 monedas para hacerte con este personaje. Introduce estas palabras como si fueran el nombre de los personajes.

- **Deluxe Combo al máximo:** ICE:

- **Nivel 99:** GASAWAY

- **Los niveles de Bonus abiertos:** CRAZY.

- **Todos los niveles abiertos:** LOCK UP

- **Lo máximo de lo máximo:** MESSIAH.

Gekido

- **Jugar como Akujin:**

Acaba el Urban Fighters en dificultad "Hard".

- **Jugar como Gorilla:**

Acaba el Urban Fighters con Travis y Michelle.

- **Jugar como Kobuchi:**

Acaba el Urban Fighters con Tetsuo y Ushi.

- **Saltar de nivel:**

En el modo Urban Fighters, tienes que pulsar a la vez la siguiente combinación: **Select+Start**.

- **Modo Deforme:**

Alcanza una puntuación que te permita poner récord y pon como tu nombre DEFORMANIA. Ahora busca en la pantalla de opciones del menú.

- **Modo Esqueleto:**

Igual que el truco anterior, pero introduce en esta ocasión la palabra BONECRACK.

GEX: DEEP COVER GECKO

- **Selección de nivel y trucos:**

Pausa el juego, y pulsa y mantén presionado el botón L2 al tiempo que aprietas:

↑, ●, →, ↑, →, →, ↓. Quita la pausa y presiona **Select**. Así accederás un menú especial de trucos donde además de obtener un montón de ventajas podrás seleccionar el nivel.

- **Frases de Gex:**

Pausa el juego y pulsa y mantén el botón L2 a la vez que pulsas la siguiente combinación:

↓, →, ←, ●, ↑, →.

Quita la pausa y pulsa **Select** siempre que quieras que Gex suelte algún comentario.

- **Invincibilidad:**

Pausa el juego y pulsa y mantén el botón L2 al tiempo que aprietas esta combinación:

↓, ↑, →, ←, ▲, →, ↓.

• **Códigos especiales:** Los conseguirás tras completar las distintas fases de bonus. Suelen dar ventajas, como vidas extra o poder jugar con otros personajes.

Para introducir estos códigos consigue las cuatro chapas de los niveles secretos y abre la caja fuerte del Control de Emisión.

Vacaciones TV: ▲●★◆■✕

Misterio TV: ■✕●◆▲■

TUT TV: ■✕▲◆■♦

Armada Canal: ■✕▲◆■★

Bucanero programa: ♦★◆▲■●

Oeste Estación: ■♦◆■▲♦

Mitología Red: ●▲◆■♦★

Cuentos TV: ■★◆▲■▲

Dibujos Canal: ■♦◆▲■♦

Gangster TV: ✕★◆▲■●

Superhéroes Show: ★✕◆●■▲

GRAN TURISMO

- **Dinero Fácil:**

La manera más sencilla de hacerte con dinero al principio del juego es correr para clasificarte en la carrera nocturna. Sólo por clasificarte para esta prueba ganarás 20.000 dólares.

- **Repetir los consejos:**

¿Problemas con las licencias? Bueno, pues eso se acabó. Vuelve al teatro de repeticiones en la pantalla principal y échale un vistazo a las pantallas de demostración, donde se te enseñará la mejor manera de superar cualquier licencia. Fíjate bien y no tendrás problemas.

- **Modo Alta Resolución.**

Coches y Circuitos extra:
Para hacerte con todos los circuitos del modo Arcade, que incluye los otros cuatro circuitos (Autum Ring, Deep Forest, SSR5, y Grand Valley Speedway), los otros coches (Toyota, Subaru, Dodge, y TVR), la película del final y el modo de Alta Resolución, debes ganar con todos los tipos de coche (A, B y C) en cada circuito y en todos los modos de dificultad (Fácil, Normal y Difícil).

- **El Prototipo Rojo:**

Preséntate a examen para obtener la licencia B. Si obtienes la medalla de oro en todos los test obtendrás de regalo un prototipo rojo, un coche que, aunque no puede ir muy rápido, se le puede añadir casi cualquier cosa.

GRAN TURISMO 2

- **Cómo conseguir unos cuantos créditos sin demasiado esfuerzo:**

Existe una rutina para ganar 250.000 créditos con cada carrera. Para ello es imprescindible poseer el carné A y haber superado los seis campeonatos nacionales de la liga GT. De este modo podrás acceder a los campeonatos regionales y participar en cualquier carrera. Si llegas a la meta en primer lugar, se te obsequiará con un potente modelo que, vendido en el mercado de segunda mano (accediendo a nuestro Garaje y situando el cursor sobre la opción Vender) te reportará un total de 250.000 créditos. Lo puedes repetir cuanto quieras.

- **Descubre el coche más potente:**

Suzuki tiene el coche más potente. El Escudo Pikes Peak es, sin duda alguna, el más manejable y veloz, aunque antes tendrás que pagar dos millones de créditos para hacerte con él. Con este coche podrás participar incluso en los eventos de tierra, siendo fácil ganar.

- **El sintetizador de Eventos:**

Cuando superes el carné A, aparecerá la licencia S o Especial. Si pasas estas 10 pruebas, accederás al Sintetizador de Eventos, dentro de los menús del campeonato Gran Turismo.

- **Con matrícula de honor:**

Si superas todas las pruebas de un carné con Copa de oro, serás obsequiado con un modelo especial. En total hay seis, uno por licencia.

GRAND THEFT AUTO

- **¿Nombres o trucos?:**

Ve a la pantalla de selección de personaje y pulsa ■ para renombrar el personaje:

CAPRICE: Escoger el nivel.

EATTHIS: La policía.

BLOWME: Coordenadas.

WEYHEY: 9.999.990 puntos.

GROOVY: Armas y municiones, llave de la prisión y escudo.

MADEMAN: Elegir el nivel, escudo, llave de la prisión, todas las armas y municiones.

BSTARD: Tú pide por esa boquita...

THESHT: Todas las armas y municiones, escogedor el nivel, 99 vidas, multiplicar por 5, escudo llave de la prisión

CHUFF: Sin policía

TURF: Todas las ciudades

FECK: Liberty City Partes 1 y 2

TVTAN: San Andreas City Partes 1 y 2

GRAND THEFT AUTO LONDON

Introduce como nombre del jugador estas palabras. Podrás activar todos los trucos en la misma partida con la opción Renombrar:

- **99 Vidas.** MCVICAR
- **Todos los niveles.** RAZZLE
- **Un montón de ventajas.** GETCARTER



GRAND THEFT AUTO 2

Introduce estos códigos como tu nombre.

- **1.000.000 de puntos:** BIGSCORE.

- **500.000\$:** MUCHACH.

- **Todas las armas:** NAVARONE.

- **Sin coordenadas:** WUGGLES.

- **Selección de nivel:** ITSALLUP.

- **Energía ilimitada:** LIVELONG.

- **Nivel de búsqueda al máximo:**

DESIRE.

- **Multiplicador X5:** HIGHFIVE.

- **Cambiar las estaciones de los taxis:**

Cuando estés al volante pulsa +.

- **Grúas y armas:**

En la 2ª y 3ª ciudad, encontrarás grúas en las zonas neutras, y dependiendo del coche que aparques al lado te darán estas armas:

Grúa ciudad 2ª:

- Taxi: doble daño temporal.

- Coche de policía: soborno.

- Panto: 15 granadas.

- Trance-AM: 60 lanzallamas.

- Maurice, Eddy, Schmidt, Bug: 30 ametralladora uzi.

- T-Rex: 60 electroarma.

- Hachura: 15 lanzacohetes.

- Benson: electrodedos temporal.

- B-Type: invisibilidad.

- Big Bug: 10 blindaje.

- Furore GT: recarga rápida.

- Coche de banda Z: 30 uzi con silenciador.

- Furgoneta cuernos rojos: relleno de vida.

- Meteoro SRS: invulnerabilidad temporal.

Grúa ciudad 3ª:

- V-Jerk Truck: 10 blindaje.

- Coche de policía: soborno.

- Rumber: recarga rápida.

- Shark: 15 lanzacohetes.

- Stinger: electrodedos.

- Jefferson: tarjeta para salir de la cárcel.

- B-Type: invisibilidad.

- Eddy: 30 ametralladora uzi.

- Jaguar XQ: electroarma.

- Maurice: relleno de vida.

- Bulmark: 30 escopetas.

- Taxi Express: doble daño.

- Coche banda Z: 30 uzi con silenciador.

Con el resto de vehículos lo mejor es que ni te molestes.

GRIND SESSION

- **Abir todos los niveles:**

Si quieres tener todos los niveles disponibles, sólo tienes que pulsar el juego y pulsar:

●+↑+↓+■+▲.

- **Liberar todas las acrobacias:**

Pulsa esta secuencia con el juego en pausa en el modo Campeonato:

↓, →, ↑, →, ↓, →, ↑, →.

GUILTY GEAR

- **Nuevos luchadores a elegir:**

Para poder manejar a Baiken tienes que conseguir vencer todos los combates en el modo Normal sin utilizar ninguna continuación. Para poder luchar manejando a Testament y Justice, debes concluir el juego en el modo Arcade, gastando las continuaciones que quieras, pero eso sí, como mínimo en dificultad normal.

Sorpresas de Tecmo:

Si puedes acabarte el juego 4 veces, podrás ver sus cuatro posibles finales. Además, cuando empieces una quinta partida, podrás disfrutar de algunas "sorpresas" directamente importadas de otros títulos de Tecmo.

KENSEI

Todos los personajes:

Terminar el juego en el modo Normal con:

Yugo: Akira.

Yuli: Quitao.

Douglas: Cindy.

Allen: Steve.

Ann: Arthur.

Heinz: Kornelia.

Hyoma: Sessue.

David: Mark.

Saya: Genya.

Yugo (segunda vez): Zhou, Akira: Kaiya.

Gestos de victoria:

Si pulsas **L1** o **R1** cambiarás la postura con la que tu personaje festeja la victoria.

KKND KROSSFIRE

Un menú con muchas ventajas:

Para acceder al menú de trucos comienza una misión y presiona: **L1 + R1 + R2 + L2, START**.

Te encontrarás en el menú de la pausa donde debes seleccionar password para luego pulsar: **→, ○, □, ←, ✱**. Al volver al menú de pausa podrás ver una nueva opción desde la que obtendrás más dinero, mapa, invulnerabilidad...

KLONOA

Controlar el título:

Presiona **L2** y **R2** para ver varios efectos.

Music Test:

Deberás rescatar a 72 Phantomilans para entrar en un nivel de bonus llamado Balues Tower. Cuando lo termines podrás entrar en la nueva opción desde la pantalla de selección de nivel.

Selección de nivel:

Si concluyes el juego, al volver a la pantalla de presentación y escoger "Continue", podrás elegir una opción nueva llamada "Vision Cleared" desde donde podrás acceder a cualquier nivel.

KNOCKOUT KINGS

Más energía:

Dentro del modo "Career", mantén pulsado **L1 + R1 + R2 + L2** mientras te encuentres golpeando los sacos entre combate y combate. De este modo recargarás entre 2 y 8 puntos dependiendo del tiempo que hayas mantenido presionados los botones.

KNOCKOUT KINGS '99

Como una fiera:

Tienes que presionar en el menú principal: **← + □, ← + ▲, ← + ○, ← + ✱**. Oírás un sonido que de confirmación.

Modo cabezón:

Presiona en el menú principal:

→ + ○, → + ▲, → + □, → + ✱.

Oírás un sonido de confirmación.

KNOCKOUT KINGS 2000

Personajes ocultos:

Para conseguir todos los personajes ocultos debes introducir esta lista nombres en la pantalla "Career".

Eso sí, recuerda que debes salvar al boxeador en tu tarjeta de memoria si quieres utilizarlo para luchar en cualquier momento.

GARGOYLE: Ya te puedes imaginar.

SHMACKO: Un payaso de gran pegada.

ROSWELL: Por si te gustan los alienígenas...

Q TIP: Abrirás "A tribe Called Quest".

TIM DUNCAN: Jugador de baloncesto.

MARLON WAYANS: Actor.

ED MAHONE:

Nada más y nada menos que él mismo.

JEREMIAH DUPRI:

El más simpático de todos.

MARC ECKO: Un fortachón.

KNOCKOUT KINGS 2001

Nuevos personajes:

Introduce estos passwords como el nombre de tu boxeador en el Modo Carrera:

KNUCKS: Ashy Knucks.

FRANCIS: Steve Francis.

BULLDOG: Bulldog.

NOLAN: Owen Nolan.

BABY: Un niño algo crecudito.

CLOWN: Un payaso.

EYE: Un cíclope.

GORE: Un gorila.

KOUDELKA

Grabar la partida sin necesidad de estar en un Check Point:

Es fácil y te da una gran ventaja. Cuando aparezca en pantalla el nombre de la habitación en la que estás, pulsa el **○**.



LEGEND OF DRAGOON

Localización de los 50 polvos de estrella:

Inexplicablemente, en nuestra guía del juego se nos olvidó incluir uno de los Polvos de Estrella. Para que no tengáis problemas en ningún momento del juego, aquí tenéis la lista con la localización de los 50.

Capítulo 1

1. Seles: Segunda tumba empezando por la izquierda.

2. Bale: En un pozo de la ciudad.

3. Bale: En la tienda de armas, junto a las lanzas.

4. Bale: En la habitación secreta a la que te lleva la barca tras el tour.

5. Bale: En la cocina de la casa de Lavitz.

6. Castillo de Indels: Dentro del horno que hay en el sótano del castillo.

7. Castillo de Indels: En el tercer piso, junto a la señora de la habitación de la izquierda.

8. Pueblo de Hoax: Cerca del fuego del concilio.

9. Pueblo de Hoax: En el primer piso de la casa de la izquierda, junto a la chimenea.

10. Marismas: En la chimenea del interior de la fortaleza.

11. Pueblo de Lohan: En la armadura que hay en el piso superior de la tienda de Dabas.

12. Pueblo de Lohan: Tras la puerta secreta de la librería, en el piso inferior.

13. Pueblo de Lohan: En un cubo que hay junto a la entrada a la ciudad.

14. Pueblo de Lohan: En una canasta, junto a la entrada de la carpa de atracciones.

15. Kazas: En la primera casa de la derecha, en el piso superior.

16. Kazas: Entre los barriles de la primera casa de la izquierda.

17. Kazas: En la tienda de armas, a la izquierda del mostrador.

18. Kazas: En la parte alta del búnker subterráneo, en la librería.

19. Kazas: En una de las entradas inferiores del búnker subterráneo, junto a unos barriles.

20. Kazas: En el búnker, esta vez junto a unos barriles blancos.

Capítulo 2

21. Tiberoa: En la entrada del bar, en la caja de botellas.

22. Tiberoa: En la tienda de armas.

23. Tiberoa: En la tienda de gemas.

24. Tiberoa: En la tienda de ítems.

25. Tiberoa: En el tejado de la casa que hay más allá de la casa de Nello.

26. Donau: En el segundo estanque de la ciudad.

27. Donau: En la casa del alcalde, en la fila de macetas con flores.

28. Tiberoa: En la entrada del Castillo de Fietz, en la estatua de la derecha.

29. Tiberoa: En la base de la torre de la derecha del castillo de Fietz.

30. Hogar del Giganto: En la antorcha de la derecha que hay en la entrada secreta.

31. El Reino Furia: Debajo de Kongol.

32. El Reino Furia: En la zona de habitaciones, junto a la tubería de la derecha.

33. Lidiera: En la casa donde está el punto de salvar, en la zona cerrada.

34. Fueno: En el cuadro de la derecha de la clínica.

35. Fueno: En el hotel, junto a los barriles.

Capítulo 3

36. Furni: En el pasillo de la casa de la derecha, entre los trastos.

37. Furni: En la zona secreta de la casa de Teo.

38. Neet: En el farol apagado de la derecha.

39. Ciudad de los Alados: En la casa de Guaraha.

40. Ciudad de los Alados: Tras el tubo de la derecha de la primera casa, en una columna con luces verdes.

41. Denigrado: Sobre la tela roja del primer mercader.

42. Denigrado: Otro sobre la misma tela roja del primer mercader.

43. Denigrado: Entre los trastos de la pequeña clínica que hay encima de la posada (puedes subir después del ataque del Dragón Divino).

44. En el Palacio de Denigrado: En la sala del trono.

45. En el palacio de Denigrado: En el pasillo derruido tras la destrucción.

46. Vellwe: Dentro de la torre central.

Capítulo 4

47. Pueblo de la Bresa: Entre las rosas que hay junto al punto para guardar.

48. Pueblo de la Bresa: Junto a las plantas carnívoras.

49. Pueblo de la Bresa: Entre las tinajas de la tienda de objetos y armas.

50. Pueblo de Rouge: En una cabaña junto a la de Martel.

Eliminar el status Anormal:

Si no tienes Purificadores de mente o de Cuerpo y entras en un estado Anormal, conviértete en Dragoon, gana la pelea y volverás a la normalidad.

LIBERO GRANDE

Jugar como Gregorio Zonaras

Gana el modo Arcade en el nivel normal.

Jugar como Arnold Lang

Haz más de 10.000 puntos en modo "Challenge 9".

Jugar como Roland, Edgard Cailaux, Powel Gardner, or Gerald Wells

Gana la copa internacional con todos los países en el nivel de dificultad "hard".

Jugar como David Magellan

Puntúa más de 11.500 puntos en el modo "Challenge 9" en todos los niveles de dificultad.

Modo Mundial de Francia 1998

Selecciona "International Cup" e ilumina la opción "New Game/Continue". Entonces mantén apretado **✱ + Select + ○ + Start** y pulsa **▲**.

LIVE WIRE

Elección de nivel:

En la pantalla de selección de nivel pulsa **▲** y, sin soltarlo, pulsa **→, ↓, ←, ↵**. Podrás elegir a cualquier nivel del juego con presionar **↑** o **↓**.

LOADED

Escudo y disparo al máximo:

Pausa en cualquier momento y mantén pulsados unos diez segundos **L1** y **L2**. Sin soltarlos pulsa:

Incrementar la fuerza de tu disparo:

→, ↑, ↵, ▲ (pulsando **✱** sobre POWER).

Opción a recargar el escudo en cualquier momento:

→, ↑, ↵, ↓, ←, ↵, ▲, ○

(pulsando cualquier botón sobre HEALTH).



LOONEY TUNES RACING

Personajes Ocultos y Pistas Extras:

Introduce estos códigos en el menú principal:

• Foghorn Leghorn: **→, →, L2, □, Select.**

• Pepe Le Pew: **→, →, R1, ○, Select.**

• Yosemite Sam: **→, →, R2, □, Select.**

• Silvestre: **→, →, L1, ▲, Select.**

• Rocky: **▲, →, R2, ○, Select.**

• Granny: **○, ▲, ▲, L1, R1, Select.**

• Gossamer: **▲, ○, R2, R1, Select.**

• Duck Dodgers: **L2, □, □, ▲, Select.**

• Científico Malvado: **□, L2, R2, Select.**

• Genio: **□, L1, R1, ▲, Select.**

• Hector: **▲, L2, L1, ▲, Select.**

• Autopista Jardín: **R1, →, →, L1, Select.**

• Autopista Planeta Y: **R1, L1, L2, Select.**

• Planeta Y: **→, →, L2, L1, Select.**

• Autopista Duck Dodgers:

○, →, □, R2, Select.

• Autopista del Bosque:

▲, R2, →, ▲, L1, Select.

• Wackyland: **L1, ○, R2, ▲, Select.**

• Factoría ACME: **L2, R1, R2, ▲, Select.**

LOS PITUFOS

Selección de nivel:

Selecciona el nivel de dificultad "Esto no es un picnic" después escoge la opción de "Nuevo Juego" y durante la escena con Gargamel presiona: **L1, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, R2**.



MADDEN NFL 2000

Introduce la clave en la pantalla de códigos:

• Primer down 20 yardas: FIRSTS20.

• Sin paradas: EXPRESSBALL.

• Penalties: REFISBLIND.

• More injuries: PAINFUL.

• David y Goliath: MINIME.

• Estadio Antártica: XMASGIFT.

• Est. Dodge City: WILDWEST.

• Est. EA: ITSINTHEGAME.

• Equipo Marshalls: COWBOYS.

• Equip. de los 60: MOJOBABY.

• Equip. de los 70: LOVEBEADS.

• Raiders'72: GETMEADOCTOR.

• Raiders'76: GAMMALIGHT.

• Equip. 1976 Patriots: HACKCHEESE.

• Equip. 1981 Dolphins: 15MOREMIN.

• Equip. 1981 Chargers: BUILDMONKEYS.

• Equip. 1985 Dolphins: CHICKIN.

• Equip. 1985 Bears: DOORKNOB.

• Equipo 1986 Browns: KAMEHAMEHA.

• Equip. 1986 Broncos: BLUESCREEN.

• Steelers'72: DONTGOFORZ.

• Equipo 1988 49ers: CALLMESALLY.

• Equipo 1988 Bengals: PTMOMINFOGET.

• Equipo 1990 Giants: PROFSMOOTH.

MANAGER DE LIGA

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de "Nombre de Jugador". Cuando introduzcas el password, aparecerán unas palabra en la parte inferior de la pantalla que te confirmarán que el truco ha funcionado.

Serán frases del estilo: "Pasta gansa".

Mitch Richmond - 90's: Live - Covernan
Gary Payton - 90's: Human - Glove
Wilt Chamberlain - 60's: Big - Goliath
Kevin McHale - 80's: Sixth - Man
Scottie Pippen - 90's: Complete - Game
Earvin Johnson - 80's: Magical - Guard
James Worthy - 80's: Big - Game
Shaquille O'Neal - 90's: Little - Warrior

NEED FOR SPEED 3

Para activar los códigos, introdúcelos como tu nombre de corredor en el menú de opciones que encontrarás en el juego.

• **Todos los coches y pistas:** SPOILT.

• **Vistas suplementarias:** SEEALL.

Como podrás descubrir, con este truco, las vistas reservadas normalmente para la repetición serán ahora accesibles en plena carrera.

• **Circuito de bonus:**

Cada nombre te lleva a una de estas pistas y las podrás escoger en la pantalla de circuitos.

The room: PLAYTM.

Caverns: XCAVB.

AutoCross: XCNTY.

SpaceRace: MNBEAM.

Scorpio-7: GLDFSH.

Empire City: MCTITYZ.

• **Nuevos coches:**

Jaguar XJR-15: LJAGX.

Mercedes Benz CLK GTR: AMGMR.

El Niño: ROCKET.

NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE

• **Disminuir la velocidad de los rivales:**

Selección Torneo o Eventos Especiales. Aprieta **Start** para cargar la carrera tras haber establecido las opciones, y presiona: **← + ▣ + ○**. Tienes que tener los tres botones pulsados antes de que aparezca la pantalla de carga, y mantenerlos así hasta que desaparezca.

• **Como con lágrimas en los ojos:**

Inmediatamente después de haber seleccionado coche y tipo de carrera, aprieta a la vez **↑ + L2 + R1**, manteniéndolos hasta que aparezca la pantalla de carrera. Cuando empieces a jugar la pantalla presentará un aspecto borroso.

• **Correr con un Helicóptero:**

Introduce WHIRLY como nombre en las Opciones. Podrás pilotar un helicóptero, aunque sólo en el modo Práctica en Carretera y no podrás salvar.

• **Correr con Titán:**

Si pones HOTROD como nombre en la pantalla opciones, podrás acceder al coche Titán, pero sólo en el modo Práctica en Carretera y no podrás salvar.

• **Correr con Phantom:**

Introduce FLASH como nombre en el menú de opciones.

• **Vista desde el salpicadero del coche:**

Selección un modo de juego y elige un circuito. Inmediatamente presiona **↑ + ▲ + ✱**, hasta que empiece la carrera.

• **Modo turbo:**

Una vez que tengas la vista del salpicadero, pulsa la bocina (arriba) para conseguir más velocidad.

• **Dinero fácil:**

En el modo High Stakes para dos jugadores, ¿quién te dice que no puedes jugarle el coche contra ti mismo? Consigue uno o dos coches decentes y guarda saldo suficiente para adquirir otro. Conecta un segundo mando y una segunda Memory Card en el puerto 2. Copia los datos de tu tarjeta de memoria en la segunda tarjeta y entra en el modo High Stakes. Cuando comience la carrera, toma el segundo mando y abandona o pierde. Ahora el coche pasará a tu tarjeta y podrás venderlo tranquilamente para sacarte una paga extra. Repítelo las veces que te apetezca.

NEED FOR SPEED: PORSCHE

• **Activar Modo Trucos:**

En la pantalla de créditos, rápidamente pulsa: **→, ←, ↑, ↓, ○, ▣** para activar el modo Trucos y tener disponibles de este modo todos los coches y pistas en el modo Carrera Rápida. Si lo has hecho bien, oírás un sonido. Haz de nuevo la combinación si quieres desactivar el truco.



• **Tener disponibles todos los coches:**

Introduce la palabra ALLPORSCHE como tu nombre de jugador.

Era Moderna:

Activa el modo Trucos, selecciona el modo Evolución e introduce la palabra BEEM como tu nombre de jugador.

Era Dorada:

Activa el modo Trucos, selecciona el modo Evolución e introduce la palabra BEEG como tu nombre de jugador.

• **Misión 6 y el coche GT2:**

Activa el modo Trucos e introduce la palabra PALF como tu nombre de jugador.

• **Misión 9 y el coche 917K:**

Activa el modo Trucos e introduce la palabra PALI como tu nombre de jugador.

• **Coche pesado:**

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "fetherw8" como nombre. Si lo has hecho bien, oírás un sonido.

• **Policías en las pistas en el modo Carrera Rápida:**

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "Fuzzyluz" como nombre. Si lo has hecho bien, oírás un sonido.

• **Modo RC:**

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "Gulliver" como nombre para engocer los coches al tamaño de un coche de radio control. Oírás un sonido.

• **Modo Destruction Derby:**

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "SmashUp" como nombre. Oírás un sonido de confirmación.

• **Modo Rally:**

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce "Dakar" como nombre. Oírás un sonido de confirmación.

NHL FACE OFF 99

• **Jugador perfecto**

Para crear un jugador con una media de 99, ve a CREATE PLAYER. Introduce tu nombre, altura... Cuando tengas que poner sus atributos, pon 99 en todo salvo en Endurance, Checking, Agresión y Fighting. Los puntos sobrantes repártelos entre estos atributos y ve a Sign Free Agent.

NIGHTMARE CREATURES II

• **Elegir nivel:**

Pulsa simultáneamente en el menú principal estos botones y después **Select**: **L1 + R2 + ○ + ▣**. Aparece un menú especial desde el que podrás elegir nivel.

• **Menú de trucos:**

Pausa el juego en cualquier momento y pulsa simultáneamente estos botones: **R2 + L1 + ▣ + ○ + Select**.

Aparecerá el "Cheat Menu", donde podrás poner en marcha toda esta larga serie de trucos que te damos a continuación y que luego tendrás que activar para que funcionen durante el juego.

• **Vida ilimitada:**

En cualquier momento del juego, pausa y pulsa estos botones simultáneamente:

R2 + L1 + ▣ + ○ + Select.

De este modo habrás activado, al mismo tiempo, el menú de trucos y el truco de vida infinita, lo que apreciarás porque aparecerá en pantalla un marcador que indica el porcentaje de vida con el que cuenta el héroe.

• **Enemigos muertos:**

Pausa el juego y entra en el "Cheat Menu". Ahora pulsa: **L1 + L2 + R1 + ▣ + Select**.

• **Infinitas continuaciones:**

Entra en el "cheat menu" pausando el juego y presiona: **L1 + R2 + R1 + Select**.

• **Power ups ilimitados:**

Accede al "Cheat Menu" desde el menú que sale al pausar y pulsa a la vez: **L1 + R1 + Select**.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

• **Selección de nivel:**

No pongas ninguna tarjeta de memoria y cuando aparezcan las palabras "Checking Memory Card", presiona: **L2, L2, L2, R2, R2, R2**.

Si lo haces correctamente aparecerá el mensaje "Dels Level Cheat On". Al empezar una partida nueva accederás al menú de selección.

• **Invincibilidad:**

Pausa el juego y presiona **L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, ○, ▣, ▣, ▣, ▣, ▣**. Oírás unas campanas y el ninja se volverá esqueleto.

• **Todos los ítems:**

Tras activar la invincibilidad repite el mismo código y serás invulnerable, tendrás todos los ítems y volverás a tu forma normal un ninja.

• **Todas las armas:**

Repite esta secuencia todas las veces que quieras hasta obtener todas las armas disponibles. Pausa y pulsa: **R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, L2**.

• **Disminuir la energía de los enemigos:**

Pausa durante un combate y pulsa:

L2, L2, L2, R2, R2, R2, ▣ (seis veces).

• **Vencer fácilmente:**

Acabarás con los enemigos de un solo golpe si pausas el juego en pleno combate y pulsas: **L2, L2, L2, SELECT, SELECT, SELECT, ▣, ▣, ▣, ▣, ▣, ▣**.

[O]

O.D.T.

• **Dos trucos sin competencia:**

Pausa el juego e introduce cada uno de estos códigos. Si funcionan, escucharás un sonido.

Recargar la vida: **→, →, →, →, →, ▣**. Se puede repetir tantas veces como quieras.

Recuperar al 100% tus armas:

→, →, ↑, ↓, ○, ▣.

ONE

• **Menú de trucos:**

Introduce como Password HEYBUDDY. Aparecerá un nuevo menú desde el que podrás seleccionar área y nivel, hacerte invencible, tener todas las armas...

[P]

PANDEMONIUM

• **Unos códigos muy especiales:**

TWISTEYE: Te permitirá hacer rodar la imagen como si estuvieras bailando un Rock 'n' Roll. Pulsa **L1 + L2** y sin soltarlos presiona a continuación **→ ○ →**.

Si lo quieres desactivar, lo que tienes que hacer es presionar **L1 + L2** y **↓**.

THETHING: Presiona **○** al mismo tiempo que mantienes **L2** para mutar tu forma cuando quieras. Para volver a la forma inicial presiona **L2 + ✱**.

VITAMINS: Las palabras "Life of the Party"

aparecerán para confirmar el password.

OTTOFIRE: Tus disparos nunca se agotarán.

BODYSWAP: Una pequeña sorpresa.

HARDBODY: Serás indestructible.

CORONARY: Más energía.

BORNFREE: Permitirá avanzar de nivel.

TOMMYBOY: Acceso a la pantalla de bonus.

CASHDASH: Podrás entrar en la pantalla de bonus después de concluir cada nivel.

ALMABHOL: Abre todos los niveles.

PARASITE EVE 2

• **Ranking de la A a la S:**

No podrás lograr una puntuación de la A a la S en tu primera partida: no hay suficiente experiencia. Para alcanzarla tendrás que probar a jugar en los distintos niveles de dificultad. Aquí tienes una lista con los ítems que aparecerán en las tiendas tras conseguir cierta experiencia. La primera cifra indica los puntos de experiencia, la letra indica el nivel y al final aparecen los ítems.

• 400.001 +, S: Sable Pistola, Solución de Ringer, Colonia.

• 200.001 - 400.001, A: Hiper Velocidad, Gafas de Cazador, Potenciador MP 2.

• 75.001 - 200.000, B: MM1, Granadas Airburst, Salud 3.

• 72.001 - 75.000, C: M249, Munición de 44 MaedaSR Cola.

• 69.001 - 72.000, D: Munición de Magnum, 44 Mongoose, Calavera de Cristal.

• 66.001 - 69.000, E: AS12, Munición R.Slug, Munición firefly.

• 62.001 - 66.000, F: Especial Aya, Munición de 9mm Spartan, Tarjeta de la Suerte.

• 57.001 - 62.001, G: Jabalina, Reproductor de Minidiscs, Agua Bendita.

• 51.001 - 57.000, H: Pica, Lápiz de labios, Armadura Táctica.

• 44.001 - 51.000, I: Martillo, Cartuchera, Potenciador MP1.

• 16.001 - 44.000, J: M203, Cápsula de Proteínas, Munición de 9mm Hidra.

• 14.511 - 16.000, K: Bengala, Bayoneta M9, cargador M4A1.

• 14.510 o menos: Túnica de Monje, Medicina, Tarjeta, Recuperación 2.

• **Armas de bonus:**

• Hiper velocidad: Sólo está disponible en la opción "Volver a jugar" tras obtener un rango de A. Es muy lenta y pesada, pero mortífera. Cuesta 20.000 BP.

• Sable pistola: Usa **R1** para blandirla y **R2** para disparar al tiempo que golpeas. Utiliza munición de escopeta. Está disponible en el modo "Volver a jugar" por 10.000 BP.

• Túnica de Monje: Necesitas una puntuación inferior a 14.510. Podrás conseguirla en el modo "Volver a Jugar", por 3.000 BP.



POINT BLANK 2

• **Puntos extra y curiosidades:**

En el modo "Castillo Point Blank" verás a varios personajes que ascienden por la pantalla ayudados por globos. Disparales para practicar tu puntería. En el modo "Resistencia" de "Castillo Point Blank", en el camino al castillo verás pájaros, ovnis y otras cosas similares. Si los disparas recibirás puntos extra.

PONG

• **Elegir zona:**

Presiona esta combinación cuando pases en el menú de selección de nivel: **L1, R1, L2, R2**. Para escoger una fase concreta dentro de cada zona pulsa: **L1, R1, L1, R1**.

PORSCHE CHALLENGE

Todos los trucos que vienen a continuación deben introducirse en el menú principal del juego:

- Nueva vista:
- ▲ + ■ + ●, L1, L2, R2, R1.
 - Carrera loca: †, ◀, ▶ + SELECT.
 - Tu coche salta: ■, ●, ■
 - Todos los coches saltan:
† + ■, † + ●, † + ■, † + ■, † + ●, † + ■,
† + ●, † + ■
 - Voces altas: †, ▲, †, ▲
 - Test del conductor:
† + ■, ◀ + SELECT + ●
 - Supercocoe: SELECT + ■, SELECT
+ ●, SELECT + ■ + ●
 - Tracks interactivos: † + START,
† + START, SELECT, START.
 - Tracks largos: † + SELECT, † +
SELECT, START, SELECT.
 - Continuaciones ilimitadas:
Pulsa L1 + L2, R1 + R2 + ■
 - Acceso al modo espejo:
† + ●, † + ▲, ◀ + ■.
 - El final:
■, ● + SELECT, ▶ + SELECT.
 - Poder construir tu propio prototipo:
◀ + ●, ▶ + ■, SELECT.
 - Coche invisible:
- En este caso la combinación es ■ + ●, L2 +
R2, ■ + ●, L1 + R1, ■ + ●
- Pistas interactivas disponibles:
‡ + START, † + START, SELECT,
START
 - Más pistas disponibles:
‡ + SELECT, ‡ + SELECT, START,
SELECT

**POWER RANGERS:
LIGHTSPEED RESCUE**

Introdúcelos en la sección "Codes":

- Los 6 primeros niveles sin despeinarse:
- OMEGA
- **Jugar con el Titanium Ranger:**
- ULTIMATE
- **Salud infinita:**
D4B7E1O9G7
 - **Vidas infinitas:**
- IMMORTAL
- **Continues infinitos:**
- FOREVER
- **Todas las galerías:**
- SHOWCASE
- **Movimientos RPE infinitos:**
N7F6U2A5A1

[Q]

QUAKE II

- **Nuevas opciones.**
Para poder disfrutar de nuevas opciones en este increíble juego, lo que tienes que hacer es acabártelo en el nivel de dificultad fácil. De esta manera, abrirás dos opciones más en el modo multijugador: Weapons Stay y One hit kill. Recuerda: hay que salvar rápidamente el truco en la Memory Card.







[RI]

R-TYPES

- Selección de nivel:**
En la pantalla del título pulsa rápidamente:
L2 10 veces y **R2** 10 veces. Oírás un sonido.
Comienza a jugar y pausa el juego en cualquier momento. Verás que en el menú ha aparecido una nueva opción. Con ella podrás desplazarte automáticamente a cualquier nivel y a las imágenes finales. Para activar el nivel sal de esta pantalla usando siempre ✖.
- **Las mejores armas:**
Pausa en cualquier momento el juego y manteniendo **L2** apretado, pulsa ➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡, ➡, seguido de uno de estos botones (dependiendo del arma que quieras):
▲, ■, ❖, ●. Oírás un sonido.
- **Cambio de velocidad:**
Para hacer que el scroll vaya más lento pulsa:
➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ✖ mientras mantienes presionado **L2** con el juego pausado. Si lo que quieres es que el scroll sea más rápido, cambia la última tecla de la combinación y en lugar de la ✖ pulsa ●.

R-TYPE DELTA

Pausa el juego y mantén pulsado el botón **L2**. Es necesario tener una cápsula de poder.

- 100% de fuego:

- Power-Up Rojos:

- Power-Up Azules:

- Power-Up Amarillos:


RADIKAL BIKERS

- **Turbos por el morro:**
Con esta combinación de botones podrás tener turbos infinitos, pero recuerda que el tráfico del juego está ajustado a los turbos que hay en cada escenario, por lo que es posible que veas coches que aparezcan de la nada o chocan entre ellos. Pulsa esta secuencia en el menú donde se eligen los modos de juego. Los turbos se usan con **L1**: **L1, ←, ↑, ↓, →, ←, →, ○, X**.
- **Menú de Test:**
Si en la misma pantalla de antes pulsas esta otra secuencia, aparecerá un menú especial desde el que se accede a una lista completa de todas las fases y niveles: **R1, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, L1, ←**

RAINBOW SIX

- **Seleccionar nivel:** Pausa el juego, mantén apretado L1 y pulsa: ●, ●, ●, ■, ■, ▲, ✕, ✕.
- **Llevar todos los objetos:** Pausa el juego, mantén L1 y pulsa: ▲, ✕, ✕, ●, ■, ●, ✕, ▲.
- **Sin terroristas:** Pausa el juego, mantén L1 y pulsa: ▲, ●, ●, ▲, ■, ✕, ▲, ●.
- **Todos los mapas:** Pausa el juego, mantén L1 y pulsa: ✕, ●, ▲, ▲, ■, ●, ✕.
- **Rehenes invisibles:** Pausa el juego, mantén apretado L1 y pulsa: ●, ●, ■, ▲, ✕, ✕, ●.
- **Abrir todas las puertas:** Pausa el juego, mantén L1 y pulsa la siguiente combinación: ▲, ■, ▲, ●, ✕, ●, ■, ▲.

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

- **Passwords de nivel:**
 Nivel 2: 4yh8h8pyp?h8z
 Nivel 3: wyl8l8xqh?l8z
 Nivel 4: lyp5p5?qh?p8z
 Nivel 5: czl5l5hrf?l8z
 Nivel 6: kzx5v5prf?x8z
 Nivel 7: sz75z5xrf?78z
 Nivel 8: 6z?595?rf?78z
 Nivel 9: c6dvbvhsf9d9j
 Nivel 10: k6gvvbsf9dg9j
 Nivel 11: s6kvirxcf9k9j

- **Abrir los niveles en modo Campaña:**

Empieza un juego sin poner ninguna tarjeta de memoria. Selecciona modo Campaña y elige Cargar Juego. Introduce el código P8H!H1P8P?H? como password y abrirás todos los niveles.

RACE RACER

- **Retrovisor:**
Para jugar sin retrovisor comienza una carrera y pausa en cualquier momento. Ahora, mientras estés presionando el **▲**, pulsa **L1**. Para ponerlo de nuevo en su sitio pausa de nuevo y presiona esta vez **R1** en lugar de **L1** mientras pulsas **▲**.

RALLY CROSS 2

- **Todos los coches:**
Comienza una nueva temporada poniendo como nombre MOOBMOOB.
- **Todos los circuitos:**
Para empezar con todos los circuitos y la mayor parte de los coches, comienza una nueva temporada poniendo como nombre PREALL.
- **Circuitos Secretos:**
Pon estos nombre en la pantalla Introducir Nombres, de la opción Nueva Temporada.
SISA0: Circuito Oasis.
FOSTER: Little Woods.
NIVEK: Circuito Frozen Trail.
MIT: Circuito Dusty Road
KCIN: Circuito Rock Creek
CIRE: Circuito Dry Humps
BSTRHC: Circuito Hillside
- **Baja Gravedad**
Empieza una nueva temporada poniendo como nombre: AIRFILLED.
- **Sin Colisiones**
Comienza una nueva temporada poniendo como nombre INCORPREAL.

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

- **Nuevos monstruos.**
Introduce estos passwords:
Lizzie: S4VRS.
George: SM14N.
Ralph: LVPVS.
Myukus: NOT3T.
Alien: B1G4L.

RAYMAN

- **Formas distintas de ver a Rayman:**
Antes de que termine la intro, presiona los botones **R1** y **R2** y no los sueltas hasta que ves el final de toda la historia.
- **Como una pequeña televisión:**
Durante el juego pulsa **START**, mantén **R2** y pulsa: **●, ●, ↗, ●, ●**. Suelta ahora **R2**.
- **99 vidas:**
Presiona **START** durante el juego y mantén pulsado **R1**, **R2** y **L2** mientras introduces: **●, ●, ↗, ↗ y ●**.
- **Suelta los botones R1, R2 y L2.** Debes hacerlo mientras está en marcha el truco anterior.
- **10 continuaciones:**
Cuando te encuentres en la pantalla "Continue/Game Over" presiona esta combinación para ganar unas cuantas continuaciones extra: **↑, ↓, → ←**
- **Fotografías:**
Pausa el juego y presiona **R1** y **R2**. Verás como la imagen desaparece.

RAYMAN 2

- **Salva a tus amigos:**
Libera los amigos de Rayman de sus jaulas, aumentarán el nivel de tu barra de energía.
- **La importancia de los Lums:**
Es de gran importancia que cojas el máximo número de lums, ya que cada cuatro o cinco fases encontrarás una puerta que requiere ciertos Lums para su apertura, si no tienes bastantes deberás recorrer de nuevo los niveles anteriores en su busca. Estos son los lums que necesitas para abrir cada fase principal:
 - 1ª puerta: 50 lums.
 - 2ª puerta: 150 lums.
 - 3ª puerta: 400 lums.
 - 4ª puerta: 600 lums.

- **Fase especial:**
Acaba el juego con el 90 % de Lums, serás obsequiado con una fase del primer *Rayman*.
- **Una aliada especial:**
Cuando tengas que realizar saltos con poca visibilidad, observa la posición de tu sombra para saber dónde vas a aterrizar.
- **Tipos de Lums:**
 - Lums amarillos: Estos son los que debes recuperar para salvar el mundo de Rayman y avanzar en tu aventura. Todas las fases del juego esconden un número determinado.
 - Lums verdes: Hacen que no tengas que comenzar el nivel si te matan: comenzarás desde el lugar donde cogiste el último lum verde.
 - Lums rojos: Rellenan tu barra de energía.
 - Lums azules: Te darán oxígeno cuando bucees.

READY 2 RUMBLE

- **Clases Bronce, Plata, Oro y Campeonato:** Para acceder al luchador de la categoría Bronce (Kemo Claw) en el modo Arcade, entra en Campeonato y pon como nombre BRONZE. Ve a la pantalla del título y al entrar en el modo Arcade verás a tu personaje. Para la categoría Plata, pon como nombre SILVER (Bruce Blade) y si prefieres el oro introduce GOLD (Nat Daddy). Si optas por Campeonato escribe CHAMP (Damien Black).

RED ALERT

- **Códigos varios:**
Se activan en el menú de construcción de la izquierda de la pantalla. Una vez en él, sitúa el cursor sobre los distintos símbolos y utiliza ● para validarlo (de tal manera que sólo pulses ● cuando veas el nombre del símbolo, y sólo muevas el cursor cuando, después de validarlo, vuelvas a ver el nombre del símbolo). No te pongas sobre ningún soldado al hacer los trucos.
- **Ver todo el mapa:**
Pulsa estos símbolos: ■, ●, ✕, ■.
- **Completar la misión sin alcanzar los objetivos:**
Pulsa esta secuencia: ✕, ■, ■, ●, ●.
- **Planta nuclear:**
Pulsa esta secuencia: ●, ✕, ●, ■, ■.
- **Reemplazar el mineral:**
Pulsa esta secuencia: ✕, ●, ●, ✕.
- **Cronómetro:**
Pulsa esta secuencia: ●, ●, ■, ■, ✕.
- **Parabombas:**
Pulsa esta secuencia: ✕, ✕, ●, ✕, ▲.
- **Códigos de nivel (passwords):**



RED ALERT RETALIATION

- **Muchos códigos:**
Durante el juego pulsa **▲** para hacer que el cursor vaya a la barra de herramientas.

Ahora mueve el cursor pasando por los símbolos adecuados (X, O, A, B) utilizando el botón **○** para marcar o validar cada uno de ellos siguiendo el orden de correcto para activar estos trucos:

- Vencer misión: ○, ○, A, X, X, X.
- Perder misión: ○, X, ○, B, X, X.
- Todo visible: A, A, X, X, A, B.
- Dinerito: X, X, B, ○, ○, ○.
- Chronoshift: B, ○, A, X, ○, ○.
- Parabomb: X, X, X, ○, A, B.
- Iron Curtain: B, X, X, X, A, A.
- Ataque nuclear: ○, X, ○, X, X, B.
- Invencibilidad: B, X, X, X, A, A.
- El pueblo lucha: B, X, X, X, B, X.

RESIDENT EVIL

• Derrotar al Jefe Planta:

Para ahorrar algo de tiempo, si juegas con Jill no te metas en el almacén para preparar el V-Jolt. En vez de eso, baja por las escaleras y vacía de agua el sótano. Carga tu bazooka con munición explosiva y ve a cantarle las 40 a esa planta miserable. Con cuatro disparos bastará. Una vez eliminada, sólo tienes que ir a la chimenea a recoger la llave. Te ahorrarás unos 15 minutos.

• Ropas Nuevas:

Si completas el juego y rescatas a todo el mundo, conseguirás una llave secreta. Ve la próxima vez que juegues a la habitación cerrada del segundo piso de la mansión. Aparecerá un mensaje que dirá que has encontrado un uniforme, y te preguntará si quieres cambiar de ropa, dile que sí y conseguirás un nuevo traje.

• Lanzacohetes:

Para usar ilimitadamente el Lanzacohetes, termina el juego en tres horas. Tras los títulos de crédito verás un cohete volando. Espera a que el juego vuelva a empezar para jugar, en esta ocasión, con un lanzacohetes.

• V-Jolt:

Para crear el letal V-Jolt con el que eliminar al jefe planta, mezcla UMB No. 2 con agua para crear No. 3. Tras eso, mezcla UMB No. 2 con UMB No. 4 para crear Yellow-06. Ahora, mezcla No. 3 con UMB No. 4 para crear No. 7, y mezcla este último con Yellow-06. De esta manera obtendrás No.13. Ya sólo tienes que crear más No.3 y mezclarlo con el No. 13 para crear el V-Jolt. Una manera muy fácil de recordarlo 1+2=3, 3+4=7, 4+2=6, 6+7=13, 13+3=16 (Agua=1).

RESIDENT EVIL 2

• Las Ropas Alternativas:

Para hacerte con las ropas especiales de cada personaje, debes hacer lo siguiente. Comienza un juego nuevo en nivel de dificultad Difícil, y ve a la comisaría SIN COGER NADA y SIN MATAR NADA. Cuando llegues a la puerta de la verja, baja por las escaleras. Abajo te encontrarás con Brad Vickers, el piloto de *Resident Evil* (ahora es un ZOMBI). Pon fin a sus miserias y recoge de su cadáver una llave.

Cuando llegues a la habitación oscura con los armarios, usa la llave para abrir uno y coger otra ropa. Con Claire obtienes una chaqueta y el Colt S.A.A.

Con Leon puedes elegir entre una cazadora de cuero con una calavera a la espalda o un traje con gorra de béisbol y todo.

• Jugar como Tofu:

Debes hacer los seis escenarios con una puntuación de A. La misión de Tofu es la misma que la de Hunk, pero más difícil, ya que sólo va armado con un cuchillo.

• Armas extra:

Si terminas el disco A en 2 horas y media o menos, y además obtienes una puntuación de A o B, obtendrás un lanzamisil con munición infinita. En el disco B, sin embargo, tienes dos opciones. Por un lado, si lo terminas en menos de 3 horas con una puntuación de A o B obtendrás munición de ametralladora infinita. Si lo terminas en menos de 2 horas y media obtendrás munición infinita para lanza misiles y ametralladora, y la potentísima gatling.

• Jugar como Hunk:

Para jugar como Hunk, debes hacerte los dos disco obteniendo con cada uno una puntuación de A. Hunk es uno de los miembros del equipo SWAT cuya misión es subir al tejado desde las alcantarillas.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

• Modo Mad Jackal Operation:

Completa el juego una vez en cualquiera de los dos niveles de dificultad. Gracias a este modo conseguirás armas extra muy útiles.

• Diferencias entre niveles de dificultad:

Sólo en el modo de dificultad más alto (Normal) conseguirás estos extras ocultos:

Las cinco vestimentas: Cada vez que completes el juego en menos de 5 horas, serás premiado con una nueva vestimenta para Jill. La primera vez que lo consigas, obtendrás también una llave, con la cual podrás abrir la tienda de moda que hay en un pasillo cercano al Bar.

Los objetos de Némesis: A lo largo del juego te verás obligado a enfrentarte con Némesis varias veces. Si le derrotas durante estos encuentros te obsequiará con una caja blanca que encierra ítems tan valiosos como piezas para armas o cajas de sprays.

El diario secreto de Jill: Si recoges por orden los 30 archivos informativos del juego, podrás leer el diario secreto de Jill.

Los epílogos: Cada vez que acabes el juego con la dificultad normal, verás un epílogo, en el que se explica la historia de cada personaje.

• Combinar los botes de pólvora:

La munición es escasa y se hace imprescindible utilizar la pólvora correctamente.

Éstas son todas las combinaciones que puedes realizar para crear munición:

A = balas para pistola.

B = cartuchos escopeta.

A+B=C = granadas.

A+C = granadas de fuego.

B+C = granadas ácidas.

C+C = granadas de hielo.

C+C+C = balas Magnum.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

• Comenzar el juego con la Colt Python Pistol y toda la munición a tope:

Finaliza el juego cuando Chris o Jill salven a sus compañeros (Chris salva a Rebecca y Jill, y éste salva a Barry y Chris). Guarda entonces los datos en la tarjeta de memoria. Comienza una partida nueva usando los datos salvados.

• Comenzar el juego con 'Rocket Launcher' y munición sin límite:

Igual que el truco anterior, éste te resultará algo complicado. Finaliza el juego con Chris en 3 horas. Salva los datos a la tarjeta de memoria.

• El doble:

Cuando encuentres un ítem para aumentar la capacidad de tu inventario con este truco duplicaras su efecto. Ve a la pantalla de elección de juego y pulsa **➡** mientras iluminas la palabra "Advanced".

RESIDENT EVIL: GUN SURVIVOR

• La munición que tú quieras:

Cada vez que mates al tipo gigantesco del Resident Evil 2, te dejará munición.

Si le matas con la pistola, obtendrás munición de la escopeta, siempre te da la munición de la siguiente arma a la que uses, es decir, de pistola a escopeta, a cartuchos incendiarios, a cartuchos ácidos, a cartuchos de granadas y a munición de la magnum, así que toma buena nota.

• Derrotar al jefe final:

Cuando estés en el aeropuerto luchando contra el mutante final, usa el botón A o el B para girar. Mientras estés girando, usa tu escopeta (asegúrate de que tienes munición).

El mutante te soltará 3 cargadores y en ningún momento evolucionará. Repite esta operación unas cuantas veces hasta que consigas derrotarle de una vez por todas.

RIDGE RACER

• ¿Cómo lo quieres ver?

Si pulsas los botones **L1, L2, R1 y R2** al mismo tiempo que el mando direccional en la pantalla del título cambiará tu manera de ver las cosas. También funciona con los modelos de coches y los circuitos.

RIDGE RACER REVOLUTION

• Elige la distancia:

Pausa el juego y, manteniendo presionados los botones **▲** y **●** utiliza el **L1** y el **R1** para controlar las distancias.

• Nueva vista:

Si quieres jugar de una manera peligrosa (sin retrovisor) lo que tienes que hacer es pausar el juego y pulsar y mantener **▲** en la vista interior. Con el **L** activas el retrovisor y con el **R** lo desactivas.

• Una curiosidad:

Si en la pantalla del menú principal pulsas los botones **L1, L2, R1 y R2** podrás modificar el foco de luz que ilumina el título presionando **X** y **■** mientras pulsas los otros cuatro botones.

• Bonus secretos:

Si durante el juego de Galaga no disparas a ninguna nave te ofrecerán unos bonus.

• Un nuevo modo de ver este juego:

Si mantienes pulsados los botones **■** y **X** mientras se carga la carrera podrás probar una nueva visión del juego en la que cada vez que aparezcan las palabras "Spinning Point" saldrá un recuento de tus acrobacias. Todos los circuitos tienen tres puntos de estos distintos.

RIDGE RACER TYPE 4

• Todo se mueve:

Este truco sólo funciona en las demos de "Music Player" o en las demostraciones de las carreras. Pulsa a continuación **▲**.

• Conseguir a Pac Man:

Este gracioso personaje es el premio que conseguirás al descubrir los 320 coches.

RIVAL SCHOOL

• Los cuatro personajes ocultos que encontrarás en el CD Arcade:

Para conseguir las segundas versiones de Hinata, Kyoko, Tiffany y Natsu, debes terminar el modo Arcade en el nivel más alto de dificultad con cada uno de estos personajes formando equipo con un miembro de su escuela. Así, por ejemplo, para conseguir a Natsu 2 debes seleccionar primero a Natsu y formar equipo con Shoma o Roberto. Para comprobar que has descubierto al personaje oculto, activa la opción Shortcut, accede al menú de selección de y fíjate en la última fila de luchadores. También funciona en el CD Evolution.

• Selección del color de las vestimentas:

En la pantalla de selección de personaje escoge a los luchadores con los que te apetezca jugar pulsando: **X, ▲, ●, ■, L1, L2, R1 o R2**. Cada uno representa una gama de colores distinta.

• Subjuegos:

Se encuentran escondidos en el CD Evolution.

Subjuego de Roberto 1: Target Mode:

Acaba el modo para un sólo jugador con Roberto jugando en el nivel de dificultad por defecto. Selecciona primero a Roberto y a otro personaje de su escuela.

Subjuego de Roberto 2: Penalty Shot:

Acaba el modo 1P Game con Roberto en el nivel de dificultad más alto sin modificar ninguna otra opción.

Debes seleccionar primero a Roberto, y luego a cualquier otro personaje de su escuela.

Subjuego de Shoma: Homerun Derby:

Acaba el modo 1P Game con Shoma en el nivel más alto de dificultad sin modificar ninguna opción. Selecciona primero a Shoma, y luego a otro personaje de su escuela.

Subjuego de Natsu: Service Mode:

Acaba el modo 1P Game con Natsu en el nivel de dificultad más alto sin modificar ninguna opción. Selecciona primero a Natsu y luego a otro personaje de su escuela.

La oficina de Kyoko:

Para acceder a la sesión de masajes de Kyoko debes completar el modo 1P Game en el nivel de dificultad más alto. El "subjuego" aparecerá dentro del menú Extra, bajo el nombre de Kyoko's Office. Nos "masajeará" con el Dual Shock.

ROAD RASH JAILBREAK

Ve a la pantalla de opciones y colócate sobre la pantalla Multiplayer. Después, presiona **X** al tiempo que pulsas: **L1 + R1 + R2 + ➡** e introduce estas secuencias:

• Seleccionar nivel Jailbreak:

Pon como password KLFSDA, entra en el modo Jailbreak y podrás elegir nivel con **L1** ó **R1**.

• Seleccionar nivel en el Modo Five-0:

El password es BDK y es igual que el anterior.

• Nitros extra: Con FDMFG dispondrás de 4 nitros para derrochar en el modo Jailbreak y hacerte la carrera más fácil.



ROGUE TRIP

• Para ser invulnerable:

Para que nada pueda dañarte comienza a jugar y, sin pausar la partida, pulsa esta combinación:

L1 + R1 + R2 + SELECT. En la parte superior de la pantalla verás las palabras

"Cheats Enable". Ahora pulsa:

↑, ↓, ➡ con los botones **L1, R1 y R2**.

ROLLAGE

• Cómo descubrir todos los secretos:

Introduce como password MAXCHEAT y abrirás las opciones ocultas del juego: modo Espejo, los circuitos de bonus y un corredor extra...

• Una de atajos:

Outworld Eruption:

Cuando veas un túnel en el lado derecho de la carretera, métete dentro, pero ten cuidado y súbete rápido a la pared, para evitar así al tren que viene hacia ti a gran velocidad.

Al final del túnel, te encontrarás muy cerca de la línea de meta y habrás remontado posiciones.

Harpoon Paradise:

Cuando llegues a la primera recta en la que puedas coger armas, pégate al lado derecho. Avanza todo recto y cuando llegues a un callejón sin salida, métete en la cueva que verás aparecer de un momento a otro. Al salir te encontrarás muy cerca de la meta.

Saphire G-force:

En la recta tras el túnel gira a la izquierda y entrarás en otro túnel muy, muy largo. Atravésalo entero y habrás conseguido llegar al último tramo de la pista.

Neoto Park life:

Cuando pases las flechas del muro, no bajes. Sigue a la derecha y entrarás en el parque, cuando salgas de él ya habrás pasado los dos túneles, ahorrándote un montón de tiempo.

ROLLAGE STAGE II

• Modo Sobrevivir:

Introduce este password, y desvelaras una nueva interrogante en la pantalla de modos de juego: HERE.TODAY.GONE.LATE.AFTERNOON

• Modo espejo:

Para disfrutar de todos los circuitos, pero a la inversa, introduce este código: I.AM.THE.MIRROR.MAN.0000000000

• Más difícil todavía.

Para complicarte más la vida en el Modo Maestro, introduce este código: MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NATLS.MONI

Lo más de lo más:

Este es el truco definitivo, el truco que te permitirá jugar en todos los modos de juego, campeonatos, carreras especiales y con cualquier coche. Introduce este código: I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!

Escríbelo tal y como está aquí, es decir, con un punto después de cada palabra y con una exclamación al final.

RUGRATS: THE SEARCH FOR REPTAR

Trucos en forma de archivos de texto.

Si tienes un PC o un Mac en casa, prueba a introducir el CD del juego en el ordenador. Al revisar entre los archivos encontrarás documentos de texto donde se dan trucos y estrategias y descubrirás más de 42 secretos.

Más fácil jugando al golf.

Cuando entres en el nivel del mini-golf y llegués al hoyo de la pirámide, probad a salir de la pista y darle una vuelta al monumento. Descubriréis que la pirámide está hueca y que en el interior se ocultan un montón de piezas de Reptar que os ayudarán a conseguir piezas del puzzle principal.

RUNNING WILD

Cambiar los Trajes:

Para cambiar el color de la ropa de tu corredor, presiona L1 ó R1 al escogerlo.

Atajo en la Jungla:

Salta al saliente al lado de la última cascada para llegar rápidamente a la meta.

Atajo en Volcano:

Poco antes de la línea de meta hay una zona de fosos de lava. Para evitarlos, salta sobre el saliente que verás a la derecha poco antes de que empiece dicha zona.

Atajo en la Luna:

Este atajo está justo tras la bifurcación izquierda del túnel. Corre a tu derecha, y salta sobre el muro de la izquierda al pasar la rampa.

Opciones secretas:

Gana el modo "Challenge" en el nivel de dificultad fácil para desbloquear una opción que hace enanos a los corredores. Si ganas en el nivel medio sucederá lo mismo para conseguir más velocidad.

Jugar como T-Rex:

Gana el modo "Challenge" en el nivel de dificultad difícil con el elefante.

Nivel de dificultad para expertos:

Gana el modo "Challenge" en el nivel difícil.

Aparición de personajes alternativos:

En la pantalla de selección de personajes pulsa y mantén L1 ó R1 y selecciona un personaje.

[S]

SHADOW MASTER

Comienza a jugar, mata a los dos primeros aliens que te salen y entra en la sala que aparece tras ellos. Después introduce uno de estos códigos:

Selección de nivel:

Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + ▲ y verás una luz verde. Muere y, al empezar (en la pantalla del título), podrás escoger el nivel que prefieras.

Energía infinita:

Pulsa: L1 + L2 + R1 + R2 + ■.

Todas las armas con munición ilimitada:

Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + ●.

En este caso verás una luz roja.

Invincibilidad:

Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + ✖.

SILENT BOMBER

Descubre el valioso modo Avanzado:

Completa la aventura una vez. Podrás escoger el nivel en el que quieres jugar, pudiendo coger todos los Data Chips que hayas dejado antes.

Mercury en el modo VR Arena:

Consigue un nivel B o superior en todos los niveles que componen Silent Bomber.

Descubre a Benoit Manderubrot en el modo VR Arena:

Para poder controlar este personaje en el modo VR Arena, es necesario obtener una calificación A o superior en todos los niveles del juego. Resulta mucho más sencillo desde el modo Avanzado.

Descubre el Tanque en el modo VR Arena:

Para poder utilizar el "tanque-gato", debes rizar aún más el rizo y obtener una puntuación S en todos los niveles. Lo mejor que puedes hacer es intentarlo desde el modo Avanzado y con el mayor número de Data Chips que hayas podido recoger.

La E-Unit con todos los Chips posibles:

Si quieres que Utah no tenga escasez de Chips para mejorar su armamento, supera todos los niveles con un rango A.

SILENT HILL

Pantalla de opciones extra:

En la pantalla de opciones, pulsa a la vez:

L1 + L2 + R1 + R2. Aparecerá un nuevo menú llamado Extra Options, que incluirá las opciones:

weapon control (control del arma), blood colour (color de la sangre), view control (control de la vista), retreat turn (giro de retirada), walk/run control (control de paso/carrera) y autoaiming (puntería automática).

Objetos especiales:

Algunos objetos aparecen al terminar el juego y requieren obtener un final específico y volver a cargar el juego con el archivo "Next Fear".

Lata de gasolina: Te basta cualquier final y te permite utilizar la Sierra Eléctrica y el Taladro Neumático. Está en la Gasolinera del casco antiguo, al lado de la Sala de Control del Puente.

Sierra eléctrica: Te vale cualquier final, pero debes tener la gasolina. Está en Cut-rite Chain Saws, encima de la calle Bloch.

Taladro neumático: Basta con cualquier final y tener la lata de gasolina. Está en la habitación inferior de la Sala de Control del Puente. Como sólo tienes una lata, tendrás que elegir entre la Sierra o el Taladro. Si acabas el juego 3 veces aparecerá otra Lata.

Katana: Acabar con el final "good+ ". Vuelve a jugar y ve a la calle Levin del casco antiguo.

Entra en la casa que está junto a la caseta del perro y coge la Katana de la sala cerrada.

Hydro Blaster: Termina el juego con el Final Secreto y cuando empieces ya la tendrás.

Los finales:

Los 5 finales posibles dependen de tu actuación y de tres decisiones básicas:

1- Coger el Líquido Rojo que hay en la Oficina del Director usando la Botella de Plástico que encontrarás en la Cocina.

2- Utilizar el líquido para salvar a Cybill durante el enfrentamiento con ella en el Parque de Diversiones.

3- Realizar toda la búsqueda de la Llave de la Motocicleta del Doctor Kaufmann.

Final Bad: No haces nada.

Final Bad+: Coges el líquido y salvas a Cybill.

Final Good: Coges la llave.

Final Good+: Las 3 cosas.

Final secreto: Termina el juego con el final "Good+ ", carga la partida "Next Fear", y desde el café busca en el mapa la tienda llamada "Convenience Store 8", la calle Bachman. Allí está la Piedra de Canalización, que tienes que usar en 5 lugares:

1- En el tejado de la Escuela una vez que has pasado a través de la puerta del reloj.

2- Cuando sales del Hospital para pelear contra la pollita gigante. Antes de salir a la calle hay una verja y un patio.

Sin salir, utiliza ahí la piedra.

3- En el parking del motel donde está la moto.

4- En la Zona Turística, dentro del barco por el que tienes que pasar para llegar al Faro.

5- En el tejado del Faro.

Si sigues estos 5 pasos, en cuanto utilices la Piedra por última vez se terminará el juego.

SIMPSONS WRESTLING

Modo Trucos:

En la pantalla de "Press Start" pulsa ●, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, → para acceder a una opción llamada "Bonus Match Up" en el menú principal. Si introduces bien la combinación, aparecerá un mensaje de confirmación en la parte superior de la pantalla. Esta opción te permitirá seleccionar personaje y escenario.

SLED STORM

Conseguir la moto Sled Storm:

Métese en la pantalla Options, selecciona Load/save, luego Passwords e introduce:

●, ▲, ■, R2, R2, L1, ✖, ▲.

Jugar con Jackal:

En la pantalla de passwords, introduce:

L2, L2, ●, R2, ■, R1, L1, ▲.

Obtener puntos extra:

Si quieres hacerte con 7.500 puntos extra, atropella a los numerosos conejos que pueblan los circuitos de alta montaña.

SNO-CROSS CHAMPIONSHIP

Ver la Demo del juego:

Desde el menú principal, mantén pulsado el botón R1 y pulsa: ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.

Conducir un Kart:

Desde el menú principal, mantén apretado el R1 y pulsa: →, →, →, ←, ←, ←.

Suelta ahora el R1, y si lo has hecho bien, la pantalla hará un extraño. Cuando empiece la carrera, tendrás un Kart.

Pista de verano:

Desde el menú principal, mantén pulsado el botón R1 y pulsa: ▲, ✖, ●, ✖, ▲.

Selecciona la pista de Calgary para correr sobre la hierba.

Pista de dibujos animados:

Desde el menú principal, mantén pulsado el botón R1 y pulsa antes de saltarlo:

→, ↑, →, ●, ▲, ■. Selecciona la pista Kiruna para correr en un escenario con gráficos de dibujos animados.

Correr con una ATV:

Desde el menú principal, mantén pulsado el botón R1 y pulsa: ↑, →, ↓, ↑, →, ↓.

Todas las ligas, pistas y motos:

Desde el menú principal, mantén pulsado el botón R1 y pulsa: ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.

SOUL REAVER

Acceder a la Segadora de Almas:

Pausa el juego y mantén pulsados L1 ó R1 al tiempo que introduces estas secuencias:

↑, ↑, ↓, →, →, →, ←, ●, →, →, ↓.

Recuperar Vida:

Pausa el juego y mantén pulsados L1 y R1 al tiempo que pulsas: ↓, ●, ↑, →, ↑, →.

Cambiar de Plano donde quieras:

Pausa el juego, mantén pulsado L1 ó R1 y presiona: ↑, ↑, ↑, →, →, →, ●, →, →, ↓.

Todos los poderes:

Pausa el juego y mientras mantienes pulsados L1 ó R1 pulsa: ↓, ↑, →, →, ●, ↑, ↑, ↓.

Proyectiles de fuerza:

Pausa el juego y pulsa L1 ó R1, sin soltarlos presiona: ←, →, ●, →, →, →.

Grabado de fuego:

Las mismas instrucciones, pero esta otra secuencia: ↑, ↑, →, ↑, ↑, ▲, L2, →.

Grabado de Fuerza:

Realiza los mismos pasos de los trucos anteriores en toda esta serie de secuencias:

↓, →, ▲, ↓, ↑.

• Grabado del sonido: →, →, ↓, ●, ↑, ↑, ↓.

• Grabado de la piedra: ↓, ●, ↑, →, →, →.

• Grabado de la luz: ←, ●, →, →, →, ↑, ↑, ↓.

• Grabado del agua: ↓, ●, ↑, ↓, ↓.

• Elevar la energía: ←, ●, ↑, ↑, ↓.

• Soul Reaver: ↓, ▲, L2, →, →, ↓, ↓.

• Magia al máximo: ▲, →, ↓, →, ↑, ▲, →.

• Fire Reaver: ▲, →, ↓, ●, ↓.

• Soul Reaver de Kain: ↓, ●, →, ▲, →, →, ↑.

Soul Reaver del aire:

✖, ↑, ↑, ↑, ▲, →, →, →, ↑.

- Aumentar energía: →, ✖, →, ▲, ↑, ↓.
- Atravesar barreas: ↓, ↓, ↓, →, →, →.
- Disparar con la espada: →, →, ●, →, →.



SOUL BLADE

Personajes ocultos

Siegfried:

Es una versión alternativa del personaje Siegfried con la armadura siniestra que aparece en el final malo de este guerrero. Tienes que conseguir todas las armas de Siegfried en el modo Edge Master Mode. Cuando sea seleccionable lo encontrarás escondido a continuación de los demás luchadores (no aparece en pantalla).

Sophitia:

Esta versión sin armadura de Sophitia aparecerá cuando hayáis terminado el juego, al menos una vez, con todos los personajes iniciales. Aparecerá en el menú de selección de personajes entre Mitsurugi y Siegfried.

Sophitia!:

Esta segunda versión de Sophitia aparecerá cuando hayáis reunido 70 armas del modo Edge Master Mode. Se diferencia de las otras dos por dejar algo más de "chicha" a la vista.

Soul Edge:

El malévolo reverso tenebroso de Cervantes aparecerá cuando hayáis terminado el juego, al menos una vez, con todos los personajes iniciales. Aparecerá en el menú de selección de personajes entre Mitsurugi y Siegfried.

Seung Han Myong:

Existen dos formas de descubrir a este personaje oculto. La primera es completar el modo Arcade con Hwang e inmediatamente después con Seung Mina. La otra forma consiste en completar once veces el modo Arcade, terminándolo la décima vez con Hwang y la undécima con Seung Mina.

Aparecerá junto a Siegfried y Sophitia.

Como descubrir los finales alternativos:

Todos los personajes iniciales (es decir, los que no son ocultos) tienen dos finales distintos. Para ver el primero de los dos tan sólo tienes que acabarte una vez el modo Arcade... aunque te avisamos que estos finales no son precisamente felices. Los segundos finales están un poco más rebuscados.

Estas secuencias suelen ser menos tristes y dejan entrever un futuro más esperanzador para nuestro personaje. Para disfrutar de estas escenas, fíjate en la parte superior e inferior de la pantalla, ya que en estas secuencias, en algún momento, aparecen dos franjas negras. Cuando desaparezcan y la acción tenga lugar a pantalla completa, es el momento de pulsar el botón adecuado.

Si lo habéis hecho correctamente, las dos franjas negras volverán a aparecer, y podréis disfrutar del final alternativo. Sólo hay dos personajes (Mitsurugi y Li Long) que no cumplen esta regla. Para obtenerlos tendréis que pulsar una secuencia que os damos abajo. Estos son los botones o direcciones que hay que pulsar cuando las franjas negras desaparezcan:

Hwang: ■

Rock: ▲

Taki: ✖

Sophitia: →

Siegfried: ▲

Seung Mina: → + ✖

Cervantes: ▲

Voldo: ↑, ↓

(introducidas estas dos direcciones repetidamente y muy rápido).

Segundo final de Mitsurugi y Li Long:

Para obtener el segundo final de Mitsurugi tendrás que vencer a Tanegashima, un personaje armado con un rifle. No es un combate normal, ya que la vista cambia a primera persona y avanzamos hacia nuestro rival esquivando sus disparos. En este atípico enfrentamiento, las acciones de Mitsurugi cambian, pudiendo realizar con él los siguientes movimientos:

Esquivar a la izquierda: ←

Esquivar a la derecha: →

Avanzar hacia Tanegashima: ↑

Ataque vertical: ■, ▲, ○

La distancia que nos separa de Tanegashima es de 6 pasos, es decir, que tendremos que pulsar seis veces arriba. Cuando estemos junto a él, bastará con pulsar cualquier botón de ataque para acabar con él. Si aún así os resulta complicado acabar con este rival, existe un sistema más sencillo. Nada más empezar el combate pulsa dos veces a la derecha, esquivando de esta manera su primer disparo. A continuación "machaca" todo lo que puedas la dirección arriba, consiguiendo así acercarte a Tanegashima lo suficiente para asestarle un golpe mortal.

Si no eres bastante rápido, tendrás que esquivar dos disparos más. Para conseguir el final alternativo de Li Long tendrás que ejecutar, por lo menos, 20 ataques durante la secuencia a pantalla completa (es decir, cuando no aparezcan los bordes negros).

Los golpes encadenados, como ■, ■, ■ se contabilizan como un único golpe, por lo que os ofrecemos los movimientos con el que activaréis el final alternativo:

■, ▲, ○, ■ + ▲, ▲ + ○, ■ + ▲ + ○, ■ + ×, ▲ + ×.

Repite cualquiera de estos comandos 20 veces.

• Curiosidades de los finales:

En algunos finales secundarios existe un momento en el que las dos franjas negras (en los bordes superior e inferior de la pantalla) vuelven a aparecer y desaparecer. No esconden un tercer final ni nada parecido, pero si pulsas algún botón puede suceder algo nuevo. Esto pasa con los finales alternativos de Sophitia y Voldo, que encierran una pequeña curiosidad.

En el caso de Sophitia, cuando las franjas negras desaparecen por segunda vez, bastará con pulsar cualquier botón repetidamente. Con ello lograremos hacer desaparecer la niebla que oculta a Sophitia. En el caso de Voldo, en el final malo (en el que no hay que pulsar ni hacer nada) existe un segundo lugar donde las franjas negras aparecen y desaparecen. Tampoco hay tercer final, pero podemos cambiar la perspectiva pulsando el botón B, logrando que la cámara cambie de Voldo a su maestro Vercci (y viceversa).

• Vestimentas:

Todos los luchadores tienen 3 vestimentas, dos de ellas con dos colores distintos.

Para verlas pulsa estos botones a la hora de seleccionar a nuestro personaje:

Vestuario original con el color 1: ■

Vestuario original con el color 2: ▲

Vestuario secundario con el color 1: × + ■

Vestuario secundario con el color 2: × + ▲

• Como cambiar la postura de victoria:

Todos los personajes tienen varias posturas o acciones (4 en total) para celebrar la victoria en un combate.

Cada botón corresponde a una de estas posturas, así que basta presionar un botón (■, ▲, ○ o ×) nada más ganar el segundo asalto para decidir cuál es la que queremos ver.

SOUTH PARK

• Todos los personajes en multijugador:

Introduce una de estas contraseñas:

Ylovemachine: Chef.

Bcheckkataco: Wendy.

Sraft: Terrence.

Phaert: Phillip.

Jhawking: Jed.

Acheatingsbad: Señor Macky.

Delvislives: Oficial Barbrady.

Goutrange: Big Gay All.

Mslapupmeal: Starvin Marvin.

Vdorothyfriend: Señor Garrison.

Efishnchips: Pip.

Qstaringfrog: Jimbo.

Hkickme: Ike.

Kallwoman: Señora Cartman.

Ngoodsience: Mephisto.

Tmajestic: Visitante Alien.

SOUTH PARK CHEV LUV HACK

• Minijuegos sin concurso:

Para disfrutar de los minijuegos sin tener que contestar a las preguntas del concurso, escoge a Cartman como tu personaje y en la pantalla en la que se decide el número de rondas presiona esta secuencia: ↑, ↑, →, ↓, ↑, ↑.

Aparecerá un menú especial en el que podrás seleccionar el número del minijuego.

SOUTH PARK RALLY

• Más personajes:

Para conseguir jugar con Mr. Garrison en este simpático juego de conducción, lo que tienes que hacer es escoger primero a Chef en la pantalla de selección del modo Arcade. Después, debes procurar ganar los dos primeros niveles. Eso sí, no puedes utilizar las monedas de continuación.

SPEC OPS

• Invulnerabilidad (Modo Dios):

Introduce ROCKSTAR como tu nombre cuando empieces el juego. Pulsa Start durante el juego, verás que tienes disponible la opción de invulnerabilidad para encender o apagar. Elige la forma que quieras y quita la pausa.

SPIDERMAN

Todos estos trucos se introducen en la opción "Special" dentro del menú principal. Introduce las palabras como passwords:

• Invulnerabilidad: RUSTCRST

• Cabezas grandes: DULUX

• Telarañas infinitas: STRIDL

• Todos los cómics: ALLSDXCC

• Modo "debug": LLADNEK

• Jugar con Joel Jewett: RULUR

• Concurso "y si..."

Para acceder a un nuevo modo de juego el código es: GBHSRSPM

• Elegir nivel: XCLSIOR

• Salud completa: DCSTUR

• Todos los videos: WATCHEM

• Traje de 2099: TWNTYNDN

• Traje del Capitán Universo:

Recuerda poner un espacio después de la "S" inicial: S COSMIC

• Traje de Ben Reilly: BNREILLY

• Traje de Peter Parker.

Pon un espacio después de la primera "S".

MJS STUD

• Visualizador de personajes:

Este código lleva un espacio después de la "W":

CVIEW EM

• Todos los extras: EEL NATS

• Movimientos:

Agarrar y patada: ▲ + ○ o ■

Paralizarás al enemigo. Tras agarrarle, presiona

○ para castigarle.

Red: Presiona × y otro botón, que dependerá del nivel de dificultad.

Agarrar y puñetazo: ▲ + ○ o ■ para

paralizarle, y después presiona ■.

Escudo arácnido: → + ▲. Te protege de los

ataques, si pulsas un botón desaparecerá.

Gautes de telaraña: → + ▲.

Telaraña con visor: R1. Mueve el visor hacia

donde quieres lanzar la tela. Si la mirilla se

vuelve amarilla es que apuntas a un enemigo, si

se vuelve verde es que puedes lanzar la telaraña

para llegar hasta allí y si se vuelve púrpura es

que apuntas a algo interactivo.

Escalar paredes: Corre a la pared y pulsa ×.

Telaraña bucal: ↑ + ▲.

Telaraña vertical: L1.

Telaraña brutal: ↓ + ▲.



SPEEDSTER

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de los títulos:

• Recorrido oculto: ×, ↑, ▲, ↓, R1, L1.

• Coches: ↑, →, ×, ○, ■.

• Recorrido inverso: →, ▲, R1, ○, L1, ↓.

• Supercampeonato: →, ■, ←, ○, ↑, ×.

SPYRO THE DRAGON

• 99 Vidas:

En el menú del inventario debes pulsar:

■ (seis veces), ○, ↑, ○, →, →.

• Acceso a todos los niveles:

En la pantalla del inventario pulsa:

■, ○, ■, →, →, →, →, →, ○, ↑, →, ↓.

• Demo de Crash 3:

Cuando aparezcan las palabras "Press Start" y

presiona estos botones al mismo tiempo:

L1 + L2 + R1 + R2 + ■ + ▲ + ○.

SPYRO 2

• Cambiar la piel de Spyro:

Si quieres, puedes cambiar la saludable coloración de piel de Spyro por otra de las que te proponemos a continuación. Para ello, pausa el juego e introduce las siguientes combinaciones.

• Negro: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2,

↑, →, ↓, ←, ↑.

• Azul: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1,

L2, ↑, →, ↓, ←, ↑.

• Verde: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1,

L2, ↑, →, ↓, ←, ↑.

• Rosa: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑,

→, ↓, ←, ↑.

• Rojo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1,

L2, ↑, →, ↓, ←, ↑.

• Amarillo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1,

L2, ↑, →, ↓, ←, ↑.

• Bolas de fuego para siempre:

En Playa Dragon hay un portal que puede darte

bolas de fuego que nunca se acabarán. Para ello,

consigue un 100% en el juego, es decir, las 64

esferas y un tesoro total de 10.000 gemas.

• Rastreador de Gemas:

Pulsa y mantén presionados durante el juego los

botones L1, L2, R1 y R2. Así, la libélula-dragón

que te sigue señalará la dirección en la que se

encuentra la gema más cercana.

• Spyro Cabezón:

Pausa el juego y presiona ↑ 4 veces, R1 4

veces y luego ○.

• Spyro en 2D:

Pausa el juego y pulsa:

→, →, →, →, L2, R2, L2, R2, ■.

• Aprender todas las habilidades:

Pausa el juego y presiona:

○, ○, ○, ○, ■, ■, ■, ■.

• Demo de Crash Team Racing:

Presiona al mismo tiempo (y mantén pulsados)

L1, R2 y ■ en la pantalla de presentación... y al

poco tiempo te encontrarás conduciendo un Kart.

Para volver al juego de Spyro, resetea la consola.

SPYRO: EL AÑO DEL DRAGÓN

Pausa el juego y pulsa las siguientes

combinaciones, en función del truco que uses:

• 99 vidas:

R2, L2, R2, L2, ↑, ↑, ↑, ↑, ○.

• Monopatín calamar:

↑, ↑, →, →, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓, ■, ■.

• Puntuación extra:

○, R1, ○, L1, ○, R2, ○, L2, ○.

• Modo de juego fácil:

○, ■, →, →, →, ■, ○, ×.

• Modo de juego difícil:

○, ■, →, →, →, ■, ○, ×.

• Spyro en 2 dimensiones:

→, →, →, →, L1, R1, L1, R1, ■, ○.

Nota: Para deshacer este truco, vuelve a introducirlo en la misma pantalla.

• Spyro Cabezón:

↑, R1, ↑, R1, ↑, R1, ○, ○, ○, ○.

Nota: Para deshacer este truco, vuelve a introducirlo en la misma pantalla.

• Ver los créditos del juego:

→, →, →, →, →, →, →, →, ■, ■, ■, ■.

Nota: Tendrás que volver a empezar el nivel en el que estés cuando acaben los créditos.

• Spyro de colores:

Introduce estas combinaciones en función del color que quieras que adquiera Spyro. Para que

el dragón vuelva a la normalidad, vuelve a introducir el mismo código, pero sustituye el

último movimiento de la combinación por alguna de estas direcciones: →, ○.

Spyro Negro: ↑, →, ↓, →, ↑, ■, R1, R2,

L1, L2, ↑, →, ↓, →, ↑.

Spyro Azul: ↑, →, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1,

L2, ↑, →, ↓, →, ↑.

Spyro Verde: ↑, →, ↓, →, ↑, ■, R1, R2,

L1, L2, ↑, →, ↓, →, ↑.

Spyro Rosa: ↑, →, ↓, →, ↑, ■, R1, R2,

L1, L2, ↑, →, ↓, →, ↑.

Spyro Rojo: ↑, →, ↓, →, ↑, ■, R1, R2,

L1, L2, ↑, →, ↓, →, ↑.

Spyro Amarillo: ↑, →, ↓, →, ↑, ■, R1,

R2, L1, L2, ↑, →, ↓, →, ↑.

• Demo de Crash Bash:

Como todos los años, Spyro oculta en su última aventura una demo del juego de Crash. Esta vez, podrás disfrutar de una parte del divertido Crash Bash pulsando a la vez estos botones en la pantalla del título: L1 + R2 + ■.

• Evita perder una vida:

Si te diriges hacia una muerte segura, pausa el juego y elige salir del nivel. Vuelve al nivel y verás que has salvado una vida.

STAR TREK INVASION

• Conseguirlo todo:

En la pantalla de selección de nivel, pulsa la

siguiente combinación para activar el truco:

↑ + → + ↓ + → + ↑ + → + ↓ + → + ↑

+ L1 + R1 + L2 + R2.

La pantalla se pondrá blanca y cuando vuelva a la normalidad, descubrirás que ya tienes todos los trucos del juego a tu entera disposición.

STAR WARS EPISODIO 1: LA AMENAZA FANTASMA.

• Muchas ventajas:

Ve al menú principal, ilumina opciones y pulsa la

siguiente combinación:

▲, ○, →, L1, R2, ■, ○, →.

Después, pulsa a la vez L1 + SELECT + ▲ y

accederás a una nueva pantalla de opciones.

• Acabar con Darth Maul:

Cuando Darth Maul mate a Qui Gon, espera tras la segunda barrera de energía. Darth Maul se ocultará

tras una esquina. Ármate con las granadas o el lanzacohetes y, cuando se abra la barrera, dispárale

sin salir. Los impactos no serán directos, pero le quitarás energía.

• Desenfundar el sable de luz en el agua:

Si pensabas que el sable de luz no podía utilizarse

en el agua o mientras escalas, prueba esto. Cuando

te encuentres en alguna de estas dos situaciones

pulsa Start, sitúate en el submenú armas y escoge

el sable de luz.

• Cómo conseguir que los Jawas crezcan:

Introduce "Turntables" en la pantalla de códigos.

• Ruta secreta en la ciudad de Mos Espa:

Antes de luchar con el campeón de Jabba y tras ser

guiado por la mujer azul, no avances más. Sin

moverte de lo alto de las escaleras, gira a la

derecha y salta.

Caerás en una plataforma desde la que podrás

acceder a un estrecho camino, bajo las escaleras,

que lleva a una sala. Salta por la primera ventana

para alcanzar un saliente en el que te espera un tipo

que te regalará un botiquín.

STREET FIGHTER ALPHA

• Luchar como Akuma:

Primer jugador:

Presiona L2 y manténlo mientras pulsas:

←, ←, ←, ↓, ↓, ↓ y (■ + ▲)

Segundo jugador: Presiona y deja pulsado L2.

Pulsa: ←, →, ←, ↓, ↓, ↓ y (● + ✕)

• Luchar como Bison:

Primer jugador: Presiona L2 y manténlo

mientras pulsas la siguiente combinación:

←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓ y (■ + ▲).

Segundo jugador:

Presiona L2 y manténlo mientras pulsas

→, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓ y (● + ✕).

• Luchar como Dan:

Primer y segundo jugador: Presiona y deja

pulsado L2. Pulsa ▲, ■, ✕, ●, ▲.

• Cambio de color:

Pulsa ● + ✕ en lugar de ■ + ▲ en AKUMA y

GIBSON. En DAN pulsa ▲, ●, ✕, ■, ▲ con el

L2 presionado.

STREET FIGHTER ALPHA 2

• Código para resetear:

Pulsa durante el juego (excepto cuando la consola esté leyendo el disco) L1, L2, R1, R2, SELECT a la vez y luego START. Saldrás de los combates inmediatamente.

• La de siempre:

En la pantalla de selección de personaje ilumina a Chun-ii. Pulsa Select cinco segundos, después presiona cualquier botón para escogerla y suelta el Select.

• Devil Akuma:

Ve a la pantalla de selección de personaje e ilumina a Akuma. Ahora pulsando SELECT mueve el cursor de esta manera: →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →. Sin soltar Select pulsa cualquier otro botón y prepárate para la fuerza del nuevo Akuma.



STREET FIGHTER ALPHA 3

• Modos de juego extra:

Modo Classical: Acumula un tiempo total de juego superior a tres horas.

Modo Mazi: Acumula un tiempo total de juego superior a cuatro horas.

Modo Saikyou: Acumula un tiempo total de juego superior a cinco horas.

También se pueden conseguir completando el modo Arcade en el nivel de dificultad 4.

Team Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 8. También puedes conseguirlo en el modo World Tour, ganando en Hong Kong.

Modo Survival: Alcanza una puntuación superior a 48.106 en el modo World Tour.

Modo Dramatic Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 8, o vence con ambos equipos en el Team Battle.

Modo Final Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 7.

• Personajes ocultos:

Balrog versión Coin Op: Alcanza el nivel Master en cualquier Ism en el modo World Tour. Para escogerlo, ilumina a Balrog, presiona L2 y sin soltar, pulsa cualquier botón.

Guile: Aparecerá de manera aleatoria en el modo World Tour entre los niveles 19 y 27. Véncele y será seleccionable.

Evil Ryu: Alcanza el nivel 28 en el modo World Tour Mode.

Evil Akuma: Alcanza el nivel 31 y el nivel Master en todos los Ism del World Tour.

Para seleccionarlo, sitúate sobre Akuma, presiona L2 y sin soltar, escoge al luchador.

• Pelear contra Evil Akuma en Final Battle:

Para conseguir que cualquier personaje se enfrente a Evil Akuma, debes escoger a tu luchador, y presionar L1 y L2 mientras escoges el Ism. No dejes de presionar L1 y L2 hasta que Evil Akuma sea anunciado como tu oponente.

STREET FIGHTER COLLECTION

• Luchar como Cammy en Street Fighter Alpha 2 Gold:

Finaliza el juego en el modo Arcade como M. Bison en el nivel de dificultad 4 o más alto, con la puntuación más alta. Entra las iniciales CAM y salva los datos. Carga estos datos y en la pantalla de selección de personajes pon el cursor sobre M. Bison y presiona START 2 veces.

• Luchar como Akuma en Super Street Fighter II Turbo:

En la pantalla de selección de personaje pon el cursor en Ryu y presiona simultáneamente L1 y R1 para que aparezca Akuma.

• Variar de vestimenta:

Entra en la pantalla de Versus en el SF II Turbo.

Cuando tu compañero y tú seleccionéis el luchador

pulsad SELECT y →.

• Dos del mejor:

Para que dos jugadores puedan escoger a Akuma a la vez en el modo Versus hay que pulsar L1 + L2 + R1 + R2 manteniendo el cursor sobre Ryu en la

pantalla de selección de personaje de SF II Turbo.

STREET FIGHTER EX PLUS

• Bonus de juego:

En la pantalla de selección de modo de juego ilumina "Practice" y pulsa la siguiente secuencia: SELECT, ↑, ↑, →, ↑, →, ↑, SELECT. Las palabras "Here Comes a New Game Mode" aparecerán en la zona inferior de la pantalla siempre que lo hayas hecho correctamente. Ve al modo Práctica y verás que ha aparecido la opción "Bonus Game".

• Nuevos personajes:

En la misma pantalla que antes vuelve a iluminar la opción Práctica y pulsa:

SELECT, ↑, →, ↓, →, SELECT. Ahora aparecerán las palabras "Here Comes A New Challenger" al final de la pantalla y podrás escoger a Cycloid Gamma, Cycloid Beta, Killer Hokuto y Evil Ryu.

• Seleccionar los textos de los ganadores:

Cada vez que ganas te hacen un pequeño comentario. Para modificar estos textos, gana al contrario en el segundo combate y pulsa según termines una de las siguientes combinaciones:

Texto 1: ↓ + ● + ✕

Texto 2: ↓ + ▲ + ●

Texto 3: ↓ + ■ + ✕

• Luchar con un renovado Cracker Jack:

Selecciona a Cracker Jack e inmediatamente presiona a la vez: ↑, ■, ●, R1 y R2 hasta que el juego comience. Cracker Jack lucha con su traje nuevo, como un murciélago de aluminio.

• Sin tocarlo:

Selecciona el modo "Team battle". Mantén presionadas L2 + SELECT en la pantalla "Vs Loading" y no los sueltas hasta que el juego comience. La consola jugará por ti, pero este truco sólo se puede activar una vez por equipo.

• Tus golpes:

La mayor parte de las veces, cuando luchamos, no tenemos ni idea de la cantidad de buenos golpes que hemos realizado, pero es muy interesante saberlo para poder mejorar. Presiona SELECT en la pantalla "Survival Result" para mostrar el número de heridas causadas.

• CPU Vega, Gouki, y Garuda:

Selecciona el modo Experto. Ilumina a Vega, Akuma, o Garuda en la pantalla de selección de personajes y mantén presionado START mientras que seleccionas el personaje. El borde que hay alrededor del personaje pasará del blanco al amarillo para confirmarlo. Este truco sólo puede activarse después de haber acumulado un número específico de puntos.

STREET SKATER 2

Estos trucos se introducen en la pantalla de presentación del juego. Para confirmar que han funcionado, escucharás un sonido.

• Todas las tablas:

●, ●, ■, ●, ■, ●, ●, R1.

• Todos los luchadores:

←, →, ●, L2, R2, →, R2.

• Todas las pistas:

←, →, →, →, ●, ●, R1, ■

• Imágenes de video:

R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1.

• Cambiar de look:

Presionando cualquiera de los botones superiores (L1, L2, R1, R2) al seleccionar al personaje es posible modificar su aspecto.

SYNPHON FILTER

• Más difícil todavía:

Con este sencillo truco se puede aumentar la dificultad de todos los niveles. Basta con presionar en la pantalla del título esta secuencia: ● + ■ + L1 + L2 + R2 + ✕

Si lo has hecho bien oírás una voz decir: "Damn it!" y al comenzar la partida las palabras "Estás Jugando en el Nivel DIF" aparecerán en la pantalla.

• Todas las misiones:

Con este truco podrás avanzar sin ningún problema de misión en misión. Mientras estés jugando, pausa el juego e ilumina la opción "Elegir nivel".

Ahora debes presionar y mantener apretados:

● + ■ + L1 + R1 + L2 + R2 + ✕

• Todas las armas con munición infinita:

Pausa el juego y pon el cursor sobre el menú de

armas y pulsa, manteniendo:

SELECT + ● + L1 + L2 + R2 + ✕

• Ojo con el reloj:

Ten cuidado en esos niveles donde tienes que correr y disparar al mismo tiempo, porque cuando apuntas a un lado Gabe cambiará de dirección de golpe lo que te hará perder segundos.

• El táser:

No menosprecies el táser porque sea una de tus primeras armas. No sólo es efectiva, sino que además es silenciosa y tiene munición ilimitada. Eso sí, si tu enemigo lleva chaleco antibalas, ni lo intentes.

• Dispara con tino:

Aunque tus enemigos no tengan chaleco antibalas, lo más recomendable es que dispires siempre a la cabeza. Acabarás antes con los malos, correrás menos riesgo y encima ahorrarás munición.

SYNPHON FILTER 2

• Más difícil todavía:

Si eres de esos a los que cualquier juego le parece fácil, estarás contento de saber que una manera muy sencilla de conseguir que Syphon Filter 2, de por sí bastante difícil, se convierta en el no va más de la dificultad. Para conseguirlo, basta con que en la pantalla del título presiones simultáneamente la siguiente combinación: ↑ + SELECT + L1 + R2 + ■ + ● + ✕.

La imagen saltará al juego y verás la confirmación en la parte inferior de la pantalla.

• Lo nunca visto:

Cuando empieces una nueva partida con el truco anterior activado, podrás ver unas secuencias de video ocultas que no aparecen en el nivel de dificultad normal.

• Saltar de nivel:

Si por el contrario eres de los que te atascas con facilidad no te preocupes, que también hay un truco para ti. Si quieres saltar de nivel cuando lo desees pausa el juego, ilumina la palabra MAP y pulsa:

→ + L2 + R2 + ● + ■ + ✕

(simultáneamente). Cuando accedas al menú de opciones verás que ha aparecido una nueva: "Cheats". Entra y podrás pasar de nivel. Por cierto, este truco no funciona si has activado el truco anterior.

• Multijugador:

Para descubrir todos los personajes y escenarios ocultos del modo Multijugador, debes encontrar una serie de objetos en el modo para un jugador.

Misión 3: Recoge los prismáticos para acceder al mapa "Cuevas".

Misión 8: Acaba con Archer de un sólo disparo. Así descubrirás el mapa "Jungla". Y si superas todos los objetivos de misión en menos de 3 minutos, podrás escoger a los personajes del

primer Syphon Filter.

Misión 9: Al encontrar la revista erótica dentro de las taquillas, podrás acceder al mapa "Laboratorio".

Misión 11: Acaba con los tres guardaespaldas de la discoteca antes de que lancen granadas y podrás acceder al mapa "Disco".

Misión 15: Si superas esta misión sin utilizar la ballesta, podrás acceder al mapa "Prisión".

Misión 20: Encuentra la caja que guarda el M-79 (en lo alto de las escaleras del garaje) para poder controlar a los personajes de SP2.



TAI FU

• Menú de trucos:

Comienza el juego y termina cualquier nivel para llegar a la pantalla del mapa. Una vez en ella, pulsa la siguiente combinación para activar el truco: SELECT + L1 + L2 + R1 + R1.

• Selección de nivel:

Presiona los botones R1 + R2 en la animación entre niveles. De esta manera, podrás acceder al nivel en el que quieras jugar. Una vez seleccionada la fase pulsa ■ para entrar.

• Muchos códigos:

Para activar estos trucos debes seguir las siguientes instrucciones: Durante el juego normal, sin pausar la partida, pulsa esta combinación: R2, ▲, R2, ▲, ●, ✕, ■. Una vez hecho esto, presiona R2 hasta que te cargues de energía (el personaje junta las manos y comienza a meditar).

Ya cargado a tope, introduce los siguientes códigos según el efecto que más te convenga en cada momento. La mayoría son sólo temporales.

Vidas infinitas: R2, ▲, R2, →, →, ✕

Al máximo de vida: R2, ▲, R2, →, →, ●

Invisibilidad: R2, ▲, R2, →, →, R1

Chi a tope: R2, ▲, R2, →, →, ■

Kung Fu: R2, ▲, R2, →, →, ▲

Invincibilidad: R2, ▲, R2, →, →, R2

Enemigos en miniatura:

R2, ▲, R2, →, →, ↓

Enemigos gigantes: R2, ▲, R2, →, →, ↑

Pantallas de trucos de mapa:

Debes introducir esta combinación antes que cualquier otro código sea activado.

En la pantalla del mapa presiona la siguiente combinación para activar el truco:

R2, ▲, R2, ▲, ●, ↓, ■

• Vuelos más largos:

Tras aprender el estilo Crane, puedes volar más lejos presionando rápidamente el botón de salto. Esto te llevará mucho más lejos que si sólo lo mantienes apretado.



• Selección de estilo:

Activa el menú de trucos del mapa y en la pantalla del mapa presiona: **R2, ▲, R2, ▲, ■, ●, ↓, ▲, ↑, ←, →, ↑, ↓, L2.**

• Para ver los créditos:

Activa el menú de trucos del mapa y en la pantalla del mapa presiona: **R2, ▲, R2, ▲, ↓, ■, ●, ▲, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, R1.**

TARZÁN

• Selección de nivel:

En el menú principal pulsa: **←, →, →, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ↓, ↓.** Debajo de la opción Cargar aparecerá la opción de Trucos.

• Pantalla de trucos:

Para poder activar la opción de Trucos tienes que haber puesto en marcha antes el truco de selección de nivel. Ya en esta pantalla pulsa esta secuencia: **L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L2, R2.** Escucharás un sonido de confirmación. Si empiezas a jugar y pausas descubrirás que ésta opción ha aparecido dentro del menú que sale al pausar el juego. Desde aquí podrás tener vidas infinitas, todas las letras, muchas frutas...

• Vencer a Clayton:

Clayton es el enemigo más duro de todo el juego, por lo que te vamos a dar unas pistas para que te sea más fácil derrotarle. Debes golpearle seis veces y cada vez que le aciertes retrocederá un paso. Eso sí, sólo podrás darle cuando adopte pose erguida. Mientras, debes saltar sus cuchillos: suele lanzar tres seguidos. Entre el primero y el segundo te da tiempo a apoyarte en el suelo, pero cuando saltes para evitar el segundo hazlo hacia él para que justo cuando caigas ya haya saltado el tercero. Normalmente completa el mismo ciclo de ataque (disparo, tres cuchillos, disparo, cuchillo). Si te lo aprendes, ni te tocará.

TEAM BUDDIES

• Modo trucos:

Pausa el juego y mantén pulsados los botones **L1 + L2 + R1 + R2**. Pulsa cualquiera de estas secuencias:

Nivel Completo: **●, ■, ×, ×.**

Pies Grandes: **▲, ■, ■, ×.**

Armas Grandes: **▲, ■, ■, ▲.**

Terminar de construir: **■, ■, ●, ●.**



TENKEN

• Personajes ocultos:

Para jugar como HeiHachi tienes que ganar el juego completo sin continuar. Para jugar como Devil Kazuya tienes que ganar todos los asaltos de Galaxia al comienzo del juego.

• Jugar con los jefes:

Vence a todos los personajes del juego. Después de vencerlos a todos, tú lucharás con un jefe final. Después de vencerle, serás capaz de seleccionarlo.

TENKEN 2

• Cómo conseguir a Roger/Alex:

Roger/Alex son los personajes ocultos más escondidos de todo el juego. Para conseguirlos, debes ganar el último Round del tercer combate con una cantidad de energía inferior al 5%. Si lo has hecho bien, oírás una voz que dice: "¡GREAT!". El siguiente combate será contra Roger/Alex. Cuando ganes este combate, Roger/Alex será seleccionable. Para seleccionar a Roger o a Alex, pulsa **×, ×, ○, ▲, ●.**

• Conseguir los 12 personajes ocultos:

Cada luchador tiene su personaje oculto. Termina el modo Arcade una vez para verlos.

Para descubrir a Kazuya, debes completar el modo Arcade una vez con cualquiera de los personajes ocultos.

Para descubrir a Devil/Angel completa el modo Arcade con Kazuya.

• La tercera vestimenta de Kazuya:

Selecciona a Kazuya presionando **START**.

Nota: Estos trucos sólo funcionarán cuando tengas todos los personajes ocultos.

• Cabezones:

Tienes que presionar el botón **SELECT** al elegir personaje. Sin soltar el **SELECT**, espera a que comience el primer combate. Si quieres tener un cabezón más llamativo aún, repite la operación en el tiempo de carga del segundo combate.

• Perspectiva en primera persona:

Antes de seleccionar a tu personaje presiona **L1** y **L2**. Sin soltarlos selecciona a tu luchador y no los sueltas hasta que el combate comience. Si lo haces bien verás una versión wireframe del luchador desde una perspectiva subjetiva.

• Perspectiva en segunda persona:

Este truco sólo funciona en el modo Practice. Tienes que presionar **L1** y **L2** en el pad del segundo jugador. Sin soltarlos, selecciona al luchador y a su contendiente con el pad del primer jugador. Verás la versión wireframe del oponente y a tu personaje enfrente.

TENKEN 3

• Modo récord secreto:

Vete al modo práctica y elige "1 jugador estilo libre", en el sub-menú presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y presiona **○**. Esto te llevará a la pantalla de lucha donde podrás usar **↓** y **SELECT** para grabar y reproducir cualquier movimiento que hagas.

• Intro secreta:

Después de la intro con Heichi, mantén **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla en la que sale NAMCO por segunda vez.

• Poses alternativas de ganador:

Tienes que mantener pulsado un botón de patada durante la reproducción de tu victoria. Para ver la pose habitual, mantén un botón de puñetazo. Manténlos presionados durante la repetición.

• Jugar como Kuma:

Gana el modo Arcade una vez.

• Jugar como Julia:

Gana el modo Arcade dos veces.

• Jugar como Gun Jack:

Gana el modo Arcade tres veces.

• Jugar como Mokujin:

Gana el modo Arcade cuatro veces.

• Jugar como Anna:

Gana el modo Arcade cinco veces.

• Jugar como Bryan:

Gana el modo Arcade seis veces.

• Jugar como Heihachi:

Gana el modo Arcade siete veces.

• Jugar como Ogre:

Gana el modo Arcade ocho veces.

• Jugar como True Ogre:

Gana el modo Arcade nueve veces.

• Jugar como Panda:

En la pantalla de selección ilumina Kuma y presiona **○**.

• Jugar como Tiger:

En la pantalla de selección ilumina Eddy y presiona **▲**.

• Jugar como Doctor Boskonovitch:

Gana el "Tekken Force" 4 veces. El Doctor B. estará disponible para el arcade.

• Jugar como Gon:

Gana el modo Arcade con el Doctor Boskonovitch. Busca a Gon en uno de los extremos del menú de selección. Otra forma de jugar como Gon es ganarle en el modo "ball".

• Tekken ball mini-game:

Tienes que ver los finales de los diez personajes básicos para acceder a este juego.

• Modo teatro:

Tienes que ver todos los finales y aparecerán las opciones "disc" y "sound".



• Nuevas intros:

Gana con los diez personajes básicos para ver una intro de los personajes alternativos en el modo dos jugadores.

Para otra intro distinta, gana con todos los luchadores.

• Vestidos alternativos:

Juega con estos personajes el número indicado de veces, entonces ilumina al luchador en la pantalla de selección y presiona "Start".

Xiaoyu's (50), Jin (50), Anna (25), Gunjack (10).

TELENECOS RACEMANIA

• Todos los circuitos:

Si te apetece poder correr en cualquiera de las muchas pistas que ofrece el juego, espera a que aparezca la pantalla con las palabras "Press Start" y pulsa rápidamente esta secuencia de botones:

○, ▲, ×, ○, ▲, ×, ○, ▲, ×.

• El final del juego:

Espera a la pantalla de "Press Start" y en esta ocasión presiona esta otra secuencia de botones:

○, ▲, ■, ▲, ×, ×, ▲, ■, ○, ▲, ×.

Entra en la pantalla de opciones y verás que ha aparecido una nueva al final que se llama "Fin". Desde esta opción, además de tener disponible el final de juego, podrás acceder a todas las carreras y sus respectivos bonus.

• Con un amigo:

Con este truco podrás elegir, dentro de la opción especial de "Secretos", la competición para 1 ó 2 jugadores. Para ponerlo en marcha pulsa en la pantalla de "Press Start" esta secuencia de botones: **○, ○, ×, ○, ▲, ○, ×, ○, ▲.**

• Modo Espejo:

Para poder recorrer los circuitos en sentido contrario al normal, y además compitiendo dos jugadores simultáneos, tienes que pulsar muy rápidamente la siguiente combinación de botones en la pantalla de "Press Start":

■, ■, ○, ○, ×, ×, ○, ○, ▲, ▲, ■.

Gracias a este truco también accederás a la carrera de bonus "Estudio".

• Fraggile Rock:

Para acceder a la carrera de bonus "Fraggle Rock" presiona rápidamente esta secuencia en la pantalla de "Press Start":

×, ■, ×, ■, ×, ■, ▲, ○, ×, ■.

TENCHU

• Debug Mode:

Haz una pausa en cualquier momento del juego, presiona **L1 + R2** y pulsa la siguiente combinación para activar el truco:

↑, ▲, ↓, ×, ←, →, ○.

Suelta ahora los botones **L1** y **R2** y pulsa lentamente **L1, R1, L2** y **R2**.

Si lo estás haciendo bien verás que la palabra "Pause" desaparece de la pantalla, pero sin regresar al juego.

No te preocupes si no te sale a la primera, por una vez no es cuestión de rapidez, si no todo lo contrario. Ahora pulsa **Start** para volver a la partida y presiona **L2 + R2** para hacer que el nuevo menú aparezca en pantalla.

• Recuperar toda la energía:

Igual que antes, pausa el juego y pulsa:

■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

• Todos los objetos y armas:

Para poder disponer de todas las armas e ítems ve a la pantalla de selección de objetos, presiona **R1** y sin soltarlo pulsa esta secuencia para activar el truco:

■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

• Para poder llevar 99 objetos:

Para poder llevar hasta un total de 99 objetos en tu inventario, debes presionar **R2** en el menú de objetos, y sin soltar el botón, pulsar esta combinación: **■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.** Repite esta operación todas las veces que quieras para aumentar el número de unidades que puedes transportar.

• Selección de nivel:

Para jugar en la fase que desees, ve a la pantalla de selección de nivel, presiona el botón **R1** y sin soltarlo, pulsa la siguiente combinación:

■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.

• Cambiar la colocación de los enemigos:

Todos los niveles de *Tenchu* tienen varias colocaciones distintas de los enemigos y para seleccionar la que más te guste presiona **L2** en la pantalla de selección de nivel y sin soltarlo, pulsa la siguiente secuencia:

■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.

• La narración japonesa:

Para probar que tal andas de idiomas, ve a la pantalla de selección de nivel presiona **L1**, y sin soltar el botón, pulsa la siguiente secuencia:

■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.

TENNIS ARENA

• Jugador oculto:

En la pantalla de Circuito Mundial pulsa: **L1, L2, R1, R2** y podrás participar en el torneo con un nuevo personaje masculino.

• Jugadora oculta:

En la pantalla del circuito Mundial pulsa: **R1, R2, L1, L2**, y podrás jugar con un nuevo personaje femenino.

• Cabezones:

En la pantalla de selección del jugador pulsa: **↑, ↓, R1, L1.**

• Nueva pista:

En la pantalla de selección de pista pulsa: **↑, ↓, L2, R2.**

TEST DRIVE 4

• Nuevos coches y tramos ocultos:

Elige el modo para un jugador del menú principal y después "Drag Race" en el menú "Race". Elige un coche y gana la carrera. Pondrás un récord. Usa como nombre KNACKED para nuevos tramos o bien SAUSAGE para conseguir 4 coches nuevos. Estos trucos sólo funcionan en el modo "Single". Para que los coches se vuelvan pequeños introduce MJCIM.RC y para Nitro WHOOOOSH.

TEST DRIVE 4X4

• Todos los coches y pistas:

Presiona **SELECT** y sin soltarlo pulsa:

L1, ←, L2, →, L2, →, L1, L1 en el menú principal del juego para activar el truco.

• Tres nuevos coches:

Selecciona "Single Race" o "World Tour" como modos de juego, escoge un vehículo y en la pantalla de transmisión presiona estas secuencias mientras mantienes presionado el botón **SELECT**:

Autobús escolar:

L1, ↑, L2, ↓, ↓, L2, L2, R2

Camioneta:

R2, L2, L2, ↓, ↓, L2, L2, R1

Coche negro:

R1, L2, L2, ↓, ↓, ↑, ↑, L2, L1

TEST DRIVE 5

• Ventajas sobre ruedas:

Gana una carrera de aceleración y en la tabla de récords pon las siguientes expresiones: RONE: Todos los coches disponibles. MTHREE: Abre todos los circuitos. NTHREE: Activa el modo Espejo. VRSIX: Abre el modo de juego Persecución. SPURT: Abre el modo Super Arcade.

TEST DRIVE 6

Para que funcionen los trucos, introduce estos códigos como nombre en la pantalla adecuada:

6,000,000 de dólares: AKJGQ

Todos los coches: DFGY

Todas las pistas: ERERTH

Modo Stop The Bomber: RFGTR

• Pide paso:

La manera más segura de hacer que los coches del tráfico se aparten de tu camino es tocar el claxon, rápidamente te dejarán el camino libre.

• Elige bien tu coche:

Si quieres ver bien tu coche desde todos los ángulos antes de elegirlo, usa **L1** y **R1** en la pantalla de selección para rotarlos.

TETRIS PLUS

• Selección de nivel:

Escoge la opción "Puzzle Mode" y selecciona "Password". Después debes pulsar la secuencia que viene a continuación:

↓, ↓, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.

Repite el mismo código dos veces y después presiona **X**.

El color de los bloques será Azul, Rosa, verde, Azul, Rosa, verde. Una pantalla de selección de nivel aparecerá cuando ganes.

THE NEXT TETRIS

• Controlar el sonido:

Puedes controlar el volumen de la pantalla de presentación con los botones del pad. Si pulsas **R1** + **L1** podrás subirlo y con **R1** + **L2** lo bajarás.

THE MUMMY

Para introducir estos trucos, primero comienza un juego normalmente. Cuando estés jugando, pausa y quita la partida. Selecciona ahora la opción "Volver a jugar el nivel" y haz click en "Modalidad de bonificación". Irás a una pantalla donde podrás introducir los siguientes códigos:

• Nivel de Bonus del Cairo:

▲, X, ▲, ○, ■, ▲, ○, X.

• Munición infinita:

X, ▲, X, ■, ○, ▲, ■, ▲.

• Vidas infinitas:

○, ○, ▲, ○, X, ■, ■, X.

• Invencible:

▲, X, ○, ○, ■, X, ▲, ■.

• Todas las armas:

○, ■, ○, X, X, X, ▲, ■.

• Bonus y extras:

En función del porcentaje que hayas conseguido al terminar el juego, obtendrás algunas ventajas extra la siguiente vez que juegues. Aquí tienes el porcentaje que precisas para cada caso:

- Acabado al 50%: Nivel de bonificación.
- Acabado al 55%: Munición ilimitada.
- Acabado al 60%: Vidas ilimitadas.
- Acabado al 65%: Salud ilimitada.
- Acabado al 78%: Todos los trucos.

• Una lista:

Cuando tengas poca energía o munición, quita el juego y ve a la opción "Volver a Jugar el Nivel". Elige el nivel más fácil de los que hayas jugado (el primero es el más fácil de todos) y vuelve a jugarlo. Intenta hacerlo lo mejor posible e intenta también no gastar demasiada munición ni vidas. Cuando acabes el nivel, graba la partida y ve a la opción "Jugar un nuevo juego". Cuando juegues el nivel del que saliste al principio, tendrás la misma munición y vidas que dejaste al acabar el nivel elegido en "Volver a Jugar el Nivel".

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

• Jugar como Compy con veinte vidas:

Ve a la pantalla de passwords e introduce:

X, X, ○, ○, ▲, ▲, ▲, ○, ○, ■, ■, ○.

• Jugar como Human Hunter con veinte vidas:

Ve a la pantalla de passwords e introduce:

■, ■, ▲, ▲, ○, ○, ▲, ■, X, X, ▲.

• Jugar como Raptor con veinte vidas:

Ve a la pantalla de passwords e introduce:

○, ○, X, X, ■, ■, ■, X, X, ▲, ■, ▲.

• Jugar como T-rex con veinte vidas:

Ve a la pantalla de passwords e introduce:

▲, ▲, ■, ■, X, X, ■, ■, X, X, ○, ○.

• Jugar como Human Prey con veinte vidas:

Ve a la pantalla de passwords e introduce:

○, ○, X, X, ■, ■, X, X, X, X, ▲, ▲.

• Activar selector de nivel:

Ve a la pantalla de passwords e introduce:

■, X, ○, ▲, ▲, X, ■, ○, ▲, ○, X, ■.

Debes hacerlo 3 veces para que funcione. Empezarás con 99 vidas y todo el DNA.

• Compognathus:

Ve a la pantalla de passwords e introduce:

X, X, ○, ▲, ■, X, X, X, X, ■, ▲, ■.

• Human Hunter:

Ve a la pantalla de passwords e introduce:

■, ■, ▲, ○, X, X, ■, ■, X, X, X, X, X, X, X.

• Velociraptor:

Ve a la pantalla de passwords e introduce la siguiente combinación:

X, X, ○, ▲, ■, X, X, X, X, ■, ■, ▲, ○.

• Human Prey:

Ve a la pantalla de passwords e introduce la siguiente combinación:

■, ■, ▲, ○, X, X, X, X, ■, ■, ▲, X, X, X.

• Tyrannosaurus Rex:

Ve a la pantalla de passwords e introduce la siguiente combinación:

X, X, ○, ▲, ■, ■, ■, X, X, X, X, X, X, X.

• Galería de Compognathus:

Ve a la pantalla de passwords e introduce la siguiente combinación:

■, ■, ▲, ○, X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

THEME HOSPITAL

• Limpiar el hospital:

Cuando no sepas que hacer con toda la basura que se acumula en los pasillos de tu hospital, salva la partida y vuelve a ella de nuevo.

Verás que toda la suciedad ha desaparecido y tú te has ahorrado un dineral en el servicio de limpieza.

• Passwords:

Nivel 2: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 3: ○, ○, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 4: ■, ○, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 5: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 6: ■, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 7: ■, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 8: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 9: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 10: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 11: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 12: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 13: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 14: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 15: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 16: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 17: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 18: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 19: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 20: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 21: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 22: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 23: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 24: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 25: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 26: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 27: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 28: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 29: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 30: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 31: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 32: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 33: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 34: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 35: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 36: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 37: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 38: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 39: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 40: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 41: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 42: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 43: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 44: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 45: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 46: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 47: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 48: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 49: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 50: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 51: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 52: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 53: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 54: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 55: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 56: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 57: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 58: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 59: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

Nivel 60: X, X, X, X, X, X, X, X, X, X.

TIGER WOODS'S 99

• Cambiar de comentarista.

Para hacer que las voces de los comentaristas cambien debes presionar la siguiente combinación mientras juegas:

↑ ó ↓ y pulsa a continuación X, X, X, X, L1,

L2, R1 ó R2.

• Una curiosidad:

A estas alturas hemos visto de todo, pero lo que no podríamos esperar es que un juego tan aparentemente tranquilo como puede ser un simulador de golf tuviera toques tan destructivos. Si entras en el modo Práctica, verás que cerca del jugador siempre hay un cochecito de golf. Pues si aciertas a darles tres veces seguidas con la pelotita verás como salta por los aires.

TIME CRISIS

• Menú de trucos:

En el menú principal (donde están las 3 cajas de opciones) dispara al centro de la "R" 2 veces, después al centro del blanco a la derecha de la "S" 2 veces.

Podrás incrementar tus vidas a 9, ajustar tus "continues" y conseguir munición a tope.

• Modo fácil:

Si eres de esos que pierdes jugando contra ti mismo, ve a la pantalla de selección de juego, disparar fuera de la pantalla y conseguirás 5 vidas en vez de 3. Verás que aparece la palabra "Easy", todo será más fácil a partir de ahora.

TINY TANK

Para introducir los trucos que te damos a continuación, primero debes descubrir la pantalla de "fallos", un menú especial en el que puedes poner tus passwords. Para descubrir esta opción sólo tienes que ir hasta el menú de opciones y pulsar **L1**, **L2** y **R1**. Ahora introduce cada una de estas claves.

• Disparo doble de potente:

WEAKROBOT

• Personajes más grandes:

TINYTINY.

• Poca gravedad: FEATHER.

• Selección de nivel:

Para poder jugar en cualquier nivel desde el principio tendrás que pulsar, simultáneamente, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **←**, **SELECT** y **○**. Te aseguramos que no es sencillo, así que si tienes ayuda, mejor.

TOCA TOURING CARS

• Opciones de Bonus:

Desde el Menú Opciones, elige la opción Bonus, selecciona Introducir Bonus y a continuación introduce estos códigos:

GLYCERINE: Botón turbo.

EUROPA: Gravedad baja.

ETHANOL: Estela de movimiento.

T2: Coches cromados.

TWINPEAKS: Altura doble.

GRUNTSOME: Potencia extra.

WEFLIPPED: Modo contrario.

VANISHING: Suspensión suave.

Una vez introducidos estos códigos, los trucos.

MADCAP: Coche invencible.

MUSCLE: Potencia Extra.

MOON: Gravedad baja.

BACKWARDS: Efecto espejo.

STRETCH: Doble suspensión.

ONEZMANY: Visión borrosa.

SHINY: Coches cromados.

NITRO: Turbo propulsión.

DRIVER: Suspensión más suave.

KABOOM: Bordillos explosivos.

BRICK: Coche invencible.

DOTTY: Consigues los bonus de los coches.

KRAZYKERBS: Bordillos explosivos.

IAMTHEGAME: Todas las pistas.

Una vez introducidos estos códigos, el juego te da la opción de poder activarlos o desactivarlos en el mismo menú de Bonus.

• Conseguir todos los bonus:

Introduce alidacarsalidatime en la sección de passwords (opciones) para conseguir todos los bonus de los coches.



• Coches Extras:

Consigue el número indicado de puntos en el modo Campeonato para poder acceder a varios coches extras más:

Audi TT: 15 puntos.

Ford Mustang GT: 30 puntos.

Plymouth Prowler: 50 puntos.

Celica GT4: 75 puntos.

Dodge Viper: 105 puntos.

Lotus 340R: 140 puntos.

Mitsubishi GT0: 180 puntos.

AC Superblower: 225 puntos.

Subaru Impreza WRX: 275 puntos.

Mazda RX7: 335 puntos.

AC Aceca: 400 puntos.

TVR Cerbera Speed 12: 470 puntos.

Bentley Hunaucciers: 545 puntos.

Toca TOURING CAR 2

• Todos los coches:

Introduce "MECHANIC" como nombre del piloto en el modo un jugador.

• Conduce un Ford Mondeo:

Introduce "CMFORD" como nombre en el modo un jugador.

• Todo los circuitos:

Introduce "BIGLEY" como nombre en el modo un jugador.

• Circuito de bonus:

Introduce "TECHLOCK" como nombre en el modo un jugador.

• Circuito de Oulton Park Island:

Introduce "DINKYBIT" en el modo un jugador.

• Nuevas opciones en el modo "Challenge":

Introduce "BANGBANG" como nombre en el modo un jugador.

• Daño más rápido:

Introduce "DUBBED" como nombre en el modo un jugador.

Entonces, varias partes del coche se romperán al mínimo roce con otros.

• Gravedad baja:

Introduce "LUNAR" como nombre en el modo un jugador. Tu coche permanecerá más tiempo en el aire tras un salto.

• Carreras de cuarenta vueltas:

Introduce "LONGLONG" como nombre en el modo un jugador.

• Modo Turbo:

Introduce "FASTBOY" como nombre en el modo un jugador.

• Mini-coches:

Introduce "MINICARS" como nombre en el modo un jugador.

• Coches invisibles excepto los neumáticos:

V-RALLY 2

• **Cómo conseguir ganar en todos los campeonatos y obtener todos lo Bonus Cars:**

Para activarlo, sólo tienes que pulsar esta secuencia en la pantalla de Game Progresion, colocándote en la cuadrícula del coche o campeonato que quieres abrir:

L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →.

VANISHING POINT

• **Una lista para obtener tiempo récord:** Si eres suficientemente rápido, intenta a pausar el juego nada más pasar la línea de salida y antes de que el crono marque "0: 00.10". Si lo has logrado, cuando vuelvas al juego quitando la pausa verás que el reloj no se mueve, con lo que llegarás a la meta con un tiempo de récord.

VAGRANT STORY

• **Recuperar puntos de HP y MP sin utilizar magia ni objetos:**

Busca una sala en la que no haya enemigos, enfunda tus armas y observa como se recuperan los marcadores de Ashley.

• **Aumenta la afinidad de las armas:**

Al derrotar a ciertos enemigos, verás que por arte de magia aparecen unos muñecos de entrenamiento. Golpéalos hasta destruirlos, ya que es la manera más segura de aumentar la afinidad de nuestras armas frente a los distintos tipos de seres.

Además, cuando acabes con estos muñecos obtendrás algunos objetos extras, como Vera Bulbs o Mana Potions.

• **No tires los objetos que no te valgan:**

Si has utilizado un arma o un escudo de manera satisfactoria, no te deshagas de ese objeto, ya que puedes utilizar sus afinidades para crear una aleación muy superior.

• **Las reglas de las tiendas Workshop:**

A la hora de combinar los materiales, debes tener en cuenta una serie de reglas que te permitirán obtener mejores resultados:

• El material fuerte absorbe al débil, es decir, un material más potente absorbe las afinidades de un material más débil.

• El Bronce con el Hierro da como resultado Hagane. Esta combinación de materiales es la más básica, y desde la que tendremos que empezar para crear un arma invencible.

• El Bronce con el Hagane puede dar como resultado Plata. No siempre se cumple, pero con determinados objetos puede suceder.

• El Hagane con la Plata puede dar como resultado Damascus. Es la aleación más fuerte, y por lo tanto suele costar bastante obtenerla, y sólo se obtiene con determinados objetos.

• **Frente a enemigos invencibles:**

Ningún enemigo es invencible, así que si alguno se te resiste, revisa las afinidades del arma que estás utilizando, ya que puede que estés atacando con un arma afín al elemento al que es más resistente esa criatura.



VIGILANTES.

Ve al menú de opciones, ilumina "Game Status" y pulsa **Y** y **O**. Introduce estos passwords según el efecto que quieras obtener:

• **Coches y pilotos:**

WMNNWLHTSCUCLH.

• **Ruedas gigantes:**

MONSTER WHEELS.

- **Misiles:** DEADLY MISSILE.
- **Poca Gravedad:** REDUCE GRAVITY.
- **Invencibilidad:** I WILL NOT DIE.
- **Secuencias de video:** SEE AL MOVIES (para verlas pulsa **X** con un personaje iluminado).
- **Modo experto:** HARDEST OF HALL.

[W]

W. DISNEY'S MAGICAL RACING

• **Jugar como Jiminy Cricket:**

Consigue todas las partes del Camión de Bomberos.

• **Jugar como X.U.D. 71:**

Consigue las 8 hadas que hay repartidas a lo largo de todos los niveles.

WDL WAR JETZ

Introduce cualquiera de estos códigos en la pantalla de trucos, en función del resultado que quieras obtener en el juego.

Todos estos códigos son validos tanto en la versión del juego para PSOne como para la de PS2, así que aprovecha.

- **Todos los trucos:** TWLVCHTS.
- **Super trucos:** ZTJRWLWDW.
- **Invencible:** MRCHBB.
- **Menos daño:** CHNKY.
- **Super blindaje:** FLYNGTNG.
- **Todas las armas:** NFCH.
- **Munición infinita:** SPW.
- **Todos los cohetes:** SHWRM.
- **Cohetes rápidos:** STBLT.
- **Dinero extra:** WRCHST.
- **Dobla la cantidad de dinero:** KCHNG.
- **Sin punto de mira:** SWSSBNK.
- **Power ups permanentes:** GVTBCK.
- **EMC ilimitado:** SMKTRL.
- **Bola bomba:** BMBBLL.
- **Armas hechas de bola bomba:** CDDHLR.
- **Armas grandes:** PNFL.
- **Armas gigantes:** QDDMG.
- **Disparos más rápidos:** ZPPY.
- **Doble disparo:** TWFRN.
- **Disparos aleatorios:** SPNNV.
- **Bombas nucleares:** FTMM.
- **Máxima destrucción:** CRNFX.
- **Modo flotante:** SKTCHY.
- **Mega convoy:** NPRBLM.
- **Modo Vampiro:** SLRP.
- **Todas las secuencias FMV:** DVD o GRTD.
- **Modo Fantasma:** SNKY.
- **Modo Top Gun:** TPGN.

WARZONE 2100

• **Un montón de trucos:**

Coloca un pad en el segundo puerto, y mantén pulsado **Start** en ese mando antes de encender la consola. No lo sueltes hasta que aparezca el mensaje de comprobación de la tarjeta de memoria. Después ve a la pantalla del menú principal y presiona en el segundo pad: **L1, R1, R2, L1, SELECT** y **START**. De este modo podrás elegir las campañas II y III y cuando empieces a jugar podrás pulsar distintos botones del segundo mando para activar estos trucos:

- **Avanzar de misión:** SELECT.
- **Todos los ítems:** **X**.
- **Potencia ilimitada:** **O**.
- **Invencibilidad:** **Δ**.
- **Cualquier estructura:** **R1**.
- **Cualquier unidad:** **R2**.
- **Información en pantalla:** **←**.
- **Atontados:** **→**.
- **Superunidades:** **↑**.
- **Finalizar investigación:** **↓**.

WCW MAYHEM

• **Todos los personajes:**

Ve a la pantalla de códigos PPV e introduce la palabra **PLYHNDNGYS**.

• **Puntos ilimitados:**

Ve a la pantalla de códigos PPV e introduce la palabra **MKSPRCWS**.

WCW NITRO

• **Modo cabezón:**

Presiona en la pantalla de selección de personaje la siguiente combinación:

L1 siete veces, **L2**, **SELECT**.

De esta manera tus contrincantes aparecerán en la pantalla con una cabeza tres veces más grande de lo normal.

• **Más cabezas:**

Para lograr que a tu luchador le crezca la cabeza cada vez que se la corten, debes presionar esta combinación:

R1 siete veces, **R2** y **SELECT** en la pantalla de selección de personaje.

• **Más Rings:**

Para poder acceder a todos los escenarios que ofrece el juego, pulsa rápidamente y sin entretenerse en la pantalla de opciones la siguiente combinación:

L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, SELECT.

Un sonido característico confirmará si el truco ha tenido el éxito deseado y tendrás acceso a todos los escenarios del juego.

• **Elegir ring:**

En el menú de opciones presiona la siguiente combinación:

R1, R2, R1, R2, SELECT.

Comprobarás que el truco ha funcionado si al presionar **Select** saltas automáticamente a un nuevo escenario en la opción "Ring".

Comienza un combate y, al presionar de nuevo **Select**, saldrá un luchador de otro Ring para ayudarte en el combate.

Pasado un rato se irá y durante unos segundos en los que el scroll se va a la izquierda, podrás pasar al siguiente escenario.

• **Los mejores:**

Si quieres hacer que aparezcan los personajes ocultos de este juego ve a la pantalla del título y presiona rápidamente la siguiente combinación de botones:

R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, SELECT.

En la pantalla de selección de personaje comprobarás que la gama se ha ampliado considerablemente.

• **Baile:**

Para ver a los luchadores bailar armoniosamente escoge como Ring "DISCO" y pulsa **L2** cuando quieras sustituir los golpes por el ritmo. Este truco puede ser útil para interrumpir una mala racha, aunque en realidad, utilidad no tiene ninguna.

WCW/NWO THUNDER

• **Nuevos ring:**

Entra en el menú de opciones, ilumina la palabra "Randow" y presiona **R1, R2, R1, R2, SELECT**. Si lo has hecho bien, ahora cada vez que presiones **SELECT** el ring elegido cambiará, teniendo acceso también a los ocultos.

• **Un pequeña ayuda:**

En cualquier momento del juego puedes necesitar ayuda para acabar con tu contrincante y ese será el momento justo para poner a prueba este truco tan sencillo pero eficaz. Pulsa **SELECT** en la mitad de la partida y aparecerá otro luchador para ayudarte.

• **Todas las imágenes de video:**

Para poder ver las escenas finales de todos los luchadores sin necesidad de ganar con cada uno de ellos. Para ello entra en la pantalla de opciones y pulsa la siguiente combinación que te ofrecemos:

R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, SELECT.

Si el truco ha funcionado, verás que a continuación aparecen las secuencias de imágenes. Para saltar al siguiente video presiona la siguiente combinación: **← + X**.



WILD ARMS

• **Con la Herramienta Vara:**

En el pueblo de Milana, en la esquina Sudeste, verás que hay un perro que vigila una casa y que no te deja entrar. Para poder entrar en ella, lo que tienes que hacer es utilizar sobre él la Vara, de esta forma conseguirás que el pobre perro se haga a un lado y podrás coger a continuación la herramienta Radar.

Si usas esta herramienta, todos los objetos que aparezcan en pantalla y que oculten algo en su interior, se iluminarán.

• **Con el Golosinas:**

Flotando en el Mar Interior, hay tres botellas cerca de Adlehyde, Santo Centauro y Tripilares que contienen 1 llave Duplicador, 1 Carta Suerte y 1 Emblema.

• **Con el Garfio:**

Con el garfio podrás obtener un buen botín en la pirámide Elw, que se encuentra al Este de Puerto Timmey. Lanzándolo a los pilares de los pasillos laterales podrás hacerte con un 1 Cargador, 1 Signo Secreto, 1 Emblema, las Memorias, las Gafas, y la Pluma.

A su vez, en la pirámide Elw al sudeste de Santo Centauro podrás hacerte con 2 Emblemas, y con uno más en el piso superior de la Tumba de Lolithia.

• **Con una llave Duplicador:**

Tras el ataque de los Demonios, si vuelves a Adlehyde tras haberte hecho con el control del Golosinas y una llave Duplicador, descubrirás que puedes abrir la habitación cerrada del castillo, que contiene cuatro Emblemas y un Signo Secreto.

En el sudeste de la ciudad, cerca de la entrada, hay un espadachín errante, que a cambio de un Signo Secreto, dará una pista a Jack para desarrollar otro Saque Rápido: la Rompe-Alma.

• **Con acceso al océano exterior:**

Cuando puedas pasar al océano exterior, podrás recoger una serie de runas en las siguientes localizaciones que te indicamos:

En la isla desierta al nordeste de Corte Seim, la Runa Edén.

En la antigua localización de la Fotosfera, la Runa Astro.

En el Barranco de Nieve, en la esquina nordeste del mapa, se encuentra la Runa Hielo.

Si ya has pasado el nivel treinta con tus personajes, puedes ir al Circo Antiguo, y obtener 1 Duplicador, 3 Emblemas, 1 Ánimo Total, 1 Manz Poder.

• **Con el Pase Negro:**

Ve a la tienda de armas de Adlehyde, y usa el Pase en la librería para descubrir una puerta secreta que te llevará al mercado negro.

Aprovecha la situación.

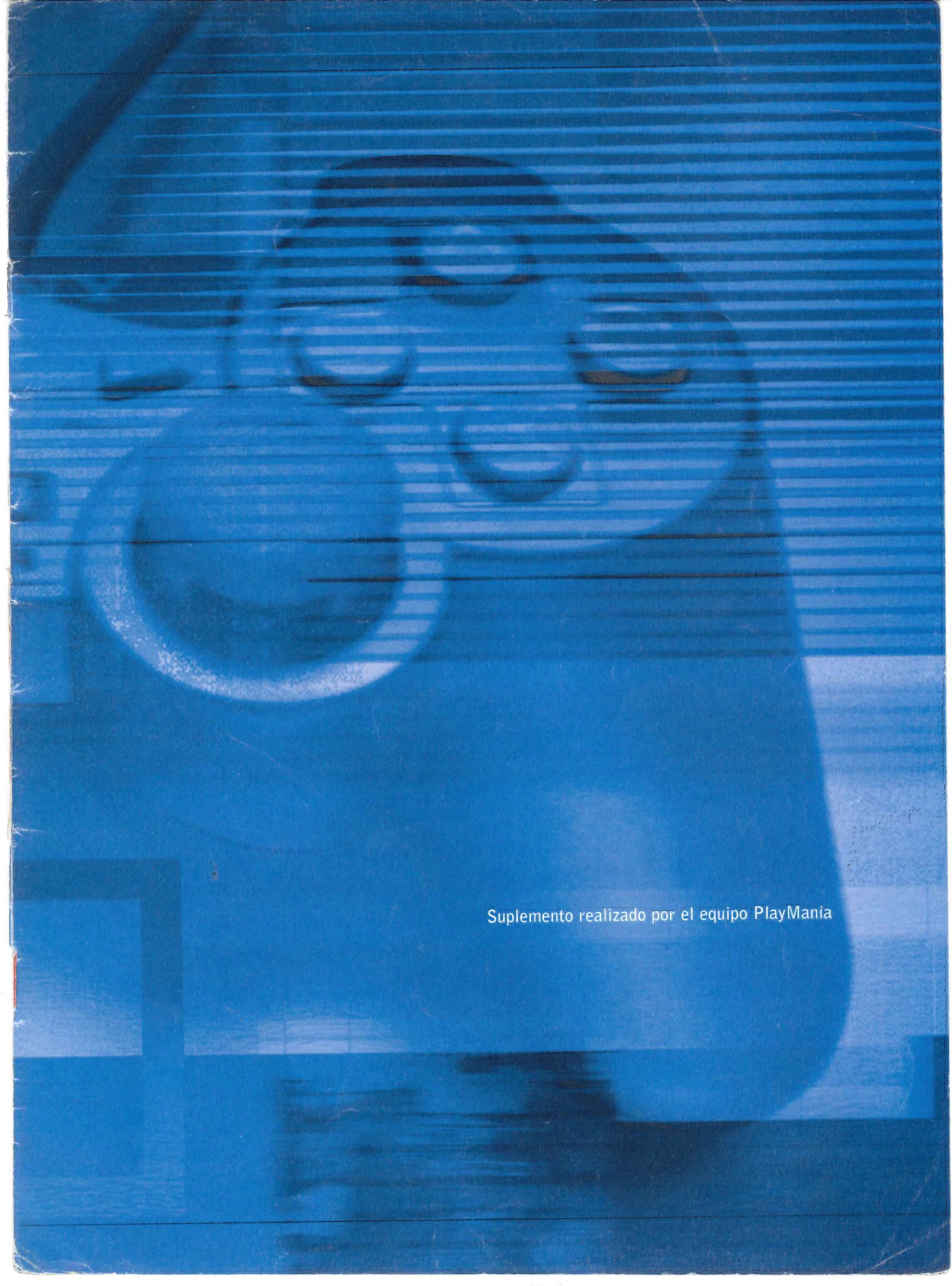
• **Ayudando a la reconstrucción de Adlehyde:**

Si te encuentras generoso y donas algo de dinero para la reconstrucción de la ciudad (más o menos hasta 100.000 gellas) en el Ayuntamiento, puedes obtener estas recompensas:

La Runa Castillo, si además entregas también el Arma Secreta al ingeniero Tom. Recógela de la estatua de Zelduke. Donación mínima: 50.000.

Un nuevo barco. Habla con Drake en la casa de la esquina nordeste. Elemento Dispellado, lo conseguirás después de haber conseguido hablar con el jefe Baskar y haber donado además 100.000 gellas.

Habla a continuación en el pub con el cazador de sueños para enterarte de algunas cosillas.



Suplemento realizado por el equipo PlayManía



HOBBY PRESS

AS

GRUPO AXEL SPRINGER

Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con la revista PlayManía Hobby Press nº 34

